11/2001 Ausgabe 54 DM 4,50 € 2,30
Belgien bfr 106,- ▮ Dänemark dkr 19,50 ▮ Italien Lit 5.100 ▮ Luxemburg lfr 106,- ▮ Niederlande hfl 5,80
Österreich öS 34,- ▮ Schweiz sfr 4,50 ▮ Griechenland DR 850,- ▮ Spanien Pta 440,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA

POKÉMON • GAME BOY ADVANCE • GAMECUBE • N64

4 394373 904505 11

N-ZONE

N-ZONE

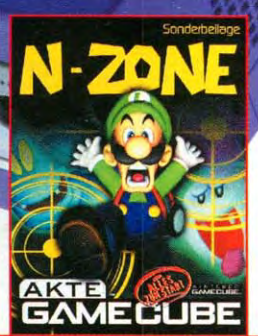
ERSTER TEST!

NUR DM 4.50 DIE NR. 1 Das m… Nint…

AKTE GAMECUBE

16-SEITEN-EXTRAHEFT
GameCube im Härtetest

+ Wie gut sind die Games?
+ Was taugt die Konsole?
+ Vorschau zum Europa-Start



16-SEITEN-BEILAGE
GAMECUBE
ALLE SPIELE IM TEST!

REPORTAGE
Das beste Zubehör für den Game Boy Advance

NINTENDO 64
Mario Party 3

GAMECUBE
Wave Race: Blue Storm
Luigi's Mansion

GAME BOY ADVANCE
Wario Land 4
Spyro: Season of Ice

GAME BOY COLOR
Pokémon Crystal Edition

POKÉMON CRYSTAL
TEST DER DEUTSCHEN VERSION

NINTENDO 64

SO WAS BEKOMMST DU NICHT ALLE TAGE ZU SEHEN: 251 POKéMON IN 3D!

© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Pokémon Stadium 2. Jetzt im Handel!

Das neueste und spektakulärste POKéMON Abenteuer für NINTENDO 64:
POKéMON STADIUM 2™.

Gibt es eine größere Herausforderung als 251 Pokémon in 3D?

POKéMON™
Schnapp' sie Dir alle!™

Nintendo

www.pokemon.de

• 12 neue Minispiele • Erstklassige Grafiken • Kompatibel mit den POKéMON Editionen: Rot, Blau, Gelb, Gold, Silber und Crystal (Transfer Pak separat erhältlich)

INHALT

GameCube total!

Erste Eindrücke zum GameCube gab es bereits in der letzten Ausgabe – diesmal legen wir wie versprochen kräftig nach! In unserer 16-seitigen GameCube-Beilage durchleuchten wir nicht nur in Riesentests die Spieleknüller Wave Race: Blue Storm, Luigi's Mansion und Super Monkey Ball, sondern liefern auch exklusive Hintergrundinfos zum viel diskutierten Japan-Launch und einen umfangreichen Ausblick auf den Europa- und US-Start. Wer sich den GameCube bereits importiert hat, sollte auch einen Blick auf die Cheat&Codes-Seiten werfen. Hier erklären wir die japanischen Menüscreens der GCN-Spiele. Weitere Highlights der aktuellen N-Zone sind der erste Test der deutschen Version von Pokémon Crystal für den Game Boy Color und eine ganze Reihe interessanter Game-Boy-Advance-Reportagen. Beispielsweise stellen wir diesmal endlich das beste Zubehör für den Game Boy Advance vor und testen mit Wario Land 4 und Spyro: Season of Ice zwei prominente Neuzugänge im GBA-Spieleregal. Nintendo-64-Fans erwartet mit Mario Party 3 der möglicherweise letzte Test eines N64-Titels in der N-Zone. Und nun ran an den Speck!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit Aufklebern und 4 Sammelkarten!

BEILAGE AKTE GAMECUBE

Ausblick: USA und Deutschland ..... Launchtitel, Preise, Termine 14
Der GameCube-Start in Japan ..... Flop oder Erfolg? 2
GameCube im Detail ..... Hardware unter der Lupe 4
Luigi's Mansion ..... Geisterjäger Luigi 6
Super Monkey Ball ..... Vom Affen gebissen 13
Wave Race: Blue Storm ..... Gefährliche Brandung 10

NEWS

GAME BOY COLOR
Dragon Warrior Monsters 2 8
Resident Evil Gaiden 8

GAME BOY ADVANCE
Biene Maja 3 5
Kemco-Gewinnspiel 7
Pinball of the Dead 6

JAPAN-NEWS 4
USA-NEWS 6

NEWS

GAMECUBE
Dark Summit 5
GameCube-Monitor 5
NHL Hitz 2002 6
Sonic Adventure 2/Sonic Advance 5
Tony Hawk's Pro Skater 3 4

POKÉMON
Card-e Reader 10
Pokémon 3 : Im Bann der Icognito 10
Pokémon mini 11

REPORTAGE

Das beste GBA-Zubehör ..... Harte Ware im Überblick 12

ANGESPIELT

GAME BOY ADVANCE
Atlantis: Das Geh. der verl. Stadt ..... Das Spiel zum Trickfilm 22
Ecks vs. Sever ..... Wer zieht schneller? 24
Frogger's Adventures ..... Sei kein Frosch! 24
ISS ..... Kicken wie die Profis 22

GAMECUBE
All-Star Baseball 2002 ..... Das erste Baseballspiel für den GCN 20
Crazy Taxi ..... Wer bremst, verliert! 18
Resident Evil ..... Der Schrecken geht in Serie 16

TEST

GAME BOY COLOR
Lufia: The Legend Returns ..... Ein echtes RPG-Highlight 58
Snoopy Tennis ..... Peanuts auf dem Tennisplatz 58
Pokémon Crystal Edition ..... Gleichberechtigung auf dem GBC 56
Wendy: Every Witch Way ..... Eine Hexe steht Kopf 58
WWF Betrayal ..... Die WW-Stars schlagen zurück 58

GAME BOY ADVANCE
Alexander Zickler Total Soccer 2002 ..... Spielübersicht statt Bombastgrafik 54
Batman: Vengeance ..... Bruce Wayne schlägt wieder zu 55
Disney's Donald Duck Adv@nce ..... Ein Enterich räumt auf 54
Gradius Advance ..... Sauschwer und saugut 53
Kao the Kangaroo ..... Ein schlagkräftiges Känguru 55
Lady Sia ..... Frauenbewegung auf dem GBA 53
Planet Monsters ..... Mumien, Monstren, Mutationen 55
Prehistorik Man ..... Zum Brüllen komisch 54
Spyro: Season of Ice ..... Der niedlichste Drache der Welt 52
Super Dodge Ball Advance ..... Völkerball mit Tricks 54
Super Street Fighter II Turbo Revival ..... Ein weiterer Klassiker 55
Wario Land 4 ..... Wario in Höchstform 50

Nintendo 64
Mario Party 3 ..... Mario feiert den Abschied vom N64 48

KOMPLETTLÖSUNG

Pokémon G/S-Logbuch (Teil 7) ..... Was gibt's Neues in Johto? 68

SAMMELKARTEN

Pokémon G/S: Celebi 75/76
Pokémon G/S: Granbull 75/76
Pokémon G/S: Ho-oh 75/76
Pokémon G/S: Hunduster 75/76

T&T: CHEATS & CODES

Luigi's Mansion (GCN) 64
Men in Black: The Series (GBA) 66
Tony Hawk's Pro Skater 2 (N64) 66
Wave Race: Blue Storm (GCN) 65
Wendy: Every Witch Way (GBC) 66
WWF Betrayal 64

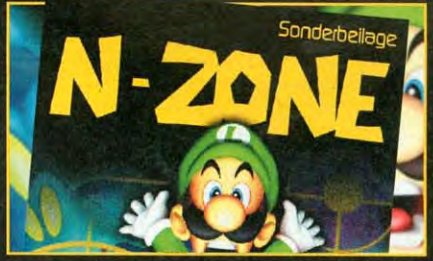
RUBRIKEN

Chart-Attack 30
Impressum 73
Kleinanzeigen 62
Leserbriefe 60
Vorschau 74

SPIELE-LEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten 28

Akte GameCube: .....Beilage



Hier werden alle Fragen beantwortet. Wir liefern Riesentests zu allen Spielen, Infos zum Japan-Launch und einen Ausblick auf den Europastart.

Pokémon Crystal Edition ...56

Nach *Rot*, *Blau*, *Gelb*, *Gold* und *Silber* kommt nun die *Crystal Edition* hier zu Lande auf den Markt. Wir haben den Test zur neuesten Version!

Mario Party 3 48

Die Nintendo-64-Ära neigt sich dem Ende zu. *Mario Party 3* ist eines der letzten Spiele für das N64. Wir feiern mit euch die Abschiedsparty ...

An dieser Stelle präsentieren wir euch interessante Informationen aus dem Ursprungsland der Videospiele. Unser erfahrener Japan-Korrespondent Warren Harrod berichtet im Rahmen der Japan-News über neueste Trends und Tendenzen aus dem Land des Lächelns. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei den japanischen Nintendo-Fans? Welche Konsole macht das Rennen? Unser Mann vor Ort recherchiert, so dass ihr immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus Japan informiert seid.

JAPAN NEWS

WARREN HARROD berichtet aus Japan für die N-Zone.

Panasonic Game Qube

Auf der CAETEC 2001, einer japanischen Messe für Informations- und Unterhaltungselektronik, stellte Panasonic erneut einen Prototypen des unter dem Titel SL-GC10 bekannten DVD-GameCube zur Schau. Dabei hatten die Besucher zum ersten Mal die Möglichkeit, alle Funktionen des multifunktionalen Gerätes vor Ort zu testen. Panasonic stellte außerdem auch das neue Logo für die Hardware vor, das ein Q in der Form des GameCube-Logos zeigt. Der DVD-Player braucht sich dabei in Sachen Bild- und Tonqualität nicht hinter herkömmlichen DVD-Spielern der mittleren Preisklasse zu verstecken. Die DVD-Funktion des Gerätes wird nicht wie bei der PlayStation 2 durch einen Softwaretreiber gewährleistet, sondern ist in der Hardware eingebaut. Grafikfehler und andere Mängel beim Abspielen bestimmter DVDs, wie man sie von der PlayStation 2 kennt, treten beim DVD/Game Player Q (so der offizielle Name) somit nicht auf. Mit der Unterstützung der Formate dts und Dolby Pro Logic 5.1 liefert der Q im Vergleich zum „normalen" GameCube einen verbesserten Sound. Da der DVD-GameCube das eingelegte Medium (Mini-DVD oder DVD) nicht selbstständig erkennt, muss man auf der mitgelieferten Fernbedienung eine Taste drücken, um in den richtigen Modus zu wechseln. Mit der Timer-Funktion kann man beim DVD/Game Player Q in 30-min-Intervallen einen Alarm einstellen. Dies können Eltern beispielsweise nutzen, um die Spielzeit des Sprösslings zu regulieren. In Bezug auf den Preis hat sich Panasonic noch nicht festgelegt. Nach Angaben eines Firmensprechers soll der Preis allerdings geringer ausfallen als die Anschaffungskosten für einen DVD-Player und einen GameCube. Legt man diese Aussage und den japanischen Preis einer PlayStation 2 (35.000 Yen, umgerechnet ca. DM 620,-) zugrunde, dürfte der Q nicht mehr als 40.000 Yen (umgerechnet ca. DM 710,-) kosten. Da man bei Panasonic auf jeden Fall das diesjährige Weihnachtsgeschäft mitnehmen will, ist eine Veröffentlichung Ende November wahrscheinlich.

KLAPPE! Die Qualität des DVD-Players ist beachtlich.

SPIELBAR Man konnte selbst auf dem Q Probe spielen.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

November: *Super Smash Bros. Deluxe (GCN), FIFA 2002 Road to FIFA World Cup (GCN), Street Fighter Zero 3 (GBA), Guru Logi Champ (GBA), Adventure of Tokyo Disney Sea (GBA), Jurassic Park III Puzzle (GBA), Zoids Saga (GBA), Car Battler Go! (GBA), Majikone (GBA), Mechanized Army (GBA), Romance of the three Kingdoms (GBA), Victory Goal 4X4 (GBA)*

Dezember: *Animal Forest (GCN), SSX Tricky (GCN), Universal Studios (GCN), Muscle Ranking Final Attack (GBA), Magical Vacation (GBA), Advance Rally (GBA), Lets create a School Advance (GBA), War Strategy (GBA), Real World Soccer Pocket (GBA), Exciting Bass (GBA), ESPN Winter X Games Snowboarding (GBA), Battle Network Megaman EXE 2 (GBA), King of Fighters (GBA), Pinky Monkey Town (GBA), Frogger (GBA), Mutsu (GBA), Tekken (GBA), Snap Kids (GBA), Dia-Droid World (GBA), Namco Museum (GBA), Pacman Collection (GBA)*

Tony Hawk's Pro Skater 3

GCN Tony Hawk bringt den GameCube zum Beben!

Alle haben es gehofft, viele haben es erwartet. Ende September wurde es offiziell verkündet: *Tony Hawk's Pro Skater 3* wird für den GameCube umgesetzt. Zurzeit tüftelt man noch mit Hochdruck an dem Titel, damit *Tony Hawk's Pro Skater 3* zum Start des GameCube in den USA am 18. November zu den Launch-Titeln gehört. Bei den insgesamt 13 Skatern geben sich die Profis der Vorgängerversion erneut die Ehre. Darüber hinaus wird auch Bam Magera, der einigen von euch vielleicht aus der durchgeknallten MTV-Serie *Jackass* bekannt ist, anwählbar sein. Die neun riesigen Areale bieten mehr Interaktivität als je zuvor. So sollte man beispielsweise auf den Fußwegen von Los Angeles Passanten ausweichen, um nicht in eine Schlägerei verwickelt zu werden. An anderer Stelle springen die Skater durch Fenster oder bringen Brücken zum Einsturz. Auch in der eisigen Wildnis Kanadas, im futuristisch angehauchten Tokio oder in Rio de Janeiro zeigen Tony und Co., was sie alles draufhaben. Das Trickrepertoire wurde im Vergleich zum Vorgänger nochmals aufgebohrt, vor allem die neuen Revert-Combos sorgen für eine krasse Performance auf dem Brett. Der vorbildliche Skater-Editor des zweiten Teils wurde nochmals überarbeitet und bietet nun noch mehr individuelle Einstellmöglichkeiten. Erstmals dürfen sich dank des GameCube auch Nintendo-Fans an FMV-Sequenzen erfreuen, in denen haarsträubende Stürze und atemberaubende Tricks der echten Profis zu sehen sind. Im Mehrspielermodus steigt ihr zu zweit auf die Bretter. Im dritten Teil sorgen namhafte Musiker wie The Ramones, KRS-One, House of Pain, Rollins Band und Alien Ant Farm für einen Soundtrack-Mix aus Rap, Punk und Funk. **(jq)**

FABRIKHALLE Die Special-Leiste oben ist fast aufgeladen.

KEEP THE BALANCE Mit der neuartigen Anzeige balanciert ihr Tricks aus.

Genre: Skateboarding **Hersteller:** Activision **Internet:** www.activision.com **Termin:** Herbst (USA)

COOL, ALTER! Das Trickrepertoire der Skater wurde um neue, aufregende Moves wie diesen Handstand erweitert.

Dark Summit

GCN **Auf dem Snowboard rasen und Rätsel knacken**

Ein trendiges Sportspiel mit komplexer Storyline? Wer gedacht hatte, das passt genauso wenig zusammen wie Dieter Bohlen und gute Musik, kann sich Anfang 2002 von *Dark Summit* eines Besseren belehren lassen. Als erstes Snowboard-Action-Adventure verquickt der Titel von THQ das typische Lösen von Rätseln mit dem Sportgenre. In dem Schneeanzug von der schönen Naya gilt es, mehr als 50 verschiedenartige Aufgaben zu bewältigen, um bessere Tricks ausführen zu können. So muss die schnelle Schönheit vor einer Ski-Patrouille fliehen oder gut im Tiefschnee versteckte Gegenstände aufspüren. Zwischen den Missionen entfaltet sich nach und nach eine komplexe Hintergrundgeschichte mit vielen Überraschungen. Wie es sich für ein zünftiges Action-Adventure gehört, tauchen auch weitere Charaktere auf. Jeder der freispielbaren Snowboarder hat dabei eine individuelle Persönlichkeit. Auf der Piste soll der Titel durch eine exakte Steuerung und umfangreiche Strecken mit alternativen Routen überzeugen. Wer die Nase vom Rätsellösen voll hat, tritt in der Half-Pipe gegen einen Mitspieler an. **(jq)**

SCHNEE UND STAHL Ein Sturz könnte hier fatale Folgen haben.

DIE MAUER MUSS WEG! Solche Hindernisse sind nicht selten.

Genre: Snowbooard-Action-Adventure **Hersteller:** THQ **Internet:** www.thq.com **Termin:** Anfang 2002 (USA)

GameCube-Monitor

ZUBEHÖR **InterAct sorgt für Mobilität.**

Der große Tragegriff am GameCube ist nicht etwa zum schnellen Entsorgen gedacht, sondern soll die Mobilität der kleinen Konsole verdeutlichen. Dies hat auch Zubehörspezialist InterAct erkannt und bringt zum US-Launch des GCN Mitte November einen Mini-Monitor für Nintendos Würfel heraus. Das Display des Monitors ist 5,4 Inches (ca. 13,5 cm) groß und wird an der Rückseite des GameCube eingesteckt. Neben zwei Stereo-Lautsprechern und zwei Kopfhörereingängen befinden sich Knöpfe für Farbe und Lautstärke am Monitorgehäuse. Per mitgeliefertem Auto-Adapter kann der Monitor an den Zigarettenanzünder angeschlossen werden. Dank des AV-Eingangs können auch DVD-Player oder andere Konsolen mit dem Monitor betrieben werden. Ist das Display nicht in Betrieb, wird es einfach zusammengeklappt. Kostenpunkt des Monitors: 149,99 US-Dollar (umgerechnet ca. 320,- DM). Zurzeit entwickelt InterAct ein wiederaufladbares Akku-Set, mit dem man GameCube und Monitor bis zu zweieinhalb Stunden betreiben kann. Das Akku-Set wird voraussichtlich Mitte Dezember für 49,99 US-Dollar (umgerechnet ca. 110,- DM) in den Vereinigten Staaten erhältlich sein. **(jq)**

ALLZEIT BEREIT Mit diesem Monitoraufsatz ist der GameCube auch unterwegs einsetzbar.

Sonic Adventure 2/ Sonic Advance

GCN/GBA **Doppelter Sonic dank Link-Technologie**

Anfang Oktober ließ Nintendo verlauten, dass der GBA-Titel *Sonic Advance* mit dem GameCube-Spiel *Sonic Adventure 2* verbunden werden kann. Dabei wird von der Link-Technologie Gebrauch gemacht, die Nintendo unter anderem auf der Nintendo Show 2001 anhand von *Kirby* demonstriert hat. Der im Spiel auftauchende Charakter Chao kann durch die Verbindung des GameCube mit dem Game Boy Advance von einem System auf das andere transferiert werden. Bei einem solchen Transfer ändert Chao nicht nur sein Aussehen, auch die Eigenschaften und die Persönlichkeit der künstlichen Lebensform werden durch die Übertragung verändert. Durch die Verbindung der beiden Konsolen wird es außerdem möglich sein, *Sonic Advance* in voller Pracht auf der heimischen Flimmerkiste zu spielen. Lobenswert: *Sonic Advance* und *Sonic Adventure 2* können auch vollkommen unabhängig von der Link-Möglichkeit gespielt werden. **(jq)**

VERBINDUNG So sieht die GBA-Verbindung auf dem GCN aus.

VERPENNT Wie es aussieht, hat Sonic nicht viel Verständnis für diese Schlafmützen.

Biene Maja 3

GBA **Krise auf der Klatschmohnwiese. Willi ist weg!**

Als Willi bei einem Schulausflug auf der Klatschmohnwiese verschwindet, glaubt natürlich jeder, der Faulpelz hat es sich nur mal wieder im Schatten gemütlich gemacht. Doch Willi bleibt verschwunden. Kurz entschlossen macht sich seine beste Freundin Maja auf den Weg, um Willi zu finden. Nachdem die kesse Biene den heimischen Bienenstock verlassen hat, setzt sie ihre abenteuerliche Suche auf der Klatschmohnwiese, einem großen Teich und im unheimlichen Wald fort. Gegen Gegner wie Ameisen, Hornissen, Spuckfische und Moskitos wehrt Maja sich, indem sie mit Blütenpollen wirft. Lieb gewonnene Charaktere der Trickfilmserie – wie Puck, die Stubenfliege, oder der Grashüpfer Flip – helfen der Biene bei ihrer Suche nach Willi. Die in München ansässigen Entwickler von Shin'en holen technisch einiges an Effekten aus dem GBA heraus. So wird dem Spieler beispielsweise astreines Parallaxscrolling auf drei Ebenen geboten und auch Nebeleffekte und rotierende Sprites sollen das Auge erfreuen. Hat man Willi schließlich gefunden, winken diverse Bonuscharaktere als Belohnung. **(jq)**

LEPRA? Der Grashüpfer Flip liegt mal wieder auf der faulen Haut.

INNERE SICHERHEIT Das Innere des Bienenstocks ist gut gesichert.

Genre: Jump & Run **Hersteller:** Acclaim **Internet:** www.shinen.de **Termin:** Frühjahr 2002

Was ist gerade angesagt in den Vereinigten Staaten von Amerika? Welchen Game-Boy-Advance-Games fiebern amerikanische Videospiele-Fans am meisten entgegen? Welche GameCube-Projekte sind für die USA geplant? Wir präsentieren euch an dieser Stelle die neuesten Informationen in unseren brandaktuellen USA-News.

GameCube-Titel verschoben

Traurig, aber wahr. Anfang Oktober hat Nintendo die Veröffentlichungstermine für drei GameCube-Titel erneut nach hinten verschoben. Sollte Eternal Darkness in den USA ursprünglich im Dezember erscheinen, wurde der Grusel-Thriller von Silicon Knights nun auf den 11.02.2002 verschoben. NBA Courtside 2002, ehemals als Launch-Titel für die USA geplant, verzögert sich bis zum 14.01.2002. Noch härter trifft es die amerikanischen Fans von Star Fox Adventures: Dinosaur Planet. Das Action-Adventure aus dem Hause Rare wird nun erst am 25.03.2002 in den Vereinigten Staaten veröffentlicht.

VERSPÄTET Eternal Darkness erscheint erst Anfang 2002.

Rampage Puzzle Attack

Ein monströser Hummer, eine riesige Ratte und ein mächtiges Rhinozeros. Die haushohen Midway-Mutanten der Rampage-Serie haben schon viele Gebäude in Schutt und Asche gelegt. Diesmal stecken die Riesenviecher allerdings fest und benötigen die Hilfe des Spielers. Im typischen Tetris-Stil gilt es, gleichfarbige Klötzchen aneinander zu reihen, um die komischen Kreaturen aus ihren Gefängnissen zu befreien. Die Monster danken es euch, indem sie euch im weiteren Spielverlauf mit Rat und vor allem Tat zur Seite stehen. Neben dem Einzelspielermodus darf man auch zu zweit die Gehirnwindungen anstrengen. Erfreulicherweise wird bei Rampage Puzzle Attack auch der Einmodul-Mehrspielermodus unterstützt. Der Titel erscheint Ende November in den USA.

STEILWAND Die miesen Mutanten klettern munter drauflos.

SCHWERELOS Auch im Weltall wird kräftig gepuzzelt.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

November: *Ecks vs. Sever (GBA), Dave Mirra Freestyle BMX 2 (GBA), Doom (GBA), Gradius Advance (GBA), Dark Arena (GBA), Prehistorik Man (GBA), Crazy Chase (GBA), Mech Platoon (GBA), No Rules: Get Phat (GBA), Barbarian (GBA), Kid Klown in Crazy Chase (GBA), Phalanx (GBA), Sonic the Hedgehog Advance (GBA), Sports Illustrated for Kids: Baseball (GBA), Wario Land 4 (GBA), Monsters, Inc. (GBA), WWF Road to Wrestlemania (GBA), Driven (GBA), MX 2002 Featuring Ricky Carmichael (GBA), Kao the Kangaroo (GBA), Shaun Palmer's Pro Snowboarder (GBA), Planet Monsters (GBA), Scooby Doo and the Cyber Chase (GBA), Hot Wheels Burnin' Rubber (GBA), Razor Freestyle Scooter (GBA), Men in Black: The Series (GBA), Grand Theft Auto 3 (GBA), Frogger's Adventure: Temple of the Frog (GBA), Planet of the Apes (GBA), Super Bust-A-Move (GBA), Creatures (GBA), Disney's Donald Duck Adv@nce (GBA), Spyro: Season of Ice (GBA), Cruis'n Velocity (GBA), Midway's Greatest Arcade Hits (GBA), Rampage Puzzle Attack (GBA), Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II (GCN), NFL Quarterback Club 2002 (GCN), All-Star Baseball 2002 (GCN), NHL Hitz 2002 (GCN), Crazy Taxi (GCN), Super Monkey Ball (GCN), Wave Race: Blue Storm (GCN), Dave Mirra Freestyle BMX 2 (GCN), Madden NFL 2002 (GCN), Luigi's Mansion (GCN), Pikmin (GCN), Universal Studios (GCN), The Simpson Road Rage (GCN), FIFA 2002 (GCN)*

Dezember: *Tenchu (GBA), Indiziert (GBA), Disney's Atlantis: The Lost Empire (GBA), Diddy Kong Pilot (GBA), Robocop (GBA), Antz Racing (GBA), Dexter's Laboratory (GBA), Flintstones (GBA), NBA Jam (GBA), SSX Tricky (GCN), Extreme G3 (GCN)*

Pinball of the Dead

GBA Mit dem Flipper gegen Untote

GRAUSIG Dieser Flipper ist nichts für schwache Nerven.

SCHWIERIG Wer die richtigen Rampen trifft, kassiert Punkte.

Aus Segas schaurigem Haus der Toten kriecht im Frühjahr 2002 ein weiterer grausiger Ableger namens *Pinball of the Dead*. Wie man dem Titel unschwer entnehmen kann, wird den Kreaturen der Hölle diesmal nicht mit Gewehr-, sondern mit Flipperkugeln der Garaus gemacht. Der Hintergrund des Flippertisches steht dabei natürlich wieder ganz im Zeichen von vermoderten Zombies und anderen widerlichen Wesen. Durch das Treffen von Rampen müssen Menschen befreit werden, die sich in den verwesten Klauen der Untoten befinden. Wie viele verschiedene Tische der Flipper der etwas anderen Art letztendlich bieten wird, steht derzeit noch nicht fest. Weiterhin ist noch nicht bekannt, ob man den Gestalten via Game-Linkkabel auch zu zweit auf die faule Pelle rücken kann. Die ersten Bilder lassen auf einen besonderen Flipperspaß für Hartgesottene schließen. **(jq)**

Genre: Geschicklichkeit **Hersteller:** Sega **Internet:** www.sega.com **Termin:** Frühjahr 2002 (USA)

NHL Hitz 2002

GCN Play hard or get out!

POTZBLITZ! Sind die Teams heiß, gibt es kein Halten mehr.

Eines ist unbestritten: Eishockey ist nichts für Weicheier. Aber gegen das Spiel, das Midway zum Start des GCN in den USA veröffentlicht, sieht ein normales Eishockeyspiel aus wie eine gemächliche Runde Hallenhalma. Brutale Bandenchecks, knallharte Schlagschüsse in Schallgeschwindigkeit und ein Spieltempo, bei dem die Kufenkünstler ohne Pause wie wild umherflitzen, dies sind die typischen Elemente von *NHL Hitz 2002*. Teilweise gehen die NHL-Akteure so rabiat zu Werke, dass der Gegner durch das Plexiglas oder über die Bande rauscht. Dank Lizenz sind alle NHL-Teams mit ihren jeweiligen Superstars mit von der rauen Partie. Wer sich Erich Kühnhackel zurück aufs Eis wünscht, kann im Spieler-Editor seinen eigenen Athleten erstellen. Ähnlich wie beim guten alten *NBA Jam* werden die Spieler mit jedem erzielten Treffer heißer. Heißt es dann: „He's on fire!", ist der Hockeyspieler beim Schießen und Checken fast nicht mehr zu bremsen. Aus technischer Sicht bietet der Titel extrem schnelle Kufen-Action, detailliert dargestellte NHL-Stars und ein Midway-typisches, supersimples Gameplay. Natürlich gibt es auch bei *NHL Hitz 2002* versteckte Teams, Spieler und Stadien, die freigespielt werden wollen. **(jq)**

Genre: Eishockey
Hersteller: Midway
Internet: www.midway.com
Termin: 18. November (USA)

GOALIE Während der Goalie das Spiel verfolgt, wird ein Spieler platt gemacht.

Kemco-Gewinnspiel

GEWINNSPIEL **GBA-Spiele und Zubehör zu gewinnen!**

In Zusammenarbeit mit der Fa. Kemco und der Fa. Mitsui verlost die N-Zone Spiele und Zubehör für euren Game Boy Advance. Rennspiel-Fans unter euch werden mit *Top Gear GT Championship* belohnt, während sich Freunde von Cartoons über *Tweety & The Magic Gems* freuen dürften. Damit die Spiele jederzeit gut geschützt sind, legt die Fa. Kemco noch fünf, im schicken Alu-Design gehaltene Carrying Cases drauf. In dem silberfarbenen Miniköfferchen finden sechs GBA-Module Platz, natürlich könnt ihr darin auch eure alten GB-Kassetten sicher transportieren. Insgesamt verlosen wir folgende Preise:

2x Top Gear GT Championship (GBA)
2x Tweety & The Magic Gems (GBA)
5x Carrying Case

Um einen der Preise zu gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:
Frage: Wie heißt der trottelige Kater, der in der Cartoon-Serie ständig hinter Tweety her ist?
Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 0858 60*
(Leider nur in Deutschland möglich)

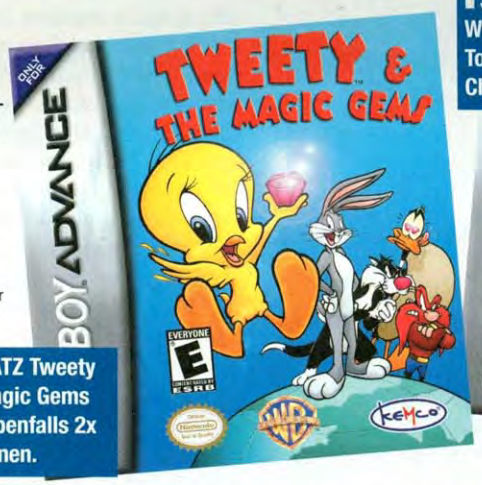
Oder schreibt eine **Postkarte** mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: Kemco, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Teilnahmeschluss ist der 28.11.2001. Die Gewinnbenachrichtigung erfolgt schriftlich.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,50 pro Verbindung sowie DM 0,24 pro Minute.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Kemco, der Fa. Mitsui und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfalle.

GEPOLSTERT In diesem Minikoffer sind eure Kassetten bestens geschützt. Das Design des Carrying Cases kann sich wirklich sehen lassen.



PIEPMATZ Tweety & The Magic Gems gibt es ebenfalls 2x zu gewinnen.

STARTKLAR Wir verlosen 2x Top Gear GT Championship.

KURZ & KNAPP

Tony Hawk 3 für GBA: Auf der Veröffentlichungsliste von Activision tauchte Anfang Oktober überraschend der Titel *Tony Hawk's Pro Skater 3* für den Game Boy Advance auf. Das Spiel soll in Deutschland im 1. Quartal 2002 erscheinen. Sobald es erste Bilder und verlässliche Infos zu dem Titel gibt, werden wir diese natürlich präsentieren.

Blutiger Brüller: Spielehersteller Hudson arbeitet derzeit mit Hochdruck an dem 3D-Beat-'em-Up *Bloody Roar 4* für den GameCube. Der Titel soll im Jahr 2002 erscheinen.

Xbox-Preis: Die Xbox wird am 14. März 2002 zu einem Preis von 479,- Euro (umgerechnet ca. DM 940,-) in Europa erscheinen. Damit liegt der Preis der Konsole von Microsoft über dem Launch-Preis der PlayStation 2. Die Xbox-Spiele sollen 69,- Euro (umgerechnet ca. DM 135,-) kosten. Das DVD-Playback-Kit, mit dem man DVD-Filme auf der Xbox abspielen kann, wird 49,99 Euro (ca. 98,- DM) kosten.

Ubi Soft bringt RPG: Mit *Evolution Worlds* erscheint im 1. Halbjahr 2002 das erste Rollenspiel für den GameCube. Das Spiel aus der Entwicklerschmiede Sting soll die *Evolution*-Serie mit atemberaubenden Grafiken würdig fortsetzen.

Sony kauft Square-Anteile: Durch eine Investition von 124 Mio. US-Dollar sicherte sich Sony einen 19%igen Anteil am japanischen Entwickler Square. Damit besitzt Sony nun unter anderem die Rechte an der weltweit bekannten *Final Fantasy*-Serie. Vor diesem Hintergrund ist eine Umsetzung des Erfolgsrollenspiels für den GameCube leider äußerst fraglich.

Nintendo spendabel: Mit einer finanziellen Unterstützung in Höhe von bis zu 20 Mio. Yen (umgerechnet ca. 350.000,- DM) will Nintendo zukünftig finanzschwachen Entwicklern mit innovativen Ideen helfen. Was aus einer neuen Idee eines kleinen Entwicklers werden kann, hat das Pokémon-Phänomen eindrucksvoll veranschaulicht.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1 (Neu) **The Legend of Zelda: Oracle of Seasons**
Nintendo

2 (Neu) **The Legend of Zelda: Oracle of Ages**
Nintendo

3 (2) **Pokémon – Silberne Edition**
Nintendo

4. ....(1) ....**Pokémon – Goldene Edition** .....Nintendo
5. ....(3) ....**Pokémon Trading Card Game** .....Nintendo
6. ....(9) ....**Tetris Deluxe** .....Nintendo
7. ....(6) ....**Pokémon – Rote Edition** .....Nintendo
8. ....(4) ....**Pokémon Pinball** .....Nintendo
9. ...(WE) ...**Wario Land 3** .....Nintendo
10. ...(7) ....**In einem Land vor unserer Zeit** .....SWING!

Die Tipps der Redaktion:

Jump & Run
Donkey Kong Country
Ausgabe 11/2000 ..... 91%

Sportspiel
Mario Tennis
Ausgabe 03/2001 ..... 89%

Rollenspiel
Lufia: The Legend Returns
Ausgabe 11/2001 ..... 90%

Denkspiel
Pokémon Puzzle Challenge
Ausgabe 06/2001 ..... 85%

Action-Adventure
The Legend of Zelda: Oracles (komplett)
Ausgabe 10/2001 94%

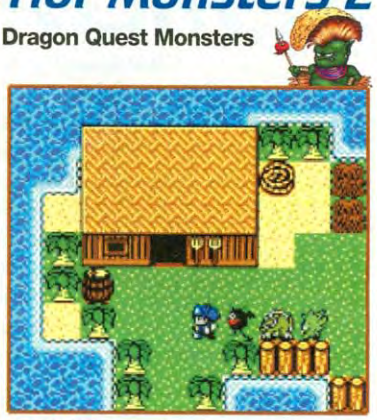
Rennspiel
Mickey's Speedway USA
Ausgabe 04/2001 ..... 87%

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Termin
OKTOBER			
Harry Potter und der Stein der Weisen	Rollenspiel	Electronic Arts	Oktober
Keep the Balance!	Denkspiel	JoWooD	19. Oktober
The Legend of Zelda: Oracle of Ages	Action-Adventure	Nintendo	5. Oktober
The Legend of Zelda: Oracle of Seasons	Action-Adventure	Nintendo	5. Oktober
NOVEMBER			
Die Völker: Land der Legenden	Action-Adventure	JoWooD	2. November
Disneys Atlantis: Das Geheimnis ...	Jump & Run	THQ	Anfang November
Disneys Schneewittchen	Adventure	Ubi Soft	22. November
E.T. Digital Planner	Simulation	Ubi Soft	November
F1 Down Force	Rennspiel	Titus	November
Lufia: The Legend Returns	Rollenspiel	Ubi Soft	15. November
Micro Maniacs	Rennspiel	THQ	Anfang November
No Fear Downhill Mountainbiking	Sport	THQ	Anfang November
Planet der Affen	Action-Adventure	Ubi Soft	22. November
Pokémon Crystal Edition	Rollenspiel	Nintendo	November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
Santa Claus Junior	Jump & Run	JoWooD	2. November
Scrabble	Puzzle	Ubi Soft	22. November
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Sport	Activision	November
Tony Hawk's Pro Skater 3	Sport	Activision	15. November
DEZEMBER			
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	Anfang Dezember
Rayman 2	Jump & Run	Ubi Soft	13. Dezember
Sesame Street Sports	Edutainment	Ubi Soft	13. Dezember
2002			
Der Bär im großen, blauen Haus	Edutainment	Ubi Soft	31. Januar 2002
E.T. Flucht vom Planeten Erde	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2002
E.T. & The Cosmic Garden	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2002
Die Monster AG	Action-Adventure	THQ	1. Quartal 2002

Dragon Warrior Monsters 2

GBC Der zweite Teil der Dragon Quest Monsters



Die Dragon Quest Monsters sind wieder da! Allerdings nur in Amerika. Das ist sehr, sehr schade, da sich der heftigste Konkurrent der Pokémon auch bei uns großer Beliebtheit erfreut. Wie sicherlich bekannt sein dürfte, läuft die *Dragon Quest*-Serie in den USA unter dem Namen *Dragon Warrior* und da macht auch der Monster-Ableger keine Ausnahme. Der zweite Teil geht ähnlich wie das große Vorbild mit zwei verschiedenen Modulen in die Händlerregale. Jedoch unterscheiden sich nicht nur die Monstervariationen in den Spielen, sondern auch die Hauptfiguren. Während ihr in *Cobi's Journey* die Abenteuer eines kleinen Jungen erlebt, ist in *Tara's Journey* seine Schwester am Zug. Außerdem bekommt jeder Charakter andere Nebenmissionen zugewiesen, so dass die Lösungswege in mehreren Situationen stark voneinander abweichen. Ein weiteres Schmankerl stellt die Unterstützung sämtlicher Game-Boy-Plattformen dar. So kommen nicht nur GBC-Besitzer in den Genuss des Spieles, sondern auch Super-Game-Boy-Spieler, Nutzer des klassischen Game Boy und natürlich auch GBA-Nutzer. Erstes Probespielen der amerikanischen Module hat eine schöne Story und viele putzige Monster offenbart. Es ist nur mal wieder zu dumm, dass sich für diese Titel noch kein einziger deutscher Distributor gefunden hat. Wer solide Englischkenntnisse hat, sollte einen Anruf bei seinem Importhändler nicht scheuen. **(jrj)**

ZUHAUSE Auf eurer Monster-Farm herrscht eine himmlische Idylle.

DOPPELT HÄLT BESSER Zwei Helden – zwei Module.

Genre: Rollenspiel **Hersteller:** Enix **Internet:** www.enix.com **Termin:** Erhältlich (USA)

Resident Evil Gaiden

GBC Zombies auf Kreuzfahrt

Endlich gibt es erste Bilder vom Game-Boy-Color-Spiel um die Horror-Kultserie. Wie wir bereits berichteten, wird *Resident Evil Gaiden* an Bord eines Luxusdampfers spielen und ihr dürft die Kontrolle über Barry Burton übernehmen. Dieser hatte bereits eine Nebenrolle im ersten Teil der Serie. Bemerkenswert sind die Kampfsequenzen, die in einer Art Ego-Shooter-Modus ablaufen. **(jrj)**

SCHIESS DOCH! Der Zombiejagd in der Ego-Perspektive.

Genre: Action **Hersteller:** Virgin Interactive **Internet:** www.vid.de **Termin:** November

nutella

Jetzt in jedem 750g-Glas eines von drei

ActionGames

auf MiniDemoCD.

Jetzt im Netz:
www.nutella.de

Internet-Zugangssoftware von freenet.de
normal ist das nicht!

Aufdrehen. Einlegen. Durchstarten.

Der Spaß am „großen" nutella Glas wird jetzt noch größer. Mit den ActionGames erlebst du den ultimativen Spielspass. Ob pfeilschnelle Jetboats, PS-starke Motorschlitten oder fesselnde Reitsportatmosphäre – jedes ist ein cooles Game für heiße Action. Zusätzlich gibt's den Original nutella Bildschirmschoner, das exklusive Spiel „Nunuc, das Eichhörnchen" und Internet-Zugangssoftware.

© Ferrero MMI

nutella aufs Brot. Da hast Du was drauf.

LESER-GALERIE

Hallo, liebe Pokémon-Freaks! Wie immer findet ihr in der Pokémon-Zone alles, was das Herz begehrt, und auch diesmal gibt es tolle Bilder von unseren fleißigen Lesern. Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen! Ihr könnt alles, was mit Pokémon zu tun hat, an folgende Adresse schicken: Computec Media AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Pokémon-Zone • Dr. Mack-Straße 77 • 90762 Fürth. Ihr solltet aber beachten, dass eure Bilder nicht größer als DIN-A4 sein sollten und auf der Rückseite euer Name und Alter notiert sein müssen! In diesem Sinne: Pokémon forever!

NICKERCHEN Pichu wird von Togepi in den Schlaf gesungen. Ein dickes Lob an Anne-Kathrin Fester (10), die sich hier wirklich Mühe gab!

KAMPF DER GIGANTEN An diesem Bild haben gleich zwei Künstler gearbeitet. Patrik (11) und Stefan (7) Krummeich. Vielen Dank!

GRUMMEL Dieses mächtige Pokémon müssen wir euch sicherlich nicht extra vorstellen. Patrick Stollenberger (12) hat sich selbst übertroffen! Vielen Dank, Patrick!

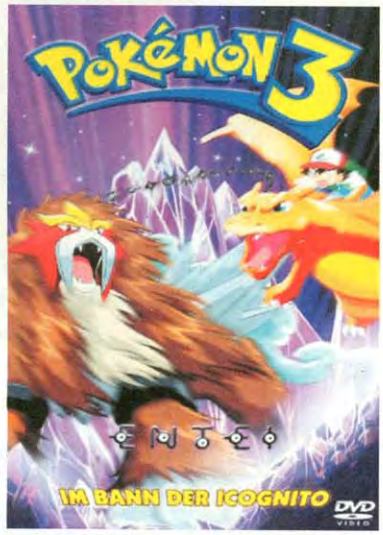
UNBEKANNT Dieses Meisterwerk schickte uns ein unbekannter Künstler.

POMPÖS! Despotar ist von Björn Christian Eichhorn (9) toll in Szene gesetzt worden.

NATUR PUR Dieses tolle Gemälde zeigt Elekid, Marill und Co. beim Spaziergang an der frischen Luft. Steve Baker (11) ist ein wahrer Meister der Malerei. Cool!

Pokémon 3 – Im Bann der Icognito

DVD/VIDEO **Neues für die Flimmerkiste!**



HURRA Endlich können wir den Knaller in unsere Sammlung aufnehmen!

Den 8. November haben sich garantiert alle Pokémon-Freaks rot im Kalender angestrichen. An diesem wundervollen Tag erscheint endlich der Kinohit *Pokémon 3 – Im Bann der Icognito* auf Video und DVD! Wie ihr sicher bemerkt habt, hat sich jetzt der Titel des Films geändert. In den Kinos lief der Streifen nämlich unter dem Namen *Pokémon 3 – Im Bann des Unbekannten*. Wieso diese Titeländerung durchgeführt wurde, konnte uns leider niemand genau beantworten. Wir denken, dass der neue Name weitaus treffender ist, da die rätselhaften Icognito in dem Zeichentrick-Epos eine tragende Rolle spielen. Ist im Endeffekt aber egal, denn letztendlich muss der Inhalt stimmen und in diesem Fall stimmt einfach alles! Neben dem genialen Hauptfilm findet ihr auf der DVD noch massig andere Goodies, wie Original-Kommentare des Regisseurs, einen Doku-Film über die Icognito, den Trailer zu *Pokémon 4* und ein tolles Musikvideo. Der 22-minütige Kurzfilm *Pikachu und Pichu* ist übrigens auch auf der Videokassette enthalten, alle anderen Goodies findet ihr nur auf der DVD!

COOL Karnimani scheint seinen Auftritt in vollen Zügen zu genießen.

Card-e Reader

GBA **Es ist bald so weit!**

Japaner müsste man sein – dann könnte man schon ab dem 1. Dezember am Card-e Reader Hand anlegen. Parallel dazu erscheinen dort auch die neuen Sammelkarten, mit denen ihr das Gerät füttern könnt. Leider wollte man noch immer keinen Preis für das schmucke Teil nennen. Übrigens haben wir aus sicherer Quelle erfahren, dass der japanische Card-e Reader auch auf westlichen GBAs problemlos läuft. Somit dürfte einem Importkauf nichts im Wege stehen, wenn ihr euch nicht bis zum Deutschland-Start gedulden wollt!

HIGHTECH PUR Mit dem Card-e Reader erscheint ein Stück Hardware-Zukunft!

Pokémon mini

HARDWARE **Klein aber Oho!**

Buchstäblich in letzter Sekunde flatterte diese heiße Meldung rein: Nintendos neues Handheld Pokémon mini wird am 27. November in Japan erscheinen! Gleichzeitig werden 3 Spiele veröffentlicht. Wer sich das schmucke Mini-Handheld im Pokémon-Center vorbestellt, bekommt als Geschenk ein cooles Befestigungs-Band dazu. Auch der Preis ist wirklich mini - während das Gerät selbst mit ca. 80 DM zu Buche schlägt, kostet jedes Spiel nur ca. DM 25,-. Wie hoch die Preise in Deutschland sein werden, ist noch nicht offiziell bekannt. Warten wir es ab!

LESERBRIEFE

Hallo, N-Zone!

Ich habe eine wichtige Frage, die bestimmt auch andere Leser interessiert. In eurem Logbuch sieht man, dass Ahmet ein Celebi in seiner Party hat. Ich dachte aber, dass man Celebi gar nicht schnappen kann! Habt ihr dieses Pokémon auf der Celebi Tour von Nintendo bekommen oder gibt es da einen Trick?

Euer Peer Uhland (13)

N-ZONE Hallo, Peer!

Zu diesem Thema haben wir diesen Monat wirklich sehr viel Post bekommen. Deshalb wollen wir diese Frage auch prompt abdrucken. Es gibt in der US- und Europa-Fassung von *Pokémon G/S* keinen Weg, um Celebi zu schnappen. Dazu benötigt ihr entweder ein Schummelmodul (Xploder, Action Replay, Gameshark usw.) oder ihr besucht eine Nintendo-Veranstaltung wie etwa die Celebi Tour von Nintendo. Dort könnt ihr euch Celebi an speziellen Ladestationen auf euer Modul ziehen!

TIPPS & TRICKS

Pokémon Crystal

Ich hab einen tollen Tipp für *Pokémon Crystal*! Wer seine Pokémon durch Items stärker machen will, braucht normalerweise eine Menge Zaster. Items wie zum Beispiel Protein, Karbon, Eisen und Kalzium kosten nämlich 9.800 Geldstücke! Diese nützlichen Sachen könnt ihr aber auch umsonst kriegen. In Oliviana City befindet sich der Zugang zum Duell-Turm. Dort tretet ihr gegen verschiedene Trainer an und wer hier siegreich ist, bekommt die sonst so teuren Aufbau-Präparate als Siegesprämie!

Uwe Grader (15)

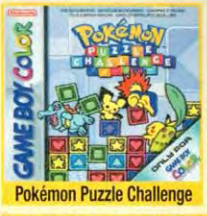
HERZLICHEN DANK

Ünal Artas – Tina Alexander – Andreas Bodinger – Rafael Blume – Ralph Cramer – Udo Dinkel – Pepe Dram – Erik Fallot – Dieter Fontie – Oliver Illmann – Apostolos Kassiteropoulos – David J. Klett – Jo Kaller – Marco Lipinski – Dominic Marx – Lukas Pulca – Björn Schuster – Jan Steffens – Tobias Styla – Jeanine Weber

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone,
Kennwort: Pokémon Zone,
Dr-Mack-Straße 77, 90762 Fürth
oder an:
ahmet.iscituerk@computec.de

Hier findet ihr eine Übersicht der wichtigsten, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist. Neuerdings dürft ihr auch Bilder zu den interessantesten Artikeln bewundern. Wir hoffen, dass es euch gefällt!



Pokémon Puzzle Challenge

Pokémon Gold

Pokémon Crystal

Bereits erhältlich

GAMES

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-	2. November
Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	DM 139,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle Challenge	GBC	DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium +Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Snap	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-	Bereits erhältlich

MUSIK

Pokémon – Das Hörspiel zur Serie	CD/MC	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Die Johto Reisen	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-1-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-2-Soundtrack	Musik-CD	DM 31,99	Bereits erhältlich
Pokémon-3-Soundtrack	Musik-CD	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich

FILME

Pokémon – Der Film	Video-Kassette	DM 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen	Video und DVD	DM 30/45,-	Bereits erhältlich
Pokémon 3 – Im Bann der Icognito	Video und DVD	DM 30/45,-	Läuft bereits

HARDWARE

Special Pokémon Edition GBC	Handheld	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Color	Pedometer	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pikachu Link-Kabel	Link-Kabel	DM 29,95	Bereits erhältlich

Pokémon Pikachu Color

Pokémon mini

Pokémon Pikachu N64

Kommt demnächst

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon 4	Kinofilm	–	Nicht bekannt
Card-e Reader	Hardware	–	Frühjahr 2002
Pokémon mini	Hardware	–	Frühjahr 2002

Die beliebtesten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium 2	N64	DM 140,-
2. Pokémon Gold/Silber	GBC	DM 80,-
3. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	DM 80,-
4. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-
5. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis	Termin
1. Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-	2. November
2. Pokémon Stadium 2	N64	Ca. DM 140,-	Bereits erhältlich
3. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
4. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
5. Card-e Reader	Hardware	Nicht bekannt	Frühjahr 2002

GAME BOY ADVANCE: DAS BESTE ZUBEHÖR

So langsam nimmt es echt überhand. Fast jeder Zubehör-Hersteller beliefert mittlerweile auch den Game Boy Advance und das Zubehör-Angebot ist kaum noch zu überblicken. Wir haben mal ein wenig rumgestöbert und die besten und interessantesten Peripherieteile für euren kleinen Taschenspieler zusammengetragen.

Beleuchtung

Die traurige Nachricht vorweg: Keine dieser Beleuchtungsmöglichkeiten bietet eine echte Lösung, um das Helligkeitsproblem des Screens in den Griff zu kriegen. Auf keinen Fall können wir zu den kleinen, verbiegbaren Worm-Lights raten, die in den Extension-Port gesteckt werden. Bei jedem Hersteller war das Licht viel zu schwach, um überhaupt etwas zu erkennen. Für dunklere Ecken oder Fahrten in schlecht beleuchteten Regionalzügen können wir aber folgende Lämpchen empfehlen:

PLATZ 1 Saitek Firefly Arctic

Hersteller: SAITEK

Die Feuerfliege von Saitek mag zwar nicht gerade besonders elegant sein, dafür spendet sie aber genug Licht für ein paar Bonusrunden unter der Bettdecke. Ihr stöpselt die Firefly Arctic mit zwei kleinen Klemmen in die kleinen Mulden am Modulschacht. Dort rasten sie ein und man kann sie später mit leichtem Druck wieder entfernen. Dank einer kleinen Aussparung kann der Extension-Port noch erreicht werden. Dies ist allerdings mit einer gehörigen Portion an Fummelarbeit verbunden. Die beiden Lampen lassen sich leider nur um einige Millimeter nachjustieren, so dass man auf einen bestimmten Blickwinkel festgenagelt wird. Die Stromversorgung findet über zwei AAA-Batterien statt.

■ **POSITIV:** Ausreichende Beleuchtung, fester Halt am GBA, zwei Lampen ■ **NEGATIV:** Recht klobig, schwer zu erreichender Extension-Port, zu kleiner Schwenkkreis

PLATZ 2: Interact PowerShield Advance

Im Gegensatz zu den anderen Lichtquellen saugt sich der Interact PowerShield Advance seinen Strom aus den Batterien des Game Boy Advance. Was für Mignonzellen-Anhänger bestimmt eine Pein sein wird, ist für Besitzer einer alternativen Stromquelle ein Segen. Denn im Zusammenspiel mit einem Akku-Pack seid ihr völlig unabhängig vom Batteriekauf. Nett ist auch die Möglichkeit, die Stärke der Lampe einzustellen und den Stromverbrauch zu regulieren. Der Extension-Port wird durchgeschleift und ist ohne Probleme zu benutzen. Allerdings sitzt der PowerShield etwas zu fest in den Klemmen und ist nur mit Kraftaufwand wieder zu entfernen.

■ **HERSTELLER: INTERACT**
■ **POSITIV:** Ideal für GBAs mit Akku, schützt auch das Display, halbwegs ausreichende Beleuchtung, Helligkeit verstellbar, durchgeschleifter Extension-Port
■ **NEGATIV:** Stark erhöhter Batterieverbrauch, nur eine Lampe

PLATZ 3: Flame Light Magnifier

Lichtlupen sind eigentlich auf dem GBA nur mit Einschränkung zu empfehlen. Da durch die zweite Glasschicht ein weiteres Spiegelbild des Betrachters entsteht, ist die Sicht auf das Display noch schlechter. Außerdem neigt das Bild zu kleineren Verzerrungen im Randbereich. Durch den geringen Abstand der Linse zum Bildschirm wird dies Problem beim Flash Light Magnifier minimiert. Für Helligkeit am Spielfeldrand sorgen zwei kleine Lämpchen, die ihren Strom aus zwei AAA-Batterien beziehen. Wer unbedingt eine Lichtlupe für seinen Game Boy Advance haben will, sollte als Erstes dieses Produkt antesten. Die beleuchteten Vergrößerungsgläser der anderen Hersteller sind weitaus schlechter.

■ **HERSTELLER: FLASHPOINT**
■ **POSITIV:** Ausreichende Beleuchtung, zwei Lampen
■ **NEGATIV:** Spiegelungen in der Linse, Verzerrungen am Linsenrand

Stromversorgung

Normalerweise müsste man als Game-Boy-Advance-Spieler einen größeren Anteil seines Geldes in Batterien investieren, da das Handheld leider keinen normalen Stromanschluss besitzt. Einige findige Hersteller haben jedoch Möglichkeiten gefunden, ein Akku-Pack mehr oder weniger elegant in den Batterie-Schacht zu integrieren. Werfen wir doch mal einen Blick auf die eleganteren Lösungen:

PLATZ 1 Thrustmaster WinBattery

Hersteller: GUILLEMONT

Was anfangs den Eindruck einer teuren Spielerei macht, entpuppt sich nach dem ersten Aufladen der Akkus als wahres Kraftpaket. Für ganze 20 Stunden Spielspaß halten die Warpgondeln des WinBattery Saft parat. Der große Nachteil ist jetzt allerdings, dass der GBA nun um einiges wuchtiger ist und nicht mehr so leicht in die Hosentasche passt. Auch Probleme mit anderen Zubehörspielereien sind vorprogrammiert. Wer allerdings genügend Platz im Rucksack hat, dem legen wir diese Warpgondeln ans Herz, zumal der GBA hiermit gut in Erwachsenenhänden liegt.

■ **POSITIV:** Extrem lange Haltbarkeit der Akkus, Warnlampe für Akkuverbrauch, liegt gut in Erwachsenenhänden ■ **NEGATIV:** Recht hohes Gewicht, nimmt viel Platz weg

PLATZ 2: Big Ben Powerstation Advance

Neben dem Desktop Charger System von Saitek sticht besonders die Powerstation Advance von Big Ben unter den Ladestationen heraus. Im Gegensatz zum Konkurrenzprodukt bietet dieser kleiner Schreibtischständer noch die Möglichkeit, ein zweites Akku-Pack desselben Herstellers gleichzeitig aufzuladen. Einzig die Verarbeitung der Station macht keinen guten Eindruck.

■ **HERSTELLER: BIG BEN**
■ **POSITIV:** Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis, lädt gleichzeitig ein weiteres Akku-Pack
■ **NEGATIV:** Lange Ladezeiten, halbherzige Verarbeitung

PLATZ 3: MadCatz Battery Pack

Nach den Warpgondeln und Schreibtisch-Sockeln werfen wir jetzt mal einen Blick auf die „normalen" Akku-Packs. Hier gab es größere Qualitätsunterschiede und einige Billiganbieter wurden schnell aus dem Rennen geworfen. Positiv fiel jedoch das Battery Pack von MadCatz durch eine etwas längere Lebensdauer auf. Als günstige Alternative empfehlen wir das Battery Pack von Big Ben.

■ **HERSTELLER: BIG BEN**
■ **POSITIV:** Gute Verarbeitung, relativ lange Betriebsdauer
■ **NEGATIV:** Recht teuer, nur in einer Farbe erhältlich

Game-Link-Kabel

Wie sicherlich schon zu sehen ist, empfehlen wir eher die vierfachen Link-Kabel als die originalgetreuen Zweierkabel. Man spart hier einiges in der Anschaffung und vom Handling her sind die Kabel einfach mindestens genauso gut. Apropos gut: Alle von uns getesteten Kabel verrichteten ohne Mucken ihren Dienst, so dass wir uns bei der Bewertung auf Alltagstauglichkeit beschränken konnten.

PLATZ 1 Interact PowerLink Extreme

Hersteller: INTERACT

Hier kommt die Königin der Vierspieler-Linkkabel! Während normale Link-Kabel ihren Dienst bei der Verlinkung von Game-Boy-Color-Spielen auf dem GBA verweigern, genügt hier das Umlegen eines kleinen Schalters. Allerdings bedarf es dazu auch eines zweiten GBA, in dem sich ebenfalls das gewünschte Spiel befindet. Natürlich lassen sich auch normale Advance-Spiele vernetzen. Besonders positiv fällt auch die großzügige Länge der Kabel auf. So kann man gegeneinander spielen, ohne sich allzu sehr auf die Pelle zu rücken.

■ **POSITIV:** Vier Spieler gleichzeitig, funktioniert auch mit GBC-Spielen, 1,5 m lange Kabel ■ **NEGATIV:** Der GBC kann nicht angeschlossen werden.

PLATZ 2: Saitek Advanced Link Cable 2

Was soll das denn? Da preisen wir großartig die Vorteile der Vierfach-Linkkabel an und dann ist auf dem zweiten Platz ein Zweier-Steckteil. Aber Obacht! Das Link-Kabel von Saitek bietet als Einziges volle Unterstützung für den Game Boy Color. Das heißt, dass ihr mit einem Game-Boy-Color-Besitzer munter Pokémon tauschen könnt, ohne erst ein altes Kabel zu besorgen.

■ **HERSTELLER: SAITEK**
■ **POSITIV:** Funktioniert auch mit GBC-Spielen, kann auch an einen GBC verlinkt werden
■ **NEGATIV:** Für mehr als zwei Spieler werden weitere Kabel benötigt.

PLATZ 3: Thrustmaster Multi 4 Players Link Cable

Herzlich willkommen in der Klasse der Normalsterblichen. Wer keinen Wert darauf legt, die älteren Game-Boy–Color-Spiele zu zocken, und in der gehobenen Klasse der Advance-Games bleiben möchte, kann sich ganz beruhigt dieses Kabel zulegen. Ohne Murren laufen alle linkfähigen Spiele und durch die hervorragende Farbkennung kommt es nicht zu Verwechslungen in den einzelnen Extension-Ports. Ein solides Kabel, das durchaus sein Geld wert ist.

■ **HERSTELLER: GUILLEMONT**
■ **POSITIV:** Vier Spieler gleichzeitig, gute farbliche Unterteilung
■ **NEGATIV:** Keine GBC-Unterstützung

Kuriositäten

Abseits einer Platzierung schauen wir doch mal auf die kleinen Neckigkeiten, mit denen man seinen Game Boy Advance interessant ausstaffieren kann. Über Sinn und Zweck dieser kleinen Goodies lässt sich sicher diskutieren. Einen Blick sind sie aber allemal wert.

TV-Boy

Na, da hat Kemco ja was Schickes angekündigt. Was vor Jahren schon auf dem Sega Game Gear funktionierte, soll ab Frühjahr nächsten Jahres auch auf dem Game Boy Advance möglich sein: fernsehen. Bis jetzt existiert nur ein früher Prototyp. Wenn aber alles nach Plan läuft, soll es möglich sein, eine Videokamera anzuschließen oder gar den Game Boy Advance als Bildschirm für den GameCube zu benutzen. Wir sind gespannt.

- **HERSTELLER: KEMCO**
- **BEMERKUNGEN:** Wenn man den ersten Berichten Glauben schenken darf, könnte der TV-Boy wirklich sehr interessant werden.

Saitek Advanced Stereo Music Set

Was kommt nach Fernsehen? Ach ja, Radio. Wer absolut nicht auf eine ständige Musikberieselung oder flotte Sprüche von Moderatoren verzichten kann, findet jetzt sogar die Möglichkeit, während des Daddelns seinen Lieblingssender zu hören. Saiteks Advanced Stereo Music Set wird in den Extension-Port des GBA gestöpselt. Dort verrichtet es auch ganz gut seine Dienste. Kritisch wird es erst, wenn man das gute Stück wieder abmontieren will. Denn durch den festen Griff der Klammern gerät man teilweise doch in Sorge um die Verarbeitung.

- **HERSTELLER: SAITEK**
- **BEMERKUNGEN:** Wer beim *Mario Cart Super Circuit*-Spielen nicht auf seinen Lieblings-Radiosender verzichten möchte, könnte mit diesem Stück Technik glücklich werden.

Thrustmaster 3in1

Bis jetzt dachte ich eigentlich immer, der Game Boy Advance wäre handlich genug und die Steuerung wäre völlig in Ordnung. Wer sich dieser Meinung nicht anschließen kann oder will, könnte im 3in1 seine Offenbarung finden. Nach einer recht mühseligen Installation hängt das gute Stück recht fest über dem Gehäuse und eine Klappe schützt das Display während des Transportes. Recht gewöhnungsbedürftig und ein wenig schwammig fällt im Spielbetrieb die Steuerung aus. Ein eigenwilliges Zubehörteil, das aber sicherlich seine Freunde finden wird.

- **HERSTELLER: GUILLEMONT**
- **BEMERKUNGEN:** Merkwürdige Dinge gibt es fast überall. Doch mit dieser GBA-Verschalung wird euer Handheld zum Blickfang.

Thrustmaster Rubberguard

Der Schreck sitzt tief, wenn der GBA mal aus der Hosentasche fallen sollte. Kratzer am Display oder Sand im Modulschacht sind bestimmt nur die geringsten Übel. Der Rubberguard soll hier dem Schlimmsten vorbeugen. Noch anstrengender als beim 3in1 gestaltet sich aber schon die Montage. Hat euer GBA aber erst mal die Gummiumhüllung angenommen, kann man ihn wie einen Fotoapparat um den Hals tragen. Sollte es dennoch mal zum Absturz kommen, sind zumindest die Kanten des Gehäuses recht weich geschützt.

- **HERSTELLER: THRUSTMASTER**
- **BEMERKUNGEN:** Gib Gummi! Verwandelt euren Game Boy Advance in einen simulierten Fotoapparat. Pauschaltouristen werden sich bestimmt schneller an ihr Handheld gewöhnen.

Thrustmaster Screensaver

Schäden an der Oberfläche des Displays passieren schneller, als man denkt. Und wenn erst mal ein Kratzer passiert ist, dann geht er auch nicht mehr weg. Der Screensaver soll für diese Fälle als Schutzschicht fungieren und solche Schäden auffangen. Das ist an sich eine gute und vorbildliche Idee. Der Haken an der Sache ist nur, dass der an sich schon recht dunkle Bildschirm noch schlechter einsehbar wird. Leute, die wissen, dass auf ihrem Schulausflug eine potenzielle Zerkratzungsgefahr besteht, sollten den Screensaver allerdings auf jeden Fall einpacken – oder sich eine andere Schutzabdeckung zulegen.

- **HERSTELLER: GUILLEMONT**
- **BEMERKUNGEN:** Es hilft wirklich! Der Screen kann nicht mehr zerkratzen. Dafür ist das Display jetzt noch ein wenig dunkler.

MadCatz RollCage

Der RollCage ist zwar nur im Bundle mit dem Expeditions Kit von MadCatz erhältlich, dafür ist dieses Zubehörteil so auffällig, dass es nach einer näheren Betrachtung schreit. Wenn es hart auf hart kommt, ist jeder Rallyefahrer froh über seinen fahrzeugintegrierten Überrollbügel. Hier hat sich MadCatz am großen Vorbild orientiert und eine Notfallpufferung für das Nintendo-Handheld erschaffen. Im Praxistest funktionierte der RollCage auch recht gut. Nur gab es nach einigem An- und Ablegen Abnutzungserscheinungen bei den dünneren Gummiteilen. Wer gerne auffällt oder seinen GBA auch mal dem zweijährigen Brüderchen in die Hand drücken möchte, sollte den Kauf überlegen. Unter anderem, weil auch der Rest des Expedition Kit einen recht anständigen Eindruck macht.

- **HERSTELLER: MADCATZ**
- **BEMERKUNGEN:** Für besonders unfallgefährdete Outdoor-Spieler. Leider ist die Verarbeitung nicht so robust, wie es den Anschein hat.

McMEDIA®

© und Satz: COMPUTEC MEDIA AG

Pokémon – Crystal Edition

Mit der Pokémon Kristall-Edition für den Game Boy Color geht der Spielspaß in die nächste Runde. Erstmals in der Pokémon-Geschichte kannst du entscheiden, ob du als Pokémon-Trainer oder –Trainerin über 250 Pokémon fängst, sammelst, trainierst oder tauschst.

79,95 DM

GRATIS! Hol dir das coole Poster zum Spiel. Solange Vorrat reicht!

Pokémon Stadium 2

Der Wettstreit um den Titel des besten Pokémon-Trainers geht weiter. Pokémon Stadium 2 bietet mehr als 250 Pokémon Charaktere. Zum ersten Mal hast du die Möglichkeit, alle Game Boy-Editionen via Transfer Pak mit dem Nintendo 64 zu vernetzen! Atemberaubende Spezialeffekte sowie eine Vielzahl von Spielmodi, wie z.B. 12 neue Minispiele für bis zu 4 Spieler gleichzeitig, garantieren Spielspaß ohne Ende!

149,95 DM

GAME BOY COLOR · NINTENDO 64 · PS2 · PlayStation · Dreamcast · PC CD-ROM · GAME BOY ADVANCE · NINTENDO GAMECUBE · XBOX · DVD VIDEO

Die besten Spiele für alle Systeme kriegst du beim McMEDIA-Gamestore in deiner Nähe:

KIDS
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
Tel.: 0 35 83/51 07 38

EICHELKRAUT
Am Tuchmarkt
07937 Zeulenroda
Tel.: 03 66 28/8 32 14

FREIER
Freiberger Str. 16
09496 Marienberg
Tel.: 0 37 35/2 28 10

GROSSE
Sandberger Str. 14/16
14806 Belzig
Tel.: 03 38 41/3 23 96

WIGGER'S
Große Str. 32
25938 Wyk / Föhr
Tel.: 0 46 81/58 04 19

CARL OTTO
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
Tel.: 0 42 21/9 12 40

GLAUBITZ
Lange Str. 49–51
29378 Wittingen
Tel.: 0 58 31/4 04

DIE SPIELECKE
Verdener Str. 8
29640 Schneverdingen
Tel.: 05193/52740

BECKMANN-HENSCHEL
Neues Zentrum 3
31275 Lehrte
Tel.: 0 51 32/8 28 50

JONELEIT CENTRUM BÜRO
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
Tel.: 0 66 91/9 48 00

SULZER
Afföllerstr. 98
35039 Marburg
Tel.: 0 64 21/96 35 21

SPIELON
Bahnhofstr. 55
35390 Gießen
Tel.: 06 41/7 34 30

SPIELON
Herkules-Center
35576 Wetzlar
Tel.: 0 64 41/4 31 91

SULZER
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
Tel.: 0 66 21/7 89 66

RUG
Markt 41
36404 Vacha
Tel.: 03 69 62/2 43 36

ÜHLING
Herzog-Georg-Str. 33
36448 Bad Liebenstein
Tel.: 03 69 61/7 23 77

KASTEN
Hochstr. 19 c
40670 Meerbusch-Osterrath
Tel.: 0 21 59/91 18 86

JANSEN
Engerstr. 50
47906 Kempen
Tel. 0 21 52/21 67

SEIDEL
Martkstr. 13
47798 Krefeld
Tel.: 0 21 51/81 78 0

KIESKEMPER
Everswinkeler Str. 8
48231 Warendorf-Freckenhorst
Tel.: 0 25 81/41 93

PECHER
Oststr. 4
48231 Warendorf
Tel.: 0 25 81/23 96

LÜNING
Hauptstr. 30
48346 Ostbevern
Tel.: 0 25 32/9 05 38

JASPER
Ibbenbürener Str. 1+3
48496 Hopsten
Tel.: 0 54 58/9 31 70

TWENHÄFEL
Große Str. 23
49565 Bramsche
Tel.: 0 54 61/93 53 11

PAFFRATH
Kölner Str. 1
51379 Leverkusen
Tel.: 0 21 71/4 70 18

MEINHARDT
Hauptstr. 22
55487 Sohren
Tel.: 0 65 43/20 70

MERKLER
Langenbergstr. 8
56299 Ochtendung
Tel.: 0 26 25/95 83 14

HABAKUK
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg
Tel.: 0 26 62/32 19

KREMERS
Oststr. 56
59065 Hamm
Tel.: 0 23 81/2 50 68

KOCH
Bachstr. 1
59590 Geseke
Tel.: 0 29 42/40 93

SPIELPUNKT
Hauptstr. 40
61462 Königstein
Tel.: 0 61 74/2 20 64

ALTMANNSBERGER
Schulstr. 6
63128 Dietzenbach
Tel.: 0 60 74/2 99 20

STROBEL AM MARKT.DE
Am Rain 5
72379 Hechingen
Tel.: 0 74 71/24 08

ELSER
Geislinger Str. 24
73033 Göppingen
Tel.: 0 71 61/7 51 15

PAYER
Aalener Str. 60
73441 Bopfingen
Tel.: 0 73 62/63 40

E+E GMBH
Wilhelm-Enßle-Str. 40
73630 Remshalden
Tel.: 0 71 51/7 16 91

BE KA EL
Buchener Str. 29 a
74731 Walldürn
Tel.: 0 62 82/92 90 20

ENGELHARD
Wilh.-Röntgen-Str.1/im E-Center
77656 Offenburg
Tel.: 07 81/2 51 05

HARTWICH
Hauptstr. 44
77704 Oberkirch
Tel.: 0 78 02/22 69

PLANET MEDIA
Sonnenstr. 8
80335 München
Tel.: 0 89/54 50 75 62

PLANET MEDIA
Frankfurter Ring 83
80807 München
Tel.: 0 89/35 65 21 70

PLANET MEDIA/MONTE VIDEO
Pollinger Str. 1
82362 Weilheim
Tel.: 08 81/4 14 58

SCHLATTL
Münchner Str. 16
84359 Simbach
Tel.: 0 85 71/68 50

MEDIA STORE
Fuggerstr. 4–6
86150 Augsburg
Tel.: 08 21/31 31 34

KRÖMER
Bahnhofstr. 18
86529 Schrobenhausen
Tel.: 0 82 52/61 92

HEILIG
Überlinger Str. 9
88630 Pfullendorf
Tel.: 0 75 52/10 10

MAXI SPIEL + HOBBY SCHWEIGER
Färberstr. 11
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 41 89 89

GAMES GARDEN
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 14 89 35

FUN MEDIA
Rothenburger Str. 5
90443 Nürnberg
Tel.: 09 11/28 77 083

GAMES GARDEN
Nürnberger Str. 26
90762 Fürth
Tel.: 09 11/7 41 82 85

KOLIBRI
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt/Aisch
Tel.: 0 91 61/87 30 60

GÖTTLER
Ansbacher Str. 8
91572 Bechhofen
Tel.: 0 98 22/2 86

KINDERWELT
Lilienthalstr. 3
93049 Regensburg
Tel.: 09 41/3 75 43

LOLLYPOP
Weichser Weg 5
93059 Regensburg
Tel.: 09 41/49 09 30

ACHTNER
Ulrichstr. 29
93326 Abensberg
Tel.: 0 94 43/73 44

FANTASY-SPIELELADEN
Roßtränke 13
94032 Passau
Tel.: 08 51/3 71 50

GIERSTER
Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen
Tel.: 0 85 41/39 79

WORLD OF ILLUSION
Marienstieg 1
98527 Suhl
Tel.: 03681/722189

Belgien:

KINDERPARADIES
Klosterstraße 8
B-4700 Eupen
Tel.: 003287/560459

KINDERPARADIES
Hauptstraße 93
B-4780 St. Vith

McMEDIA ist die starke Gemeinschaft unabhängiger Gamestores mit kompetenter Beratung und exzellentem Service!

Durch den gemeinsamen Großeinkauf erreichen wir attraktive Preise und höchste Aktualität für dich.

McMEDIA-Zentrale, Daimlerring 4,
31135 Hildesheim
Mail: info@mcmedia.de
Web: www.mcmedia.de

Unter www.mcmedia.de kannst du dir auch eine Wegbeschreibung von deiner Wohnung zu deinem McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen. Die Route ist sogar ausdruckbar!

Jetzt auch mit spielbarer Demo!

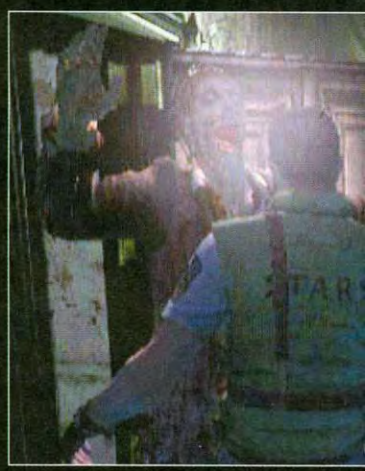
McME

Gutschein

Hol ich mir!

Mit diesem Coupon erhältst du kostenlos die neueste Ausgabe der McMEDIA-Trendsetter-Trailer-CD. Vollgepackt mit topaktuellen Spielemos, Videos, Tipps & Tricks und mehr. Hol dir deine McMEDIA-CD gratis bei deinem nächsten McMEDIA-Gamestore ab. Solange Vorrat reicht!
(Kein Versand durch die McMEDIA-Zentrale)

RESIDENT EVIL



Horror ohne Ende! Capcom kündigte gleich sechs Resident-Evil-Teile für den GameCube an!

Es ist Nacht in Raccoon City, tiefschwarze Nacht. Die Spezialeinheit S.T.A.R.S. versucht, den schaurigen Morden der letzten Zeit und dem Verschwinden der Kameraden auf den Grund zu kommen, als sie selbst von blutrünstigen Kreaturen angegriffen wird. Und während die letzten Überlebenden ihre zerfleischten Kameraden schweren Herzens zurücklassen müssen, um sich in ein abgelegenes Anwesen zu retten, ahnt niemand, welcher Horror und welche Intrigen den Söldnern noch bevorstehen.

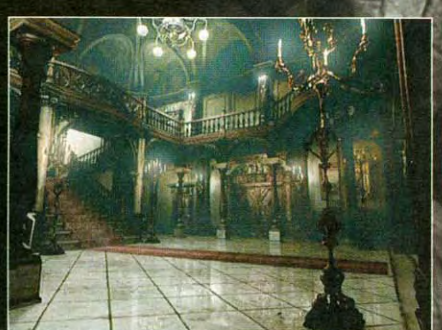
Exklusiver Horror!

So begann am 22. März 1996 die Erfolgsstory von *Resident Evil*, dem Urvater und Begründer des Survivalhorror-Genres. Kein anderes Spiel hatte es bis dato besser geschafft, beim Spieler durch eine packende Präsentation, eine ausgefeilte Story und nicht zuletzt derbe Schockeffekte für eine Gänsehaut zu sorgen. Schon bald nach der Ankündigung des GameCube schossen wilde Gerüchte um eine Umsetzung des Horrors auf Nintendos neue Konsole wie Pilze aus dem Boden. Diese Gerüchte hat Capcom Mitte September auf

BLUTIG Bei diesen Gegnern bleibt nur zu hoffen, dass den Söldnern nicht die Patronen ausgehen.

WALDSCHRAT? Auch im Unterholz ist man nicht vor den Untoten sicher.

SERVIERT Die Kreaturen haben wohl nicht gelernt, mit Messer und Gabel zu essen.



PRACHTBAU Wie können sich ein paar zerfledderte Zombies nur so eine Villa leisten?

HALLO! Überraschungsbesuch wird im Hause der Menschenfresser immer sehr freundlich begrüßt.

INFO

Zukunft der Zombies

Anbei erhaltet ihr eine kleine Übersicht über die zukünftigen Resident-Evil-Teile. Dabei handelt es sich bei Resident Evil um ein komplett überarbeitetes Remake des Klassikers. Knapp ein Jahr später erscheint dann der erste von zwei komplett neuen Teilen. Danach folgen (kurz hintereinander) Umsetzungen der drei von PlayStation, N64 und PlayStation 2 bereits bekannten Teile. Inwieweit diese überarbeitet werden, ist bislang noch nicht bekannt. Das (vorläufige) Ende der Serie bildet Resident Evil 4, das ebenfalls als komplett neues Spiel geplant ist.

Titel	Termin (Japan)	Art
Resident Evil	22.3.2002	Remake
Resident Evil Zero	Anfang 2003	Neues Spiel
Indiziert	Nicht bekannt	Umsetzung
Resident Evil 3: Nemesis	Nicht bekannt	Umsetzung
Resident Evil CODE: Veronica X	Nicht bekannt	Umsetzung
Resident Evil 4	Nicht bekannt	Neues Spiel

einer Pressekonferenz eindrucksvoll durch offizielle Details ersetzt. Die größte Überraschung: Die Zombies wanken zukünftig auf der Suche nach Frischfleisch nur noch exklusiv auf dem GameCube! Die Gründe liegen in der Zuversicht, die Shinji Mikami, Produzent der *Resident Evil*-Serie, stellvertretend für Capcom in Sachen GameCube hat. Nintendos neuer Konsole wird demnach eine erfolgreiche „Lebensdauer" von fünf Jahren zugetraut. Somit ist der GameCube die ideale Plattform, um die auf sechs Teile angelegte *RE*-Serie zu verwirklichen und erfolgreich an den Spieler zu bringen.

Aus Alt mach Neu

Die Monsterhatz wird in Japan am 22.3.2002 mit einem komplett überarbeitenden Remake des Klassikers *Resident Evil* eröffnet. Dabei haben die Entwickler vor allem in Sachen Grafik kräftig an dem Titel gefeilt. Beängstigend realistische Schattenwürfe, tolle Lichteffekte, ein ungleich höherer Detailgrad mit animierten Hintergründen und Zombies, die einem einen Schauer über den Rücken jagen: Dies sind nur die wichtigsten Neuerungen der GCN-Fassung. Nicht nur grafisch dürfen sich Horrorfans auf eine neue Erfahrung gefasst machen, auch das Gameplay wurde teilweise verändert. So durchstöbert man dieses Mal die Räume des unheimlichen Anwesens in einer anderen Reihenfolge. Wichtige Gegenstände, die zum Lösen der zahlreichen Rätsel gebraucht werden, wurden an neuen Stellen platziert. Die Rätsel selbst wurden ebenfalls überarbeitet. Und um auch bei erfahrenen Spielern für den nötigen Adrenalinschub und aufgestellte Nackenhaare zu sorgen, tauchen die grausigen Kreaturen an neuen Schauplätzen im Haus auf. Gleich geblieben ist dagegen die Story: Im Kampfanzug von Chris Redfield oder Jill Valentine durchsucht ihr das riesige Herrenhaus, um dem Grauen und den dunklen Machenschaften des Biochemie-Konzerns Umbrella auf den Grund zu gehen. Zombies, Bluthunde, riesige Spinnen und echsenähnliche Wesen sind einige der Monster, die euch nicht nur an den Kragen wollen. Da kommt ein Waffenarsenal inklusive Messer, Pistole, Schrotflinte, Maschinengewehr und Raketenwerfer doch sehr gelegen. Neben schnellen Reaktionen, Nerven wie Drahtseilen und einem schnellen Abzugsfinger ist bei den eingestreuten Rätseleinlagen auch wieder Grips gefragt. Eines wird *Resident Evil* auf jeden Fall klarstellen: Der GameCube ist keineswegs (nur) eine Kinderkonsole!

Jens Quentin

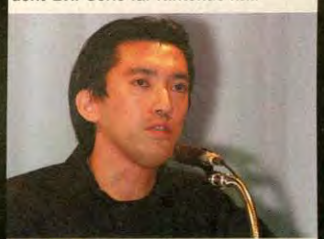
FENSTER ZUM HOF Schockmomente und Gänsehaut wird es natürlich auch auf dem GameCube mehr als genug geben.

FEUER FREI Es ist wohl nicht übertrieben, in dieser Situation von einem finalen Rettungsschuss zu sprechen.

INFO

Grausige Vorstellung

Nachdem es in letzter Zeit verdächtig ruhig um die GCN-Umsetzung des Survivalhorrors war, ließ Capcom Mitte September in einem Hotel in Tokio endlich die Untoten aus dem Sack. Shinji Mikami, Director bei Capcom und Schöpfer der Serie, gab gegenüber der gespannten Fachpresse die Zukunft der Resident-Evil-Serie auf dem GameCube bekannt. In Japan wird Biohazard (so der japanische Titel der Serie) am 22. März 2002 veröffentlicht. An diesem Tag sind es dann genau sechs Jahre her, dass Resident Evil auf der PlayStation erstmals erschien. Nachdem sich Mikami in Verlauf der Pressekonferenz begeistert über den GameCube geäußert hatte, wurde Nintendo-Mastermind Shigeru Miyamoto auf die Bühne gebeten. Dieser gab die Komplimente dankend zurück und betonte, dass Shinji Mikami der ideale Mann sei, um die Horrorserie auf dem GCN zu einem Erfolg werden zu lassen. Die Tatsache, dass Shigeru Miyamoto höchstpersönlich bei der Vorstellung anwesend war, belegt den Stellenwert, den die Resident-Evil-Serie für Nintendo hat.



VATER Shinji Mikami präsentierte das neue Resident Evil.

DUO Kann angesichts dieses Duos etwas schief gehen?

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Resident Evil
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Speichern:	Nicht bekannt
Umfang:	Nicht bekannt
Hersteller:	Capcom
Sprache:	Englisch
Termin:	22.03.2002 (Japan)
Preis:	Nicht bekannt
Internet:	www.capcom.co.jp
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Schaurig-schöne Aussichten für Horrorfans! Der Schrecken geht auf dem GameCube exklusiv in Serie.

REKLAME Nach Monkey Ball gibt es auch in Crazy Taxi dezente Schleichwerbung.

YEAH! Gena sollte sich beeilen, an den beiden Schnarchnasen vorbeizukommen.

ABSTECHER INS GRÜNE Auch auf dem Rasen lässt es sich hervorragend rasen!

CRAZY TAXI

Let's make some crazy money! Nach dem Dreamcast und der PS2 machen die wahnwitzigen Taxifahrer jetzt auch den GameCube unsicher.

AUS DEM WEG!!! Der bemitleidenswerte Hot-Dog-Mann hätte seinen Stand lieber nicht in unserer Fahrtlinie aufstellen sollen.

Filme wie *Taxi Taxi* oder *Stirb Langsam 3* haben es uns ja bereits gezeigt: Man muss schon ganz schön verrückt sein, um hinter dem Lenkrad eines Taxis Platz zu nehmen. Nicht anders geht es bei *Crazy Taxi* zu. Vergesst am besten alles, was ihr jemals über Verkehrsregeln und Sicherheit im Straßenverkehr gelernt habt. Als einer von vier durchgeknallten Typen könnt ihr hier gehörig Vollgas geben und ohne Rücksicht auf Verluste Fahrgäste befördern. Ihr erkennt die potenziellen Kunden an einem Dollar-Symbol über ihrem Kopf, dessen Farbe anzeigt, wie weit das Fahrziel entfernt ist. Rot deutet dabei auf eine kurze Strecke hin, die wenig Kohle einbringt, aber ein sicheres Geschäft darstellt. Je mehr das Farbspektrum in Richtung Grün geht, desto weiter ist das Ziel entfernt. Das bringt zwar mehr Knete in die Tasche, erhöht aber auch das Risiko, das Ziel nicht rechtzeitig zu erreichen. Die Kunden sind nämlich sehr ungeduldig und springen nach Ablauf eines Zeitlimits aus dem fahrenden Taxi, was euch um den verdienten Fahrerlohn bringt. Es heißt also, möglichst schnell von Punkt A nach Punkt B zu kommen, und dafür ist jedes Mittel recht. Ob ihr nun durch den Hotdog-Stand braust, die Abkürzung durch das Hafenbecken nehmt oder im Stadtpark eine Trümmerwüste hinterlasst, je waghalsiger das Manöver, desto besser. Denn euer Taxi ist unzerstörbar und tollkühne Tricks werden mit einem wuchtigen Trinkgeld belohnt. Begleitet wird die Taxi-Sause übrigens von cooler Punk-Musik von The Offspring und Bad Religion. Wenn die GameCube-Umsetzung auch nur annähernd so gut wird wie die bereits erhältlichen Dreamcast- und PS2-Versionen, steht uns ein potenzieller Hit ins Haus.

Jean-Reiner Jung

LOS GEHT'S! Sobald der Passagier in das Taxi gehüpft ist, ist Vollgas angesagt.

ZU LANGSAM Wenn der Fahrgast die Geduld verliert, springt er aus dem fahrenden Taxi.

HALLO TAXI! Dieser freundliche Herr ist bereit, die halbe Innenstadt auseinander zu nehmen.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Crazy Taxi
Genre:	Fun-Racing
Spieler:	1
Speichern:	DigiCard
Umfang:	2 Städte
Hersteller:	Acclaim
Sprache:	Englisch
Termin:	März 2002
Preis:	Nicht bekannt
Internet:	www.crazytaxi.com
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Wer einmal unter der Begleitung von The Offsprings „All I want" hilflose Passanten gejagt hat, wird dieses Spiel nicht mehr missen wollen.

NINTENDO

party ohne Ende!

MARIO PARTY™ 3

BRANDNEU: MARIO PARTY 3! MIT ALLEM, WAS DU FÜR EINE PERFEKTE PARTY BRAUCHST.

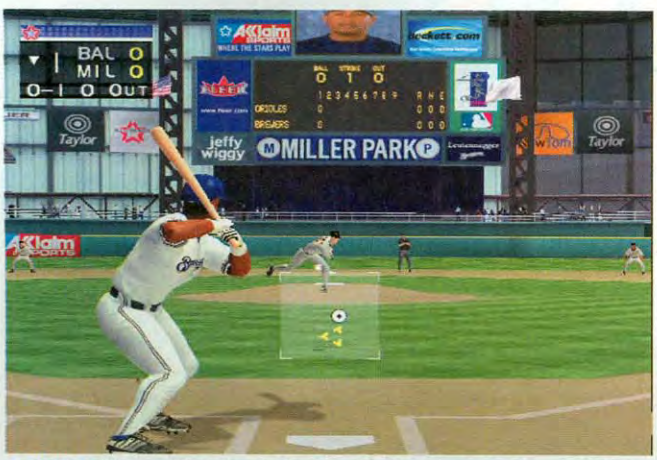
FEIER' MIT ALL DEINEN NINTENDO-HELDEN IN ÜBER 70 ATEMBERAUBENDEN MINI-SPIELEN!

©2000, 2001 NINTENDO/HUDSON SOFT TM, ® & „N" LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Nintendo GAMING 24:7.

ALL-STAR BASEBALL 2002

Mit einem Baseballspiel zum US-Launch einer neuen Konsole kann eigentlich nix schief gehen.



SWING! Dieser Pitch landet fett in der Strike-Zone. Eine gute Gelegenheit für den Schlagmann, um einen Basehit anzubringen.

Während nach den World Series im Oktober die diesjährige Baseballsaison in den USA beendet ist, beginnt die virtuelle Spielzeit auf dem GameCube am 18. November. Bei *All-Star Baseball 2002* handelt es sich um eine Umsetzung der PlayStation-2-Version. In grafischer Hinsicht war Acclaims Baseballserie schon von Beginn an über jeden Zweifel erhaben, lediglich die schwache KI der CPU-Athleten und teilweise extrem abgehackte Animationsstufen sorgten für Unmut unter den Baseball-Anhängern. Die GCN-Version beinhaltet neben 30 MLB-Teams (dank Lizenz sind über 700 Profis dabei), 30 authentischen Ballparks und den Spielmodi Exhibition, Season, World Series, Home Run Derby und Batting Practice auch einige Neuerungen. Nostalgiker lassen mit den Trikots aus glorreichen, vergangenen Baseballzeiten oder einem Rundgang durch die Hall of Fame die Vergangenheit aufleben. Nach dem Ende einer Saison werden die besten Spieler mit Auszeichnungen wie dem MVP- oder dem Gold Glove Award belohnt. Auf dem Diamond sorgen 130 individuelle Schlaghaltungen und mehr als 50 verschiedene Pitch-Möglichkeiten für Realismus. Bleibt zu hoffen, dass die Entwickler auch die Gameplay-Kinderkrankheiten ausmerzen.

Jens Quentin

TEAMGEIST Die Outfielder helfen dem Spieler an der zweiten Base.

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....All-Star Baseball 2002
Genre:.....Baseball
Spieler: 1-2
Speichern:.....Nicht bekannt
Umfang: .....6 Spielmodi
Hersteller: .....Acclaim
Sprache:.....Englisch
Termin: .....18.11.2002 (USA)
Preis:.....Nicht bekannt
Internet:.....www.acclaim.com
Einschätzung: .....Gut

Beurteilung: Hoffentlich hält das Gameplay von All-Star Baseball 2002 das, was die Grafik verspricht.

ACCLAIM -GEWINNSPIEL

Acclaim macht Platz im Lager, um für den GameCube gerüstet zu sein. In Zusammenarbeit mit der Fa. Acclaim verlost die N-Zone daher drei Mega-Pakete für das Nintendo 64 und den Game Boy Color. Die prall gefüllten Pakete bieten alles, was das Herz begehrt.

Um eines der Pakete zu gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:

Frage:

WIE LAUTET DER BÜRGERLICHE NAME DES SHADOW MAN?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190/08 58 60* (Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt eine Postkarte mit der Lösung an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG – Redaktion N-Zone
Kennwort: Acclaim – Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth
Teilnahmeschluss ist der 28. November 2001.
Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,50 pro Verbindung sowie DM 0,24 pro Minute.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Acclaim und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfalle.

IN DEN INSGESAMT 3 ACCLAIM-PAKETEN BEFINDEN SICH JEWEILS:

- 1x Armorines Project S.W.A.R.M. (N64)
- 1x Armorines Project S.W.A.R.M. (Lösungsbuch)
- 1x Shadow Man (N64)
- 1x Shadow Man (Lösungsbuch)
- 1x Turok 2 – Seeds of Evil (N64)
- 1x Turok 2 – Seeds of Evil (Lösungsbuch)
- 1x Turok – Legenden des verlorenen Landes (N64) *(ohne Abbildung)*
- 1x Forsaken (N64)
- 1x South Park (N64)
- 1x South Park Chef's Luv Shack (N64)
- 1x South Park Rally (N64) *(ohne Abbildung)*
- 1x Turok 3 (Game Boy Color) *(ohne Abbildung)*
- 1x Extreme-G-2-Tragetasche *(ohne Abbildung)*
- 1x Extreme-G-2-T-Shirt *(ohne Abbildung)*
- 1x Extreme-G-2-Beany-Hat *(ohne Abbildung)*
- 1x Extreme-G-2-Schlüsselanhänger *(ohne Abbildung)*
- 1x Extreme-G-3-Soundtrack *(ohne Abbildung)*
- 1x Acclaim Chill-out-CD (enthält Soundtracks zu Extreme-G-2 und Forsaken) *(ohne Abbildung)*
- 1x Shadow-Man-Halsband *(ohne Abbildung)*

Schüler gesucht.

Anmeldung ab 16. November 2001.

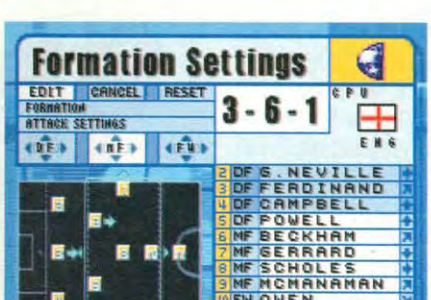
PlayStation PC CD GAME BOY COLOR GAME BOY ADVANCE

www.electronicarts.de www.harrypotter.com

EA GAMES

©2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten.
HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.
WBIE LOGO: TM & © Warner Bros.
(s01)
© 2001. PlayStation and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo and GameBoy are trademarks of Nintendo of America Inc. © 1996 Nintendo of America Inc.

PRESTIGE-DUELL Im Mittelfeld schenken sich Engländer und Deutsche nichts.



KONTROLLIERTE OFFENSIVE Hier dürfte jedem Hobbytrainer das Herz aufgehen.

EMOTIONEN FÜR MILLIONEN Ein weiterer Versager in der deutschen Nationalelf.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Die Fußballexperten von Konami haben nun auch den GBA für sich entdeckt.

Gibt es noch eine Chance für den deutschen Fußball? Ja, zumindest auf dem Game Boy Advance! Mit insgesamt 40 Nationalmannschaften (dank Lizenz mit Originalkickern) kann man im WM-Modus das weltbeste Team ermitteln oder sich im Elfmeterschießen für nervenzerreißende Halbfinals rüsten. Natürlich könnt ihr auch zu zweit gegen den Ball treten. Wie man es von der *ISS*-Serie gewohnt ist, bleiben in Sachen Spielstrategie absolut keine Wünsche offen. Ob knallharte Manndeckung, aggressives Forechecking oder kluges Kontern, jederzeit könnt ihr Aufstellung und Ausrichtung eurer Mannschaft dem Spielverlauf anpassen. Ebenso wie die taktischen Möglichkeiten und der englische Kommentar sorgen die flüssigen Animationen der Akteure für Begeisterung. Die auffallend groß dargestellten Kicker laufen, springen und grätschen, was das Zeug hält. Leider geht aufgrund dieser Darstellung die Übersicht auf dem Platz verloren und der Radar ist zu klein, um für Abhilfe sorgen zu können.

Jens Quentin

ERSTER EINDRUCK

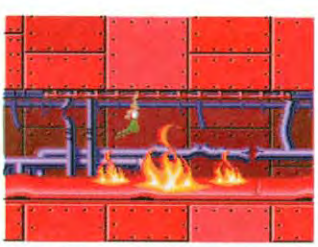
Titel:	Int. Superstar Soccer
Genre:	Fußball
Spieler:	1-2
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Umfang:	3 Spielmodi
Hersteller:	Konami
Sprache:	Englisch
Termin:	November
Preis:	Ca. DM 99,-
Internet:	www.konami.de
Einschätzung:	Gut

Beurteilung: Spielerisch viel versprechende Fußball-Simulation mit gewöhnungsbedürftiger Kamerapserspektive.

ATLANTIS:
DAS GEHEIMNIS DER VERLORENEN STADT

Ob das Spiel genauso floppt wie der Disney-Film an den US-Kinokassen?

Danach sieht es zumindest nach einem ersten Probespiel Gott sei Dank nicht aus. Das Spiel zum gleichnamigen Zeichentrickfilm führt den Spieler in die sagenumwobene Stadt auf dem Meeresgrund. Die abwechslungsreichen Levels, die Szenen aus dem Film nachempfunden wurden, durchstreift unser Held Milo im Stil von Pitfall Harry oder Lara Croft. So wechseln sich Hüpfpassagen mit Kletter-, Kriech- und Schwimmeinlagen ab und hier und da wird euer Hirn bei einem kleinen Schalterrätsel mehr oder weniger stark beansprucht. In einigen Szenarien schwingt sich Milo hinter das Steuer eines Fahrzeugs, um dem Mysterium von Atlantis auf die Spur zu kommen. Trifft der jugendliche Forscher auf einen der unterschiedlichsten Gegner, wird auch schon einmal von der Schusswaffe Gebrauch gemacht. Während das Gameplay Standardkost bietet, besticht der Titel mit flüssigen Animationen, einem gelungenen Soundtrack und liebevollen Zwischensequenzen, mit denen die Story vorangetrieben wird.



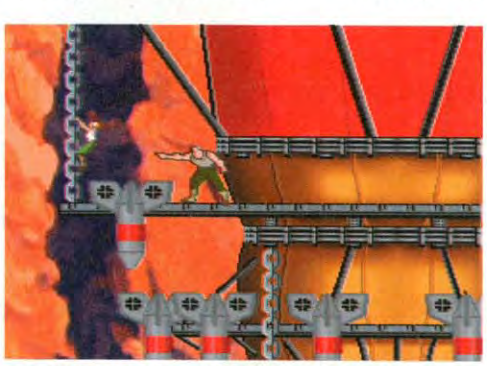
HOT Die Animationen des Protagonisten sind vom Feinsten.

Jens Quentin

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Atlantis
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Umfang:	18+ Levels
Hersteller:	THQ
Sprache:	Englisch
Termin:	November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.thq.de
Einschätzung:	Gut

Beurteilung: Das Spiel zum Disney-Film verheißt solide Action-Kost.



FLUCHT AUF KETTEN Natürlich sind auch wieder diverse Schurken mit von der Partie.

CLIFFHANGER In der Felslandschaft lässt unser Held nicht nur die Seele baumeln.

PEPPER WIEDER IN ACTION

Der fiese Steinbrecher will die LEGO Insel zerstören. Nur Du als Pepper kannst ihn aufhalten. Aber stell Dir die Sache nicht so einfach vor. Knifflige Rätsel, geheimnisvolle Welten und halsbrecherische Rennen warten auf Dich. Du musst alles geben, um das Abenteuer auf der LEGO Insel zu bestehen. Denn es kann nur einen geben, der gewinnt. Also: Schnall Dich an. Für ein Abenteuer mit Spaß und Spannung, das total abgefahren ist – Pepper, Du schaffst es!

NEU – jetzt auch auf GAME BOY ADVANCE!

LEGO INSEL 2
DER STEINBRECHER KEHRT ZURÜCK

"PLAYSTATION" sind eingetragene Warenzeichen der SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
NINTENDO®, GAME BOY™ und sind Markenzeichen der NINTENDO CO. LTD.

just imagine...

® LEGO, das LEGO Logo und der LEGO Stein sind eingetragene Warenzeichen der LEGO Gruppe.
® 2001 The LEGO Group.

www.LEGO.com
JOIN THE FUN

FROGGER'S ADVENTURES: TEMPLE OF THE FROG

Wer auf knackige Froschschenkel und viel Action steht, wird auch auf dem Game Boy Advance gut bedient! Der Oldie Frogger ist nämlich zurück!

Genau wie Pac-Man oder Mario gehört Frogger zu den Klassikern der Videospiel-Geschichte. Es gibt fast keine Konsole, auf der nicht mindestens ein Frogger-Titel zu finden ist. Da war es nur eine Frage der Zeit, bis auch Nintendos GBA von dem Hüpfmeister heimgesucht wird. Ihr steuert den virtuellen Sumpfbewohner durch über 15 Levels, welche durch enormen Abwechslungsreichtum glänzen. Das Gameplay ist eine gekonnte Weiterentwicklung des klassischen *Frogger*-Prinzips. Ihr betrachtet euren Frosch aus der Vogelperspektive und müsst ihn ohne einen Kratzer ins Ziel hoppeln lassen. Dies wird euch durch eine Fülle von Gegnern erschwert und obendrein ist auch eure Umgebung nicht immer paradiesisch. Vom tückischen Teich bis zum tödlichen Autoverkehr ist so ziemlich alles vertreten, was einem waschechten Frosch Angst machen kann. Das Ganze wurde ansprechend verpackt und kommt grafisch schön bunt daher. *Frogger's Adventures* verspricht solide Hüpfkost und macht bereits Lust auf mehr.

Ahmet Iscitürk

KUNTERBUNT Die Levels wurden wirklich toll in Szene gesetzt und glänzen mit vielen Details.

VORSICHT! Auch in dieser Umgebung lauern viele Gefahren auf unseren grünen Helden.

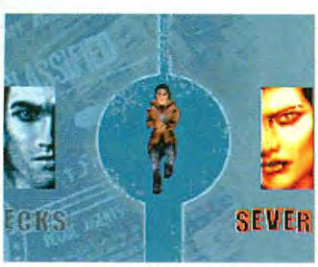
ERSTER EINDRUCK

Titel:.....Frogger's Adventures
Genre:.....Action
Spieler:.....1
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:..Nein
Speichern:.....Batterie
Umfang:.....15+ Levels
Hersteller:.....Konami
Sprache:.....Deutsch
Termin:.....Ende November
Preis:.....Ca. DM 99,-
Internet:.....www.konami.de
Einschätzung:.....Gut

Beurteilung: Grundsolider Titel mit ansprechendem Leveldesign.

ECKS VS. SEVER

Mit Ecks vs. Sever erscheint bald einer der ersten Ego-Shooter für den Game Boy Advance. Wir durften schon mal Probe ballern!



AUSWAHL Am Anfang wählt ihr euren bevorzugten Charakter.

Eigentlich hätte dieser Titel parallel mit dem gleichnamigen Kinofilm veröffentlicht werden sollen. Da aber in Hollywood immer alles länger dauert, erscheint das Spiel zum Film jetzt fast ein Jahr früher. Auf der Leinwand wird euch ein packendes Action-Spektakel mit Antonio Banderas in der Hauptrolle erwarten. Der Lizenz-Titel für den GBA verspricht heiße Shooter-Kost und begeistert durch seine flüssige 3D-Grafik-Engine. Aus der Ego-Perspektive hastet ihr bis an die Zähne bewaffnet durch verschiedene Levels und gebt euren Gegnern Saures. Vom einfachen Messer bis zur fetten Maschinenpistole ist alles in eurem Waffenkoffer enthalten. Die Optik macht schon jetzt einen guten Eindruck und glänzt mit Details sowie flüssigem Scrolling. Lediglich die Gegner wirken auf kurze Distanz leicht pixelig, aber dies trübt den positiven Gesamteindruck kaum.

NACHT Per Nachtsichtgerät habt ihr den vollen Durchblick.

Ahmet Iscitürk

TREFFER So ein Schuss aus kurzer Distanz streckt auch gepanzerte Profis sofort nieder.

MASSAKER Gleich heißt es wieder: Jeder Schuss ein Treffer! Nachladen nicht vergessen!

ERSTER EINDRUCK

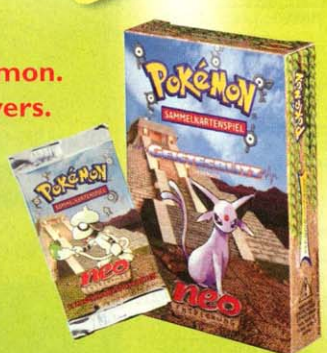
Titel:.....Ecks vs. Sever
Genre:.....Ego-Shooter
Spieler:.....1-4
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:.....Ja
Speichern:.....Batterie
Umfang:.....20+ Levels
Hersteller:.....Ubi Soft
Sprache:.....Deutsch
Termin:.....November
Preis:.....Ca. DM 99,-
Internet:.....www.ubisoft.de
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Knackiger Ego-Shooter für die Hosentasche! Schieß los!

Pack' Neo-Power in dein Deck!

Pokémon
SAMMELKARTENSPIEL

Sammle die neuen Neo-Karten und überrasche deine Gegner.



Entdecke mehr als 60 brandneue Pokémon.
Tolle neue Attacken und Pokémon-Powers.
Metall und Finsternis - zwei neue Energiearten.

Lüfte das Geheimnis der Icognitos, um deinen Gegner zu bezwingen.

Werde Meister-Trainer mit Neo Genesis und Neo Entdeckung!

Noch Fragen? Unter 06074–3755555 und hotline@amigo-spiele.de helfen wir dir gerne weiter.

TM & © 1995-2000 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Präsentiert von The Pokémon Company. Herstellung und Vertrieb: Wizards of the Coast, Inc. ® Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2001 Nintendo

AMIGO

www.amigo-spiele.de

™ & © 2001 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Produced by The Pokémon Company. Manufactured and distributed by Wizards of the Coast, Inc. The WIZARDS OF THE COAST logo and the play-level logos are trademarks of Wizards of the Coast, Inc.

Die wichtigsten Spiele für N64, GCN und GBA im Überblick!

DAS SPIELE-LEXIKON

Egal ob Nintendo 64, Game Boy Advance oder GameCube: In unserem Spiele-Lexikon findet ihr die wichtigsten Infos zu den besten Spielen, den aktuellen Neuheiten und geheimen Projekten der Spieleentwickler! Auf dieser Seite werden alle Nintendo-64-Fans bedient, auf den folgenden Seiten informieren wir euch über den aktuellen Stand der Dinge in Sachen Game Boy Advance und GameCube!

Nintendo-64-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
Arcade				
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Aktuelle Rennspiel-Neuheit				
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	6/01	86%
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Action-Adventure/Jump & Run				
Donkey Kong 64	Jump & Run	Nintendo	12/99	95%
Aktuelle Jump&Run-Neuheit				
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump & Run	Nintendo	7/01	80%
Rollenspiel				
Zelda: Ocarina of Time	Rollenspiel	Nintendo	12/98	97%
Aktuelle Rollenspiel-Neuheit				
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	6/01	65%
Action				
Pokémon Snap	Action	Nintendo	9/00	95%
Beat 'em Up				
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
ISS 2000	Fußball	Konami	9/00	90%
Basketball				
NBA Live 2000	Basketball	Electronic Arts	12/99	90%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	Electronic Arts	1/98	92%
Football				
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	12/00	90%
Sportspiele (Sonstige)				
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	11/00	92%
Aktuelle Sportspiel-Neuheit				
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	9/01	91%
Geschicklichkeit				
The New Tetris	Geschicklichkeit	Nintendo	10/99	91%
Simulation				
Pilot Wings 64	Simulation	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Was kommt wann? (D/CH/A)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Oktober				
Paper Mario	RPG	Nintendo	85%	5. Oktober
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	90%	19. Oktober
November				
Mario Party 3	Action	Nintendo	84%	Mitte November
Angekündigte Titel ohne Termin				
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	–	Gestrichen
Army Men: Air Combat	Action	3DO	–	Gestrichen
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	–	Gestrichen
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Hudson Soft	67%	Gestrichen
Custom Robo V2	Action	Nintendo	–	Gestrichen
DDR: Disney's W. D. M.	Action	Konami	64%	Gestrichen
Dr. Mario 64	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Nicht bekannt
Hey You, Pikachu!	Simulation	Nintendo	86%	Gestrichen
Mega Man 64	Action	Capcom	63%	Gestrichen
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	85%	Gestrichen

Aktuelle GBA-Entwicklungen

Hier zeigen wir die wichtigsten Spiele für den Game Boy Advance, welche demnächst in Deutschland erscheinen werden!

Jump & Run

Noch gibt es leider kein genaues Datum für eine Veröffentlichung in Deutschland.

Titel: . .Banjo-Kazooie: Grunty's Rev.
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): 2002

Rollenspiel

Das wird RPG-Fans wurmen! Der Erscheinungstermin liegt nun im Januar.

Titel: . . . . . .Breath of Fire
Hersteller: . . . . . .Ubi Soft
Termin (D): . . . . . .Januar

Rennspiel

Dank Tilt-Technologie bietet dieses Spiel ein vollkommen neues Fluggefühl.

Titel: . . . . . Diddy Kong Pilot
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): 2002

Geschicklichkeit

Das Spiel bietet jede Menge Abwechslung und Knobelspaß pur.

Titel: . .Donkey Kong Coconut Crackers
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .Dezember

Sportspiel

Die virtuelle Leichtathletik-Saison wird nun erst Ende November eröffnet.

Titel: . . . . . .Fila Decathlon
Hersteller: . . . . . .THQ
Termin (D): . . . . . .Ende November

Geschicklichkeit

In dieser Ausgabe berichten wir über die abenteuerlichen Ausflüge des Frosches.

Titel: . . .Frogger's Adventures

Hersteller: . . . . . Konami
Termin (D): . . . . . .30. November

Shoot 'em Up

Wir haben das Spiel für unseren Test ausführlich unter die Lupe genommen.

Titel: . . . . .Gradius Advance

Hersteller: . . . . . .Konami
Termin (D): . . . . . .Mitte November

Fußball

Im November kommen endlich auch die Fußball-Fans auf ihre Kosten.

Titel: . . . . . .ISS

Hersteller: . . . . . .Konami
Termin (D): . . . . . .November

Action

Mit unserem großen Herz für Tiere nahmen wir uns natürlich auch des Kängurus an.

Titel: . . . .Kao the Kangaroo

Hersteller: . . . . . .Virgin Interactive
Termin (D): . . . . . .November

Strategie

Taktisch kluges Vorgehen und die richtige Einteilung der Ressourcen führen zum Erfolg.

Titel: . . . . . Mech Platoon

Hersteller: . . . . . .Kemco
Termin (D): . . . . . .November

Rennspiel

Da scheint wohl der Motor zu streiken ... die Boliden rasen erst im Dezember.

Titel: . . . . . .MotoGP

Hersteller: . . . . . .THQ
Termin (D): . . . . . .Anfang Dezember

Action

Der unbarmherzige Kino-Held gibt den Ganoven noch eine Schonfrist bis Februar.

Titel: . . . . . .Robocop

Hersteller: . . . . . .Virgin Interactive
Termin (D): . . . . . .Februar

Action

Erst Ende Januar heißt es auch auf dem Game Boy Advance: Use the Force!

Titel: . . SW I: Jedi Power Battles

Hersteller: . . . . . .THQ
Termin (D): . . . . . .Ende Januar

Beat 'em Up

Am 1. November starten auch in Deutschland die handfesten Auseinandersetzungen.

Titel: . . Super Street Fighter II TR

Hersteller: . . . . . Ubi Soft
Termin (D): . . . . . .1. November

Beat 'em Up

Mit dieser Umsetzung dürfte für viele Beat-'em-Up-Fans ein kleiner Traum wahr werden.

Titel: . . . . . .Tekken Advance

Hersteller: . . . . . .Namco
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Beat 'em Up

Unser Probespiel im Rahmen der ECTS deutet auf ein echtes Highlight hin.

Titel: . .WWF Road to Wrestlemania

Hersteller: . . . . . .THQ
Termin (D): . . . . . .Mitte November

Action

In der nächsten Ausgabe präsentieren wir euch die japanische Version des Spiels.

Titel: . . .Z.O.E 2173 Testament

Hersteller: . . . . . .Konami
Termin (D): . . . . . .April 2002

Game-Boy-Advance-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Action				
Army Men Advance	Action	Infogrames	68%	8/01
Castlevania: Circle of the Moon	Action	Konami	86%	7/01
Earthworm Jim	Action	THQ	68%	10/01
Jurassic Park III: The DNA Factor	Action	Konami	60%	9/01
Men in Black	Action	Ubi Soft	53%	10/01
Pitfall: The Mayan Adventure	Action	THQ	63%	10/01
Spider-Man: Mysterio's Menace	Action	Activision	79%	9/01
Tweety and the Magic Gems	Action	Mitsui	69%	7/01
X-Men: Reign of Apocalypse	Action	Activision	59%	10/01
Action-Adventure				
LEGO Insel 2	Action-Adventure	LEGO Media	74%	10/01
Beat 'em Up				
Final Fight One	Beat 'em Up	Ubi Soft	80%	10/01
Fun-Racing				
Konami Krazy Racers	Rennspiel	Konami	83%	7/01
Mario Kart: Super Circuit	Rennspiel	Nintendo	91%	9/01
Geschicklichkeit				
Bomberman Tournament	Geschicklichkeit	Activision	84%	8/01
Kurukuru Kururin	Geschicklichkeit	Nintendo	81%	7/01
Jump & Run				
Pinobee: Wings of Adventure	Jump & Run	Activision	80%	7/01
Rayman Advance	Jump & Run	Ubi Soft	86%	6/01
Super Mario Advance	Jump & Run	Nintendo	83%	7/01
Rennspiele				
GT Advance Championship Racing	Rennspiel	THQ	82%	7/01
Top Gear GT Championship	Rennspiel	Mitsui	54%	7/01
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero MAXIMUM VELOCITY	Rennspiel	Nintendo	85%	7/01
Shoot' em Up				
Iridion 3D	Shoot 'em Up	THQ	70%	10/01
Sportspiele (Sonstige)				
Ready 2 Rumble: Round 2	Boxen	Konami	69%	7/01
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	88%	7/01

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Oktober				
Alex Zickler Total Soccer 2002	Fußball	Ubi Soft	83%	18. Oktober
ESPN Final Round Golf	Golf	Konami	68%	19. Oktober
Jurassic Park III: Park Builder	Simulation	Konami	72%	19. Oktober
Lady Sia	Action-Adventure	TDK	85%	Oktober
MX 2002 feat. R. Carmichael	Rennspiel	THQ	—	Mitte Oktober
November				
Atlantis: Verlorene Stadt	Jump & Run	THQ	—	Mitte November
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	65%	15. November
Ceasar's Palace Advance	Simulation	THQ	—	Mitte November
Dark Arena	Action	THQ	—	Mitte November
Dave Mirra Freestyle BMX	Sport	Acclaim	—	Ende November
Dexter's Laboratory	Action	Ubi Soft	—	22. November
Disney's Donald Duck Adv@nce	Action	Ubi Soft	76%	22. November
Driven	Rennspiel	Ubi Soft	—	22. November
ESPN X Games Skateboarding	Skateboarding	Konami	—	16. November
Expedition der Stachelbeeren	Action	THQ	—	Mitte November
F-14 Tomcat	Action	THQ	—	Mitte November
Fila Decathlon	Sportspiel	THQ	—	Ende November
Fire Pro Wrestling	Wrestling	Ubi Soft	82%	22. November
Fortress	Geschicklichkeit	THQ	—	Mitte November
Frogger's Adventures	Geschicklichkeit	Konami	—	30. November
Gradius Advance	Shoot 'em Up	Konami	84%	9. November
Harry Potter u. d. Stein des Weisen	Adventure	Electronic Arts	—	22. November
Hot Potato	Geschicklichkeit	Ubi Soft	78%	22. November
ISS	Fußball	Konami	—	November
Kao the Kangaroo	Action	Virgin Interactive	70%	Mitte November
LEGO Racers 2	Rennspiel	LEGO Media	70%	November
Lucky Luke – Wanted	Action	Infogrames	—	1. November
Mech Platoon	Strategie	Kemco	—	November
Mega Man Battle Network	Rollenspiel	Ubi Soft	—	29. November
Midway's Greatest Arcade Hits	Compilation	Midway	—	30. November
Indiziert	Beat 'em Up	Midway	—	30. November
Namco Museum	Compilation	Infogrames	—	30. November
No Rules Get Phat	Sportspiel	TDK	—	November
Pacman Collection	Compilation	Infogrames	—	30. November
Phalanx	Shoot 'em Up	Kemco	—	November
Planet der Affen	Action	Ubi Soft	—	15. November
Prehistoric Man	Action	Virgin Interactive	77%	Mitte November
Rugrats: Castle Capers	Action	THQ	—	Ende November
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	—	Ende November
Spyro: Season of Ice	Jump & Run	Vivendi	71%	November
Super Dodge Ball Advance	Sport	Ubi Soft	76%	8. November
Super Street Fighter II TR	Beat 'em Up	Ubi Soft	85%	1. November
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	—	Mitte November
Wario Land 4	Action	Nintendo	89%	16.November
WWF Road to Wrestlemania	Wrestling	THQ	—	Mitte November
Dezember				
Chu Chu Rocket	Geschicklichkeit	Infogrames	83%	7. Dezember
Columns	Geschicklichkeit	Infogrames	—	7. Dezember
Cruis'n Velocity	Rennspiel	Midway	—	7. Dezember
DSF Freestyle Scooter	Sportspiel	Ubi Soft	—	6. Dezember
Donkey Kong Coconut Crackers	Geschicklichkeit	Nintendo	—	Dezember
Ecks vs. Sever	Action	Ubi Soft	—	6. Dezember
MotoGP	Rennspiel	THQ	—	Anfang Dezember
Planet Monsters	Action	Virgin Interactive	72%	Anfang Dezember
Powerpuff Girls Mojo Jojo	Action	Ubi Soft	—	6. Dezember
Rampage Puzzle Mania	Geschicklichkeit	Midway	—	7. Dezember
Tom & Jerry: The Magic Ring	Action	Ubi Soft	—	13. Dezember
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	–	Anfang Dezember
Super Bust-A-Move	Geschicklichkeit	Ubi Soft	—	6. Dezember
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Aerial Aces	Action	THQ	—	4. Quartal
Creatures	Simulation	Swing!	–	4. Quartal

Fortsetzung nächste Seite

David Beckham Soccer	Fußball	Rage	—	2001
Denki Blocks	Geschicklichkeit	Rage	—	2001
Indiziert	Action	Activision	—	4. Quartal
Jackie Chan Adventures	Action	Activision	—	4. Quartal
Matt Hoffman's Pro BMX	Biking	Activision	—	4. Quartal
M&M's Fun Blast	Action	THQ	—	4. Quartal
Pocket Music	Simulation	Rage	—	2001
Rocket Power: The Dream Scheme	Action	THQ	—	4. Quartal
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Snowboarding	Activision	—	4. Quartal
Tiny Toons Adventures	Action	Swing!	—	4. Quartal
Worms Blast	Strategie	Ubi Soft	—	2001

Veröffentlichungen in 2002

Animaniacs: 2nd Warthog Game	Action	Swing!	—	4. Quartal
Animaniacs: The Master Plan	Action	Swing!	—	2. Quartal
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	Jump & Run	Nintendo	—	2002
Barbarian	Action	Virgin Interactive	—	2002
Breath of Fire	Rollenspiel	Ubi Soft	—	Januar
BONX	Geschicklichkeit	Ubi Soft	—	2002
Britney Spears: Make me Dance!	Simulation	THQ	—	Ende April
Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Ubi Soft	—	2002
Crazy Chase	Action	Kemco	—	Januar
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action	Ubi Soft	—	2002
Diddy Kong Pilot	Rennspiel	Nintendo	—	2002
Downforce	Rennspiel	Virgin Interactive	—	April
Eggo Mania	Geschicklichkeit	Kemco	—	März
European Super League	Fußball	Virgin Interactive	—	Februar
Hot Wheels Burnin' Rubber	Rennspiel	THQ	—	Mitte Januar
Mike Tyson Boxing	Boxen	Ubi Soft	—	2002
Monster AG	Jump & Run	THQ	—	1. Quartal
Muppet Pinball Mayhem	Flipper	Ubi Soft	—	Januar
Kasparov	Schach	Virgin Interactive	—	2002
Robocop	Action	Virgin Interactive	—	Februar
SW Episode I: Jedi Power Battles	Action	THQ	—	Ende Januar
Street Fighter Alpha 3	Beat 'em Up	Ubi Soft	—	2002
TOCA World Touring Cars	Rennspiel	Ubi Soft	—	2002
Tom Clancy's Rainbow Six	Action	Ubi Soft	—	März
Top Gun	Action	Virgin Interactive	—	März
Virtual Sea-Monkeys	Simulation	Swing!	—	1. Quartal
Z.O.E 2173 Testament	Action	Konami	—	April

Weitere Veröffentlichungen ohne Termin

Advance Wars	Strategie	Nintendo	—	Nicht bekannt
An American Tail: Feivel Strikes Gold	Action	Swing!	—	Nicht bekannt
ESPN Fishing	Simulation	Konami	—	Nicht bekannt
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	—	Nicht bekannt
In einem Land vor unserer Zeit	Action	Swing!	—	Nicht bekannt
Metroid 4	Action	Nintendo	—	Nicht bekannt
Sabrewulf	Action-Adventure	Nintendo	—	Nicht bekannt
Sonic The Hedgehog Advance	Action	Sega	—	Nicht bekannt
Tekken Advance	Beat 'em Up	Namco	—	Nicht bekannt
Thunderbirds	Action	Sci	—	Nicht bekannt

Weitere GBA-Projekte (Japan/USA)

Folgende Spiele sind für den GBA in den USA und Japan angekündigt oder erhältlich

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Advance Rally	Rennspiel	MTO	—	7. Dezember (Japan)
Adventure of Tokyo Disney Sea	Nicht bekannt	Konami	—	22. November (Japan)
Baketsu Daisakusen	Simulation	Nintendo	—	Nicht bekannt
Battle Network Megaman Exe 2	Action	Capcom	—	Dezember (Japan)
Car Battler Go!	Nicht bekannt	Vis	—	30. November (Japan)
ChoroQ Advance	Rennspiel	Takara	—	Erhältlich (Japan)
Cubix: Robots for Everyone	Nicht bekannt	3DO	—	Nicht bekannt
Dia-Droid World	Nicht bekannt	Epoch	—	Dezember (Japan)
Digi-Communication	Simulation	Media Works	—	Erhältlich (Japan)
Dokapon Monster Hunter	Nicht bekannt	Asmik Ace	—	Erhältlich (Japan)
Dragon Ball Z: The Legacy of Goku	Nicht bekannt	Infogrames	—	Nicht bekannt
Exciting Bass	Nicht bekannt	Konami	—	20. Dezember (Japan)
EX Monopoly	Brettspiel	Takara	—	Erhältlich (Japan)
Fire Enblem – Dark Shrine Maiden	Rollenspiel	Nintendo	—	Nicht bekannt
Flower Blooming Competition	Simulation	Nintendo	—	Nicht bekannt
Game Boy Music	Simulation	Nintendo	—	Erhältlich (Japan)
Game Boy Wars	Simulation	Nintendo	—	12. Oktober (Japan)
Gensousuikoden Card Stories	Nicht bekannt	Konami	—	Erhältlich (Japan)
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	—	Erhältlich (Japan)
Guru Logi Champ	Nicht bekannt	Compile	—	29. November (Japan)
Hamster Story 2	Simulation	Culture Brain	—	Oktober (Japan)
Hanasaki Wars	Nicht bekannt	Nintendo	—	Nicht bekannt
Hatena Satena	Nicht bekannt	Hudson	—	4. Oktober (Japan)
Hello Kitty Collection	Compilation	Imagineer	—	19. Oktober (Japan)
High Heat M.L. Baseball 2002	Baseball	3DO	—	Erhältlich (USA)
Jelly Belly	Nicht bekannt	Majesco	—	Ende 2001 (USA)
Jurassic Park III Puzzle	Geschicklichkeit	Konami	—	1. November (Japan)
King of Fighters	Beat 'em Up	Marvelous	—	Dezember (Japan)
Klonoa: Empire of Dreams	Jump & Run	Namco	85%	Erhältlich (Japan)
Let's create a School Advance	Simulation	Vis	—	7. Dezember (Japan)
Magical Vacation	Nicht bekannt	Nintendo	—	7. Dezember (Japan)
Majikone	Nicht bekannt	Softmax	—	30. November (Japan)
Mechanized Army	Simulation	Kemco	—	November (Japan)
Medalot Navi – Kabuto Version	Nicht bekannt	Imagineer	—	Erhältlich (Japan)
Medalot Navi – Kuwagata Version	Nicht bekannt	Imagineer	—	Erhältlich (Japan)
Minna to Ishyo!	Nicht bekannt	MTO	—	Nicht bekannt
MLB Sluggers	Baseball	Midway	—	Nicht bekannt
M&Ms: Lost in Time	Nicht bekannt	Majesco	—	Ende 2001 (USA)
Monster Farm Mania	Nicht bekannt	Tecmo	—	Nicht bekannt
Morita Shogi Advanced	Nicht bekannt	Hudson	—	Nicht bekannt
Muppet Battle Pinball	Simulation	NewKidCo	—	Ende 2001 (USA)
Muscle Ranking	Nicht bekannt	Konami	—	Dezember (Japan)
Mutsu	Nicht bekannt	Tomy	—	Dezember (Japan)
My Beetle	Nicht bekannt	MDO	—	Erhältlich (Japan)
NFL Blitz 2002	Football	Midway	—	Erhältlich (USA)
NHL Hitz	Eishockey	Midway	—	Nicht bekannt
Nobunaga's Ambition	Action	KOEI	—	Erhältlich (Japan)
Pac-Man Advance	Geschicklichkeit	Midway	—	Nicht bekannt
Paintball	Action	Majesco	—	Ende 2001 (USA)
Pinky Monkey Town	Nicht bekannt	Starfish	—	Dezember (Japan)
Puyo Puyo with Everyone	Geschicklichkeit	Sega	—	18. Oktober (Japan)
Reverse Judgement	Simulation	Capcom	—	12. Oktober (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Cross Version	Nicht bekannt	Hudson	—	Erhältlich (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Link Version	Nicht bekannt	Hudson	—	Erhältlich (Japan)
Romance of the Three Kingdoms	Rollenspiel	KOEI	—	November (Japan)
Sansara Naga	Nicht bekannt	Victor Interactive	—	Nicht bekannt
Snap Kids	Nicht bekannt	Enix	—	Dezember (Japan)
Spyro: Season of Ice	Jump & Run	Universal Interactive	—	Ende 2001 (USA)
Star Communicator	Nicht bekannt	Konami	—	Nicht bekannt
Strange Monster World Advance	Nicht bekannt	Altron	—	5. Oktober (Japan)
Super Black Bass	Simulation	Starfish	—	Erhältlich (Japan)
Super Horse Rhapsody	Simulation	Capcom	—	Erhältlich (Japan)
Super Robot Battle A	Action	Banpresto	—	Erhältlich (Japan)
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	—	Nicht bekannt
Toy Robo Force	Nicht bekannt	Global Entertainment	—	Erhältlich (Japan)
Unlimited Mystery Zero Tours	Nicht bekannt	Media Ring	—	Erhältlich (Japan)
Victory Goal 4X4	Fußball	Konami	—	15. November (Japan)
War Strategy	Strategie	Media Kite	—	7. Dezember (Japan)
Yugioh Duel Monsters 5	Rollenspiel	Konami	—	Erhältlich (Japan)
Zoids Saga	Nicht bekannt	Tomy	—	30. November (Japan)

Aktuelle GCN-Entwicklungen

Welche GameCube-Spiele befinden sich derzeit gerade in der Entwicklung? Wir zeigen die wichtigsten und geheimsten Projekte!

Acclaim bringt zum Start des GameCube in Deutschland fünf Titel heraus.

Titel: . .All-Star Baseball 2002

Hersteller: .....Acclaim
Termin (D): .....Frühjahr

In den USA wird sich die Veröffentlichung des aufwendigen Abenteuers verschieben.

Titel: Batman: Dark Tomorrow

Hersteller: .....Kemco
Termin (D): .....Frühjahr

Besonders Jean-Reiner fiebert der Umsetzung für den GameCube schon entgegen.

Titel: . . . . . .Crazy Taxi

Hersteller: .....Acclaim
Termin (D): .....Frühjahr

Ob uns Dave Mirra genauso begeistern kann wie Tony Hawk? Mal sehen.

Titel: D. Mirra Freestyle BMX 2

Hersteller: .....Acclaim
Termin (D): .....Frühjahr

Bei diesem witzigen Zehnkampf im Dschungel ist Geschick und Glück vonnöten.

Titel: Disney's Tarzan Untamed

Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....Nicht bekannt

Wir sind gespannt, wie der Titel im direkten Vergleich zu *Resident Evil* abschneidet.

Titel: . . . . . .Eternal Darkness

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Dieses Spiel ist mit einer wilden Fahrt in einer Achterbahn vergleichbar.

Titel: . . . . . .Extreme G3

Hersteller: .....Acclaim
Termin (D): .....Frühjahr

Gibt es eine schönere Einstimmung auf die WM im nächsten Jahr als diesen Kick?

Titel: . . . . . .FIFA 2002

Hersteller: .....Electronic Arts
Termin (D): 2002

Ahmet kennt die Räume des verhexten Geisterhauses inzwischen wie seine Westentasche.

Titel: . . . . . Luigi's Mansion

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Jens freut sich schon auf einen Import-Test des Football-Spektakels.

Titel: . . . . . Madden NFL 2002

Hersteller: .....Electronic Arts
Termin (D): 2002

Action-Adventure

Leider gibt es bis dato noch keine richtig guten Bilder von dem potenziellen Superhit.

Titel: .....Mario Sunshine

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Wenn dieses Spiel kein Hit wird, fressen wir den Besen unserer Putzfrau.

Titel: .....Metroid Prime

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Basketball

Ob sich nach dem Comeback von Michael Jordan noch jemand für Kobe interessiert?

Titel: ... NBA Courtside 2002

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Football

Die Football-Serie aus dem Haus Acclaim wird es gegen *Madden* schwer haben.

Titel: NFL Quarterback Club 2002

Hersteller: .....Acclaim
Termin (D): .....Frühjahr

Simulation

In Japan soll der Titel nun am 26. Oktober in den Verkaufsregalen stehen.

Titel: .....Pikmin

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Action-Adventure

Die sechsteilige Horrorserie startet im März 2002 in Japan mit einem Remake.

Titel: .....Resident Evil

Hersteller: .....Capcom
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Angeblich soll dieser Titel die Verbindungsmöglichkeit zwischen GBA und GCN nutzen.

Titel: .....Sonic Adventure 2

Hersteller: .....Sega
Termin (D): .....Nicht bekannt

Snowboarding

Coole Charaktere, mordsmäßige Stunts und viel Spaß sind die Zutaten dieses Spiels.

Titel: .....SSX Tricky

Hersteller: .....Electronic Arts
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Nach wie vor gilt dieser Titel als Paradebeispiel für die Grafikpower des GameCube.

Titel: ...SW RL: Rogue Squadron II

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Geschicklichkeit

Jean-Reiner hat sich der Affenbande angenommen und das Spiel lieb gewonnen.

Titel: .... Super Monkey Ball

Hersteller: .....Sega
Termin (D): .....Nicht bekannt

Beat 'em Up

Und wieder wurde ein neuer Kämpfer im Spiel entdeckt: Ganondorf!

Titel: ..Super Smash Bros. Melee

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Skateboarding

Was bislang ein offenes Geheimnis war, hat Activision nun bestätigt: Tony kommt!

Titel: ..T. Hawk's Pro Skater 3

Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....Nicht bekannt

GameCube-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung
Erscheint 2002 in Deutschland			
All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	Frühjahr
Animaniacs: The Great Oscar Hunt	Action	Swing!	4. Quartal
Batman: Dark Tomorrow	Action	Ubi Soft	Frühjahr
Crazy Taxi	Rennspiel	Acclaim	Frühjahr
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Biking	Acclaim	Frühjahr
Extreme G3	Rennspiel	Acclaim	Frühjahr
Jimmy Neutron, Boy Genius	Action	THQ	Ende März
MX2003 featuring Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	Ende September
NFL Quarterback Club 2002	Football	Acclaim	Frühjahr
Scooby-Doo 2	Action	THQ	Ende November
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	Ende April
Tiny Toons Adventures	Jump & Run	Swing!	2002
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	Ende August
Erscheint 2001 in Japan/USA			
18 Wheeler: American Pro Trucker	Rennspiel	Acclaim	2001
Animal Forest	Simulation	Nintendo	14. Dezember (Japan)
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	Herbst (USA)
Disney's Donald Duck Goin' Quackers	Action	Ubi Soft	Herbst (USA)
Disney's Tarzan Untamed	Action	Ubi Soft	Herbst (USA)
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	Dezember (Japan)
Evolution Worlds	Nicht bekannt	Ubi Soft	Herbst (USA)
FIFA 2002: Road to FIFA World Cup	Fußball	Electronic Arts	27. November (USA)
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Swing!	2001
ISS	Fußball	Konami	2001 (Japan)
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	2001
Luigi's Mansion	Jump & Run	Nintendo	Erhältlich (Japan)
Madden NFL 2002	Football	Electronic Arts	18. November (USA)
NFL Blitz 2002	Football	Midway	2001 (USA)
NHL Hitz 2002	Eishockey	Midway	18. November (USA)
Pikmin	Simulation	Nintendo	26. Oktober (Japan)
Rayman Arena	Jump & Run	Ubi Soft	Herbst (USA)
Rogue Spear	Action	Ubi Soft	2001
Rugrats	Action	THQ	2001
SSX Tricky	Snowboarding	Electronic Arts	18. November (USA)
Star Wars: Rogue Squadron II	Action	Lucas Arts	Dezember (USA)
Starfox Adventures: Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	November (Japan)
Super Monkey Ball	Geschicklichkeit	Sega	Erhältlich (Japan)
Super Smash Brothers Deluxe	Beat 'em Up	Nintendo	21. November (Japan)
Tom Clancy's Rainbow Six RS	Action	Ubi Soft	Herbst (USA)
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	Herbst (USA)
Universal Studios	Action	Kemco	Dezember (Japan)
Wave Race: Blue Storm	Rennspiel	Nintendo	Erhältlich (Japan)
Erscheint voraussichtlich 2002 in Japan/USA			
1080° Snowboarding 2	Snowboarding	Nintendo	2002 (Japan)
All-Star Baseball 2003	Baseball	Acclaim	2002
Animal Leader	Simulation	Nintendo	2002 (Japan)
Bomberman Generation	Geschicklichkeit	Hudson	2002
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2002
Hot Wheels	Rennspiel	THQ	2002
Jeremy McGrath Supercross World	Rennspiel	Acclaim	2002
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	Nintendo	2002
Largo Winch	Action-Adventure	Ubi Soft	2002
Mario Sunshine	Action-Adventure	Nintendo	Sommer 2002 (Japan)
Metroid Prime	Action	Nintendo	2002 (USA)
NBA Courtside 2002	Basketball	Nintendo	Januar (USA)
NBA Street	Basketball	Electronic Arts	2002
Phantasy Star Online 2	Rollenspiel	Sega	2002
Pokémon	Rollenspiel	Nintendo	2002 (Japan)
Rally Simulation	Rennspiel	Ubi Soft	2002
Rayman Tribe	Jump & Run	Ubi Soft	2002
Resident Evil	Action-Adventure	Capcom	22. März 2002 (Japan)
Rocket Power	Action	THQ	2002
Rune	Rollenspiel	From Software	2002 (Japan)
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	2002
Sonic Adventure 2	Jump & Run	Sega	2002 (Japan)
Soul Calibur 2	Beat 'em Up	Namco	2002 (Japan)
Spider-Man Movie	Action	Activision	2002
SpongeBob SquarePants	Nicht bekannt	THQ	2002
The Powerpuff Girls	Action	Bam!	2002
Turok Evolution	Action	Acclaim	2002
Virtua Striker 3 Vers. 2002	Fußball	Sega	Januar (Japan)
Zelda	Rollenspiel	Nintendo	2002 (Japan)
Angekündigte Titel ohne Termin			
Donkey Kong Racing	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Nicht bekannt
Doshin the Giant	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt
Mario Kart	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Matrix	Action-Adventure	Interplay	Nicht bekannt
Mickey Mouse	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Resident Evil 2	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Resident Evil 3: Nemesis	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Resident Evil CODE: Veronica X	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Resident Evil 4	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Noch nicht offiziell bestätigte Titel:			
Crash Bandicoot	Jump & Run	Konami	Nicht bekannt
Jurassic Park III	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Picassio	Action-Adventure	Promethean Design	2001
Saffire	Action-Adventure	Saffire	2001
Stunt Driver	Rennspiel	Climax	Ende 2001
The Road To El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	2001
The Thing	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Thornado	Action	Factor 5	2001
Title Defense	Boxen	Climax	2001
Too Human	Action	Silicon Knights	Nicht bekannt
VIP	Action	Ubi Soft	Nicht bekannt
W. D. The Jungle Book R.G.	Tanz-Simulation	Ubi Soft	2001

Rennspiel

Jens taucht nur noch im quietschbunten Neopren-Anzug in der Redaktion auf.

Titel: ..Wave Race: Blue Storm

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Action-Adventure

Noch immer sorgt der Grafikstil unter *Zelda*-Fans für viel Diskussionsstoff.

Titel: .....Zelda

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

CHART ATTACK

1 Zelda: Ocarina of Time

2 Zelda: Majora's Mask

3 Super Smash Brothers

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(NEU)	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	GB	1
2.	(1)	Pokémon Gold/Silber	GB	6
3.	(NEU)	Paper Mario	N64	1
4.	(3)	Pokémon Trading Card Game	GB	7
5.	(2)	Pokémon Snap	N64	6
6.	(6)	Zelda: Majora's Mask	N64	7
7.	(5)	Banjo-Tooie	N64	6
8.	(7)	Pokémon Rot/Blau	GB	19
9.	(4)	Pokémon Pinball	GB	11
10.	(NEU)	Ready 2 Rumble Boxing	N64	1
11.	(NEU)	Mario Kart 64 (Pl. Choice)	N64	1
12.	(NEU)	Wario Land 3	GB	1
13.	(9)	In einem Land vor unserer Zeit	GB	3
14.	(10)	Kirby 64: The Crystal Shards	N64	3
15.	(11)	Das Geh. der Happy-Hippo-Insel	GB	4

Ein historischer Moment für die Verkaufscharts! Nach monatelanger Dominanz müssen sich Enton und Co. nun mit dem 2. Platz begnügen. Zelda: Oracle of Ages/Seasons öffnete neben den Herzen der GB-Besitzer auch deren Brieftaschen, der Hit stürmt diesen Monat direkt auf Rang 1. Auch Mario kann mit seinem Einstieg in die Charts aufgrund der starken Konkurrenz mehr als zufrieden sein, diesen Monat belegt der Neueinsteiger Paper Mario den 3. Platz. Link und Banjo halten sich weiterhin tapfer im Mittelfeld, wobei Banjo zwei Plätze eingebüßt hat.

Quelle: SATURN

Lesercharts

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Zelda: Ocarina of Time	N64	34
2.	(3)	Zelda: Majora's Mask	N64	4
3.	(13)	Super Smash Brothers	N64	20
4.	(1)	Pokémon Gold/Silber	GB	6
5.	(NEU)	Mario Kart: Super Circuit	GBA	1
6.	(8)	Pokémon Stadium	N64	19
7.	(4)	Mario Kart 64	N64	18
8.	(12)	Perfect Dark	N64	15
9.	(7)	Donkey Kong 64	N64	21
10.	(11)	Pokémon Snap	N64	12
11.	(WE)	Mario Party 2	N64	7
12.	(NEU)	Excitebike 64	N64	1
13.	(WE)	Banjo-Tooie	N64	4
14.	(14)	Pokémon Rot/Blau	GB	19
15.	(15)	Mario Tennis	N64	10

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
		Bestseller Japan		
1.	(NEU)	Super Robot Taisen A	GBA	1
2.	(NEU)	Luigi's Mansion	GCN	1
3.	(NEU)	Wario Land 4	GBA	1
4.	(3)	Mario Kart: Super Circuit	GBA	3
5.	(1)	Golden Sun	GBA	2
		Bestseller USA		
1.	(NEU)	Pokémon Crystal Edition	GB	1
2.	(1)	Super Mario Advance	GBA	3
3.	(2)	Tony Hawk's Pro Skater 2	GBA	3
4.	(3)	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	GB	3
5.	(4)	Castlevania: Circle of the Moon	GBA	3

Most Wanted

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Pokémon Stadium 2	N64	9
2.	(8)	Mario Party 3	N64	13
3.	(3)	Super Smash Bros. Melee	GCN	4
4.	(NEU)	Wario Land 4	GBA	1
5.	(10)	Zelda	GCN	3
6.	(6)	SW Rogue Leader: RS II	GCN	4
7.	(NEU)	Luigi's Mansion	GCN	1
8.	(WE)	Pokémon Crystal Edition	GB	7
9.	(NEU)	Tekken Advance	GBA	1
10.	(7)	Star Fox Adventures: DP	GCN	4

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, GBC, GBA, GC) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinander gewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die hier zu Lande noch nicht erhältlich sind. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA AG, N-ZONE, Kennwort: Charts, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Das N-Zone-Team

Wer steckt hinter der N-Zone? Wer schreibt die Artikel? Wer gestaltet die Seiten? Hier stellt sich unser Team kurz vor!

Hans Ippisch, 31 *Redaktionsdirektor*
Hat sich nach einem Besuch in Luigis Geisterhaus und einer Runde *Super Monkey Ball* ausgiebig dem Jetski-Rennen verschrieben und kennt die kniffligen Kurse inzwischen wie seine Westentasche.

Jens Quentin, 31 *Leitender Redakteur*
Musste feststellen, das es sich mit Schwimmhäuten zwischen den Fingern gar nicht so leicht tippen lässt. Vielleicht hätte er doch nicht ganz so viel *Wave Race: Blue Storm* spielen sollen ...

Jean-Reiner Jung, 29 *Redakteur*
Stapfte nach seinem Urlaub seltsam gekleidet in die Redaktionsräume und belegte die restliche Redaktion mit merkwürdigen Formeln und Flüchen. Wozu exzessives Live-Rollenspiel doch führen kann ...

Ahmet Iscitürk, 28 *Volontär*
Baut gerade mit Hochdruck seinen Staubsauger um, um mit diesem, einer Taschenlampe sowie einer grünen Latzhose (Größe XXL) sein neues Zuhause nach unliebsamen Gespenstern zu durchforsten.

Werner Spachmüller, 24 *Content Coordinator*
Geriet beim Anblick der ersten bewegten Bilder von *Tony Hawk's Pro Skater* für den GameCube in spirituelle Verzückung und spart seitdem fleißig für einen Würfel und das heiß ersehnte Spiel.

Alexandra Böhm, 26 *Senior Designer*
Was gibt es im Herbst Schöneres als den Anblick bunter Drachen am Himmel? Dachte sich wohl auch Alexandra, als sie sich einen riesigen Lenkdrachen zulegte. Starttermin noch unbekannt.

Christian Harnoth, 30 *Senior Designer*
Permanentes Pech für den Fan von Live-Konzerten. Nachdem er schon nicht in den Genuss der Madonna-Show kam, musste er nun auch noch die Konzert-Absage von Superstar Janet Jackson hinnehmen.

Redaktions-Charts

Welche Games sind innerhalb der Redaktion besonders beliebt?

1. Wave Race: Blue Storm (GCN)
2. Mario Party 3 (N64)
3. Gradius Advance (GBA)
4. Luigi's Mansion (GCN)
5. Super Monkey Ball (GCN)

Nur absolute Top-Spiele mit einer Gesamtwertung von mindestens 85 % erhalten von uns den begehrten Hitstempel.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): April 2001

Mit diesem Import-Stempel werden noch nicht in Deutschland erhältliche Spiele gekennzeichnet.

Spiel des Monats

GameCube

Wave Race: Blue Storm

Seite 10 (Beilage Akte GameCube)

Dass es sich bei dem unserer Meinung nach besten der drei japanischen Launch-Titel „nur" um eine GCN-Umsetzung des N64-Klassikers handelt, spielt angesichts der Qualität von *Wave Race: Blue Storm* wirklich keine Rolle. Allein die geniale Steuerung, mit der man die Jetskis unglaublich präzise durch die Wellenberge steuern kann, sucht seinesgleichen. Dazu gesellen sich dann noch eine Grafik, die vor aufwendigen Spiegeleffekten nur so strotzt, sowie eine Wellenphysik, die schon beim Zuschauen für Seekrankheit sorgt. In unserer Akte GameCube haben wir einen ausführlichen Bericht angelegt.

Alle Tests im Überblick

GameCube

Luigi's Mansion 6
Super Monkey Ball 13
Wave Race: Blue Storm 10

Nintendo 64

Mario Party 3 48

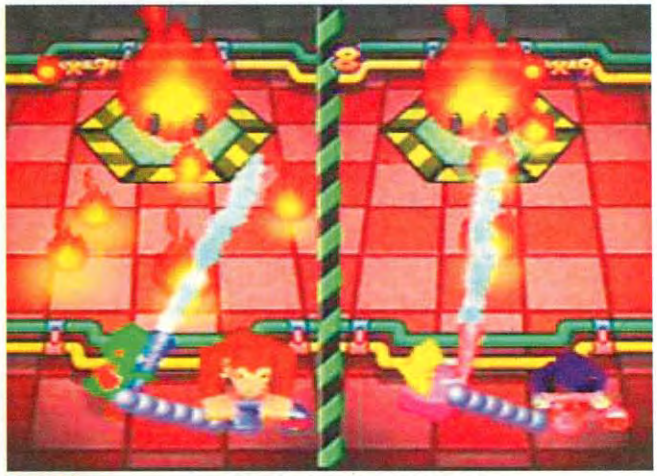
Game Boy Advance

Alexander Zickler Total Soccer 2002 54
Batman: Vengeance 55
Disney's Donald Duck Adv@nce 54
Gradius Advance 53
Kao the Kangaroo 55
Lady Sia 53
Planet Monsters 55
Prehistorik Man 54
Spyro: Season of Ice 52
Super Dodge Ball Advance 54
Super Street Fighter II Turbo Revival 55
Wario Land 4 50

Game Boy Color

Lufia: The Legend Returns 58
Pokémon Crystal Edition 56
Snoopy Tennis 58
Wendy: Every Witch Way 58
World Wrestling Federation Betrayal 58

IMMER LOCKER BLEIBEN! Wie so oft ist auch in dieser Disziplin schnelles Reaktionsvermögen und ein kühler Kopf gefragt.

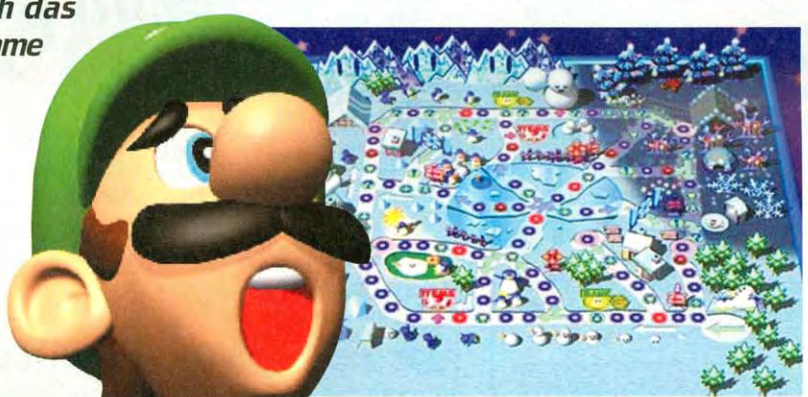


SPRITZIG Unsere Helden versuchen sich hier als Feuerwehrleute und löschen, was das Zeug hält. Nur nicht schlappmachen!

MARIO PARTY 3

Mit Mario Party 3 erscheint jetzt nicht nur einer der letzten PAL-Titel für unseren treuen Modulschlucker, sondern auch das beste Party-Game des Jahres!

Was waren das noch für Tage, als in regelmäßigen Abständen ein N64-Hit nach dem anderen in unserer Redaktion landete. Gern erinnern wir uns an diese goldenen Zeiten, doch jetzt sieht die Sache leider ganz anders aus. Wenn man morgens in der Arbeit auftaucht und der leitende Redakteur glücklich verkündet, dass ein neuer N64-Titel eingetrudelt ist, dann bricht man in Freudentränen aus und möchte es kaum glauben – vor allem, wenn es sich um so einen Party-Kracher wie *Mario Party 3* handelt. Die Entwicklungsfirma Hudson Soft, die auch für die legendäre *Bomberman*-Reihe verantwortlich ist, hat sich diesmal wirklich ins Zeug gelegt und präsentiert ausgehungerten Multiplayer-Fans über 70 neue Minigames!



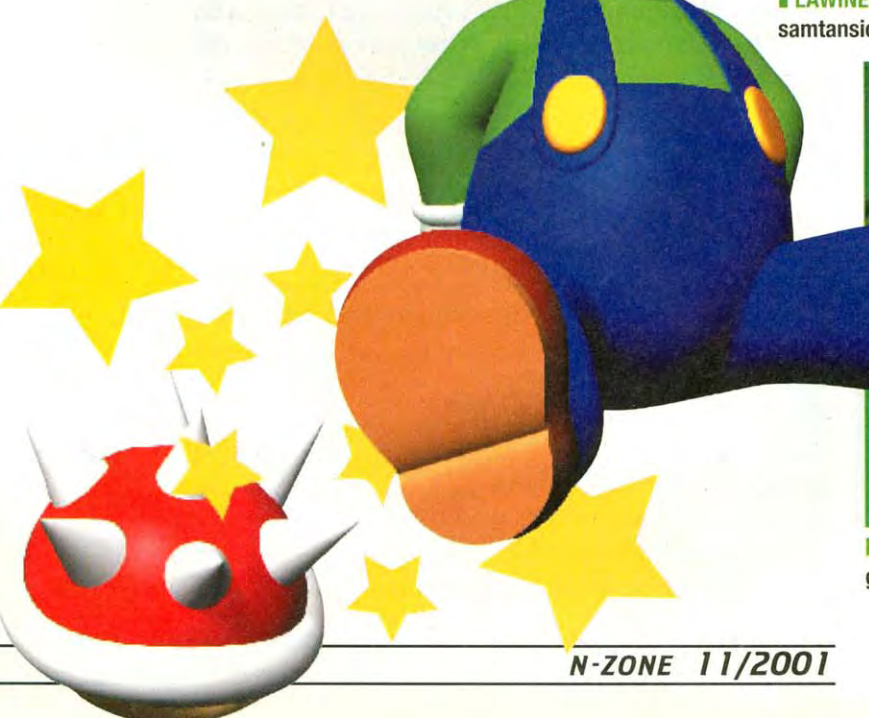
LAWINENGEFAHR Hier seht ihr eine Gesamtansicht unseres Lieblings-Bretts.

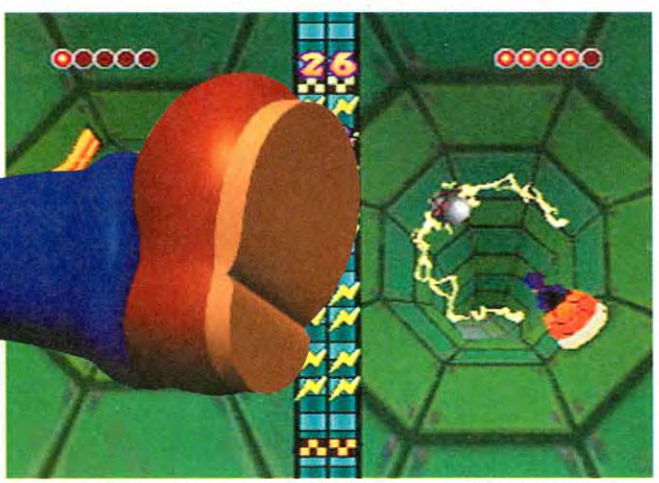
AUTSCH! Luigi hat nicht sehr viel Glück und setzt sich versehentlich auf einen Stachelpanzer.

Und ab geht die Post!

Bis zu vier Spieler können an einem *Mario Party 3*-Match teilneh-

DIE FANTA 4 Alle unsere Helden legen jetzt gleich los!





F-ZERO FÜR ARME Auch an äußerst flotte Rennspieleinlagen wurde gedacht. Weicht den gefährlichen Elektro-Blitzen aus!

BALLERMANN Keine Angst – die Munition besteht lediglich aus weichen Kügelchen und somit kann sich niemanden verletzen!

BRUDERZWIST Der Antiheld Wario hat hier seinen Bruder Waluigi als Gegner. Welcher der Brüder wird wohl siegreich sein?

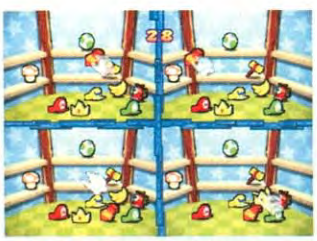
men. Sollte man gerade nicht so viele Freunde beisammen haben, dann übernimmt der Computer die Steuerung der Kontrahenten. Eure Charaktere werden auf einem virtuellen Spielbrett platziert und schon darf gewürfelt werden. Je nach Würfelglück dürft ihr jetzt mit eurer Figur über das Spielfeld ziehen. Auf dem gesamten Spielbrett sind Ereignisfelder verteilt und wenn eine Figur auf einem Minispiel-Feld ankommt, dann geht es erst richtig los. Jede der 70 Mini-Disziplinen stellt euch vor eine andere Herausforderung. Vom knifflig en Puzzle bis zum adrenalinfördernden Rennspaß ist hier wirklich alles vertreten. Die Disziplinen sind wiederum in Single- und Multiplayer-Spiele unterteilt. So müsst ihr einige Spielchen alleine absolvieren und andere wiederum bestreitet ihr zu viert gleichzeitig. Obwohl die Games wirklich herausfordernd designt wurden,

PALM BEACH Hier bleibt wirklich kein Auge trocken.

YEAH! Mario geht als Sieger hervor und feiert dies ausgiebig.

kommen auch Neueinsteiger sofort auf ihre Kosten. Dies liegt vor allem am intuitiven Gameplay, das wirklich keine Wünsche offen lässt. Wer allerdings meist alleine vor der Konsole sitzt, dürfte schon recht bald die Lust am Wettstreit verlieren. *Mario Party 3* ist eben für zünftige Mehrspieler-Duelle ausgelegt und dies wurde mit Bravour gelöst. Technisch wird euch auch einiges geboten – die Optik erfreut mit spaßigen Animationen, die euch nicht selten ein Schmunzeln entlocken. Genauso abgefahren ist auch der Sound, der wirklich wie die Faust aufs Auge passt.

Ahmet Iscitürk



CHAOS Mit vier Spielern geht die Party erst richtig los!

NICHTS GEHT MEHR Beim Roulette entscheidet wirklich nur der Zufall. Vor allem zu viert wird hier richtig doll mitgefiebert.

VORWORT Vor jedem Game gibt es eine kurze Anleitung.

MEINE MEINUNG!

Gäbe es eine gesonderte Bewertungs-Kategorie für Multiplayer-Games, dann hätte Mario Party 3 locker die 90%-Hürde überschritten. Für Solospieler ist die Luft raus, sobald alle Minigames freigespielt sind. Wer aber regelmäßig ein paar Kumpels zur Hand hat, kommt um Mario Party 3 nicht herum. Mehr Multiplayer-Spaß bietet momentan kein anderer Titel! Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

INFO

Hudson Soft – die Multiplayer-Experten!

Die Firma Hudson Soft ist in Freak-Kreisen vor allem für eines berühmt und berüchtigt: Bomberman. Schon seit den Anfängen der Videospiel-Geschichte ist das Multiplayer-Spektakel ein treuer Begleiter. Bomberman-Spiele wurden wirklich auf fast jede Plattform portiert. Auch auf dem Game Boy Advance sorgt der Titel im wahrsten Sinne des Wortes für Bombenstimmung und lässt sich sogar mit nur einem Modul zu viert spielen. Wer auch unterwegs nicht auf seine Prise Mehrspielerspaß verzichten kann, ist hier wirklich an der richtigen Adresse.

BEWERTUNG

Titel:	Mario Party 3
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Speichern:	Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	70 Minigames
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Termin:	16. November
Preis:	DM 109,-
Internet:	www.Nintendo.de

Grafik: 83%
Sound: 79%
Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: 84%

Beurteilung: Vier Freunde, vier Controller und Mario Party 3. Was will man mehr?

FLATTERMANN In Fledermaus-Gestalt kann Wario durch die Gegend flattern.

N-ZONE HIT

WARIO LAND 4

Nachdem Superstar Wario seine Hitqualitäten schon in der Japan-Fassung beweisen durfte, wird jetzt auch hier zu Lande ein Spielspaß-Feuerwerk der Spitzenklasse gezündet!

Aufmerksame N-Zone-Leser erinnern sich noch mit Freuden an unseren Test der Japan-Fassung von *Warioland 4*. Der dicke Anti-Held konnte uns sogar eine höhere Wertung entlocken als sein alter Verwandter, welcher mit *Super Mario Advance* „nur" 81 Prozent einheimste. In Warios neuestem Abenteuer wurden viele bewährte Elemente der Vorgänger wieder aufgegriffen, mit neuen vermischt und zu einem einzigartigen Erlebnis kombiniert. So kann Wario wieder aus einem riesigen Pool von verschiedensten Fähigkeiten schöpfen. Im Gegensatz zu vielen Genre-Kollegen beschränken sich die Aktionen des Dicken nicht nur auf das übliche Jump&Run-Repertoire. Wario ist nämlich ein echtes Allround-Talent: Hindernisse zer-

GRUSELIG In der Geisterstadt sind massig Gespenster unterwegs.

ABGEHOBEN Nach so einem deftigen Wespenstich kommt Wario reichlich geschwollen daher. Hoffentlich geht ihm nicht die Luft aus.

FUNDSTÜCK Was haben wir denn da? Vier dieser versteckten Artefakte sind in jedem der zahlreichen Levels verteilt.

MINIGAME In diesem Mini-Spielchen rauscht ihr mit einem Einrad durch die Prärie und müsst diverse Hindernisse überspringen.

ZUM AUSGANG! Sobald ihr den Schalter betätigt, läuft der Countdown! Jetzt müsst ihr so schnell wie möglich zum Ausgang eilen.

bröselt er mit einer saftigen Dash-Attacke, enge Gänge werden kriechend durchquert, reißende Gewässer durchschwommen, Gegenstände können aufgehoben und als Wurfgeschoss missbraucht werden. Doch das ist noch längst nicht alles. Oftmals erfordert das knifflige Leveldesign nämlich ausgefallene Lösungen. Beispiel gefällig? Was tun, wenn man eine entlegene Plattform erreichen will? Ganz einfach: Ihr lasst euch von einer Wespe stechen und schon schwillt Wario an wie ein Ballon. Jetzt könnt ihr gemütlich in die Lüfte entschweben und sanft auf euer Ziel zugleiten. Solche Verwandlungsmöglichkeiten begleiten euch durch das gesamte Spiel und bilden ein wichtiges Gameplay-Element.

RUMMMS! Mit seinem dicken Hinterteil kann Wario selbst dickste Fußböden zertrümmern! So erreicht ihr auch versteckte Abschnitte.

Cool, cooler, Wario!

Normalerweise verfolgen Spielhelden ja meist irgendwelche höheren Ziele. Mario will Peach retten, Link kämpft auch immer für das Gute und bei *Lylat Wars* geht es sogar um die Rettung des Universums. Wario ist da weitaus bodenständiger, denn ihm geht es nur um den schnöden Mammon. Diese Gelüste treiben ihn in eine Pyramide, deren verborgene Schätze ihm gerade recht kommen! Und genau hier beginnt das wohl bis dato coolste Jump&Run-Abenteuer für euren GBA. Ihr steuert den dicken Burschen durch die verschiedensten Szenarien, welche von der beschaulichen Tropeninsel bis zur schaurigen Geisterstadt reichen. In jedem Level ist das Hauptziel, vier Teile eines Artefaktes und einen Schlüssel zu finden. Mit diesen Utensilien schaltet ihr die Zugänge weiterer Levels frei und ganz nebenbei dürfen auch wertvolle Klunker und andere Reichtümer eingesackt werden. Um eure Ziele zu erreichen, sind nicht nur flinke Finger gefragt, sondern auch Hirnschmalz. Dieses Spielejuwel ist wahrlich eine gelungene Mischung aus reaktionsfördernder Action und kniffligen Rätseln, welche sogar mit abgefahrenen Minispielen glänzt. Technisch wird euch auch einiges geboten und vor allem die Grafik gehört zum Besten, was ihr auf dem GBA bisher zu sehen bekommen habt. Ein klitzekleines Manko stellt unserer Meinung nach die fehlende Lokalisierung dar – auch hier zu Lande müsst ihr euch mit englischen Bildschirmtexten begnügen.

Ahmet Iscitürk

BRAVO Nur die besten Spieler erhalten solche Traumwertungen!

MEINE MEINUNG!

Nachdem ich erst mal verwundert war, weil man keine deutschen Bildschirmtexte auswählen kann, hat mich der Titel wieder in seinen Bann gezogen. Obwohl ich schon die japanische Fassung komplett durchgespielt habe, konnte ich nicht von Warioland 4 lassen. Das Ding spielt sich einfach klasse, bietet eine Hammer-Optik und strotzt nur so vor coolen Ideen – ein echter Hit eben! *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

INFO

Gut oder böse?

Es kursieren die verschiedensten Gerüchte um Warios Lebensgeschichte. Anhand teilweise sehr alter Spielanleitungen kann man aber sehr schön seinen Werdegang nachvollziehen. Wario und Mario kennen sich schon seit ihrer Kindheit. Als Kinder spielten sie dauernd zusammen und egal, worum es auch ging – Mario war in jeder Hinsicht besser als sein dicker Spielkamerad. Dies wurmte Wario noch Jahre später und deshalb zahlte er es Mario richtig fies heim. In dem Titel Super Mario Land 2: Six Golden Coins, der 1992 erschien, trat er erstmals als Marios Gegenspieler auf. Der Name Wario wurde übrigens auch deshalb gewählt, weil es dem japanischen „Waru" ähnelt. Dieser Begriff bedeutet frei übersetzt „böse" oder „gemein".

BEWERTUNG

Titel:	Wario Land 4
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	20+ Levels
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Englisch
Termin:	16. November
Preis:	Ca. DM 90,-
Internet:	www.gameboyadvance.de

Grafik: 85%
Sound: 84%
Dauerspaß: 90%

Gesamtwertung: **89%**

Beurteilung: Ein Toptitel, der wirklich jedermann begeistern dürfte!

SPYRO: SEASON OF ICE

FLAMMENDER BEFREIER Spyro eilt zur Rettung des vereisten Feenvolkes.

Was als 3D-Jump&Run gut läuft, müsste doch auch ohne weiteres auch zweidimensional Spaß bringen. Oder etwa nicht?

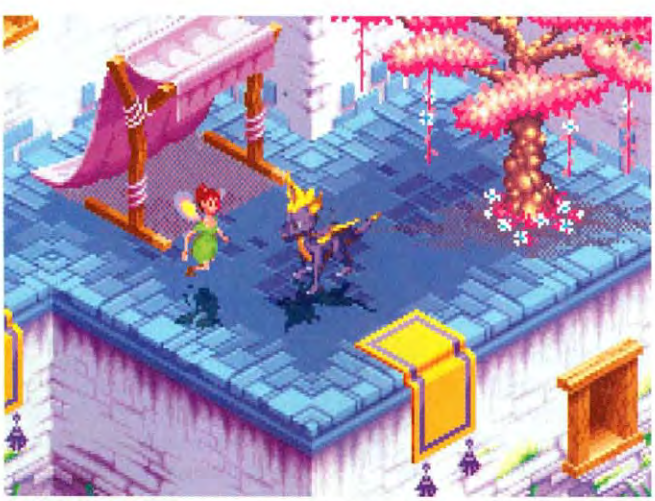
Spyro, der kleine Drache aus dem Zauberwald links um die Ecke, hat es schon nicht leicht. Nach drei erfolgreichen Weltrettungen gönnt er sich endlich mal einen lauschigen Urlaub an der Märchen-Riviera, da steht auch schon wieder Ärger ins Haus. Irgendein Banause hat es doch glatt gewagt, sämtliche Flatterfeen zu vereisen und das Volk der Rhinos umherwüten zu lassen. Das kann nicht geduldet werden. Sofort wird der Sonnenschirm wieder eingepackt und der Urlaub auf das nächste Jahr verschoben. Aus einer diagonalen Draufsicht steuert ihr den kleinen Feuerspucker durch riesige Levels und dürft nicht nur Feen enteisen, sondern auch wertvolle Kristalle einsammeln, die ja bekanntlich im Zauberland als Zahlungsmittel dienen. Hiermit könnt ihr Wachposten bestechen, was euch wiederum den Zugang zu neuen Spielabschnitten oder Bonusrunden öffnet. Wenn ihr euch nicht gerade in den großen Levels verlauft oder Gegenstände einsackt, bitten euch manchmal auch von den Rhinos gestresste Dorfbewohner um Hilfe. So gilt es des Öfteren kleine Mini-Games zu meistern, um hinterher eine fette Belohnung zu kassieren. Ab und zu dürft ihr sogar die Kontrolle über Spyros kleinen Libellenfreund Sparx übernehmen. Der Kleine muss sich seinen Weg durch insektenbevölkerte Welten schießen und Schlüssel ergattern. Aber auch der Jungdrache hat seine Soloauftritte ohne Libellenanhang. Hier jagt er durch *Space Harrier*-inspirierte 3D-Levels und bekämpft mit seinem Flammenstrahl umherfliegende Feinde. Technisch zeigt sich *Spyro: Season of Ice* von der besten Seite. Farbenprächtige Levels mit jeder Menge Polygonen-Zuckerguss gehen einher mit guter Musik, die im Stil der „großen" Abenteuer gehalten ist. Leider ist der Spielspaß dafür etwas dürftig. Denn außer durch riesige Levels zu laufen und sie bis in den hintersten Winkel abzusuchen, gibt es eigentlich nicht viel zu tun.

Jean-Reiner Jung

AN DER NORDSEEKÜSTE? Hier wollte Spyro nicht baden gehen.

HOLZVERKLEIDUNG Spyro durchsucht jeden Winkel.

GRINSEFRATZ Diesem Gegner vergeht gleich das Lachen.



HELDENHAFTER RETTER Spyro hat eine kleine, süße Fee aus dem Eis gerettet, die ihm jetzt mit einigen Tipps zur Seite steht.

STEINZEIT Der Urzeitmensch bittet Spyro um Hilfe.

HONIG Die Bienen haben ihr Plansoll um einiges übererfüllt.

MEINE MEINUNG!

Meine Güte, wie soll man so ein Spiel bloß bewerten? Man merkt förmlich, wie viel Liebe die Programmierer in diese Umsetzung gesteckt haben. Die Grafik ist vorzüglich, der Sound steht dem der PlayStation-Versionen kaum nach und es ist wirklich alles drin, was Spyro ausmacht. Der große Knackpunkt ist aber, dass man ein 3D-Suchspiel nicht ohne weiteres auf 2D konvertieren kann. Wo bei den großen Originalen die gute Fernsicht geholfen hat, artet die ganze Angelegenheit jetzt in langweiliges Gesuche aus. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: ..... *Spyro: Season of Ice*
Genre: ..... *Jump & Run*
Spieler: *1*
1-Modul-Mehrspielermodus: ..... *Nein*
Multi-Modul-Mehrspielermodus: .. *Nein*
Speichern: ..... *Batterie*
Schwierigkeitsgrad: ..... *Mittel*
Umfang: *25*
Hersteller: *Vivendi Universal Interactive*
Sprache: ..... *Deutsch*
Termin: ..... *November*
Preis: ..... *DM 109,95*
Internet: *www.universal-interactive.com*

Grafik: *89%*
Sound: *86%*
Dauerspaß: *65%*

Gesamtwertung: **71%**

Beurteilung: *Langatmiges Suchspiel. Spyro startet eine Attacke auf die Geduld der Game-Boy-Advance-Spieler.*

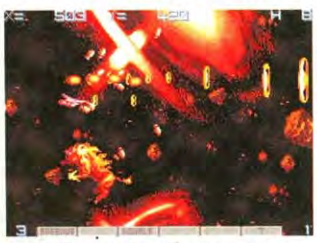
GRADIUS ADVANCE

In unserer Preview-Fassung hieß das Spiel noch Gradius Galaxies. Als Gradius Advance bringt das Shoot 'em Up jetzt den GBA-Screen zum Glühen.

So langsam glaube ich, dass die ganzen schleimigen Außerirdischen einfach nur zu viel Freizeit und viel zu viel Rohmaterial auf ihren kleinen Planeten haben. Ansonsten würde doch kein vernünftig denkendes Wesen auf die Idee kommen, zum zigsten Mal eine riesige Raumarmada gegen ein fast unbesiegbares Raumschiffchen zu schicken. Aber Scherz beiseite: In *Gradius Advance* besteigt ihr das Cockpit der legendären Vic-Viper und ballert, nachdem ihr euch für eine von vier Waffenkonfigurationen entschieden habt, durch klassische Weltraumlevels. Wenn ihr nicht gerade Hindernissen ausweicht oder Feinde aufs Korn nehmt, gilt es, kleine Extrasymbole einzusammeln, die man in einer Leiste am unteren Bildschirmrand gegen zusätzliche Bewaffnung tauschen kann. Neben der bewährten Spielbarkeit wird Neulingen sicherlich der krasse Schwierigkeitsgrad auffallen, der nach unserer Preview-Version nochmals heftig angezogen wurde. Wer sich daran jedoch nicht stört und sich ganz langsam und vorsichtig durch die Ebenen tastet, erhält mit dem neuesten Teil der *Gradius*-Saga ein Ballerspiel der Extraklasse. Besonders lobenswert sind dabei die schmucke Grafik und die aufpeitschende Musik. Motto: Immer schön ruhig bleiben.

Jean-Reiner Jung

KRISTALLINE GEFAHR Die Glassäulen können euch zerstören.



FEUERALARM Die Feuerlöwen sind nur von vorne zu treffen.

MEINE MEINUNG!

Es gibt wohl kaum eine Ballerspiel-Serie auf dieser Welt, wo Frust und Euphorie so eng beieinander liegen wie bei Gradius. Auf der einen Seite bewundert man das absolut geniale Level-Design und auf der anderen Seite ist man sofort wieder genervt, wenn man an einem kleinen Vorsprung hängen bleibt und das Raumschiff in tausend kleine Stücke explodiert. Dann heißt es, wieder von vorne anfangen und neue Extras sammeln, damit man überhaupt den Hauch einer Chance hat. Gradius Advance ist ein Biest in Modulform, das jedoch jede Mühe mit tollen Grafiken belohnt. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Gradius Advance
Genre:	Shoot 'em Up
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Umfang:	10 Levels
Hersteller:	Konami
Sprache:	Englisch
Termin:	Mitte November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.konami.de

Grafik: 84%
Sound: 83%
Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: **84%**

Beurteilung: Ein Fest für alte Veteranen unter den Sternenkriegern. Gradius ist ein Vorzeige-Shoot-'em-Up.

LADY SIA

Irgendwann vergeht auch der knuddeligsten Prinzessin das Grinsen. Lady Sia bringt den Barbaren Manieren bei.

N-ZONE HIT

Wer bei dem Stichwort Prinzessin immer noch an eine verwöhnte Göre mit albernen Krönchen auf dem Kopf denkt, wird bei *Lady Sia* schon in der Introsequenz eines Besseren belehrt. Kaum hat die blondhaarige Thronanwärterin bei diplomatischen Verhandlungen mal so richtig auf den Tisch gehauen, stößt sie den teilnehmenden Delegationen noch mal so richtig vor den Kopf: Maulend verlässt sie den Konferenzraum, um als adlige Einmannarmee einigen Invasoren aus dem T'soa-Reich gehörig in den Hintern zu treten. Ab hier begleitet ihr die quirlige Lady durch 24 farbenprächtige Levels, die komplett im japanischen Manga-Stil gehalten sind. Anfangs erwehrt ihr euch der Invasoren noch mit einem schartigen Schwert oder springt und schleicht einfach an ihnen vorbei. Im Laufe des Abenteuers findet Sia jedoch uralte Artefakte aus der Familienschatzkammer wieder, die nicht nur den Gebrauch von Magie ermöglichen, sondern die schmucke Blondine auch in einen wilden Yeti verwandeln können. Letztere Technik erweist sich besonders gegen die einfallsreichen Endgegner als wirksam. Für Abwechslung sorgen viele Bonusrunden und Flugsequenzen, in denen ihr auf dem Rücken eines Riesenfalken den Luftraum unsicher machen dürft.

Jean-Reiner Jung

COOLE SEQUENZ Lady Sia jagt den fliegenden Hengst.

VERWANDLUNG Antje, das Walross, legt sich mit Sia-Yeti an.

SCHIFFSWRACK Dumm, dass Sia nicht schwimmen kann.

MEINE MEINUNG!

Xena kann einpacken! Mit Lady Sia habe ich endlich eine Fantasy-Heldin gefunden, die es wirklich draufhat. Selten konnte man so tolle Grafik und irren Spielspaß miteinander vermengt finden. Viele kleine Goodies wie der Batteriespeicher, eine kleine Prise Humor und die Flugsequenzen runden das positive Gesamtbild ab. Meckern könnte man lediglich über einige unfaire Stellen und kleine, nervige Gegner, die allzu unvermittelt auftauchen. Nur wer nicht auf Kulleraugen, gute Jump&Slash-Spiele und Blondinen steht, wird dieses Spiel nicht seiner Sammlung einverleiben. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Lady Sia
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	24 Levels
Hersteller:	TDK
Sprache:	Deutsch
Termin:	Erhältlich
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.tdk-mediactive.com

Grafik: 83%
Sound: 78%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: **85%**

Beurteilung: Farbenprächtiger Kulleraugen-Charme auf dem GBA. Lasst euch von Prinzessin Sia verzaubern.

ALEXANDER ZICKLER TOTAL SOCCER 2002

Ubi Soft liefert ein überzeugendes Debüt-Spiel auf dem Game-Boy-Advance-Bolzplatz ab.

NERVEN Der Ex-Kölner Oliseh tritt zum Elfmeter an.

Fußball-Oldies bekommen beim Gedanken an *Sensible Soccer* einen verklärten Blick. Nun lassen die Entwickler von Exient diesen nüchternen Grafikstil wieder aufleben. Angriffe über die Flanken, gefährliche Konter über die schnellen Spitzen – alles kein Problem. Auch in Sachen taktische Finessen lässt der Titel keine Wünsche offen. Für besondere Dramatik und Nervenkitzel sorgt der Pokalmodus, in dem man aus 112 (!) Vereinsmannschaften auswählt, um in Hin- und Rückspiel den Sieger zu ermitteln. Auch ein WM-Modus mit Nationalmannschaften ist möglich.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	A. Zickler Total Soccer 2002
Genre:	Fußball
Spieler:	1-2
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	4 Spielstufen
Umfang:	5 Spielmodi
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Deutsch
Termin:	Erhältlich
Preis:	Ca. DM 100,-
Internet:	www.ubisoft.de

Grafik: 52%
Sound: 72%
Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: **83%**

PREHISTORIK MAN

Der prähistorische SNES-Klassiker wurde für die GBA-Umsetzung wieder ausgegraben.

GEKEULT Sam stehen mehrere Waffenarten zur Verfügung.

Hungrige Dinos haben die Vorräte geklaut! Nachdem er vom Stammesoberhaupt dazu verdonnert wurde, neuen Mampf-Mampf zu beschaffen, macht sich der bis dato am schlechtesten frisierte GBA-Charakter auf durch dichten Urwald, tiefe Schluchten und enge Höhlen. Abwechslung von den üblichen Hüpf- und Kletterpartien findet der Neandertaler beim Paragliding oder Floßfahren. Gegner werden mit unterschiedlichen Waffen erledigt. Als Ultima Ratio hat der Urmensch einen markerschütternden Schrei parat, der auf dem Display für Ruhe und davor für Lacher sorgt.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	Prehistorik Man
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	22 Levels
Hersteller:	Virgin Interactive
Sprache:	Deutsch
Termin:	Mitte November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.vid.de

Grafik: 76%
Sound: 71%
Dauerspaß: 79%

Gesamtwertung: **77%**

DONALD DUCK ADV@NCE

Und wieder einmal schreitet Donald Duck, unser Lieblings-Enterich, zur großen Quack-Attacke.

ENTENHAUSEN Donald macht heimische Gefilde unsicher.

Denn hinter *Donald Duck Adv@nce* verbirgt sich kein anderes Spiel als das bekannte *Donald Duck: Quack Att@ck*. Wie schon in den vorangegangenen Umsetzungen muss Donald Duck seine liebste Daisy aus den schmierigen Griffeln des bösen Magiers Merlock befreien. Dazu teleportiert ihn Daniel Düsentrieb durch die ganze Welt, wo der Enterich pro Level drei Kristalle einsammeln muss. Ein nettes Spiel, dem man jedoch seine halbherzige Umsetzung anmerkt. Große Disney-Fans könnten aber hiermit glücklich werden.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Donald Duck Adv@nce
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Schwierigkeitsgrad:	Leicht
Umfang:	18 Levels
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Englisch
Termin:	November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.ubisoft.de

Grafik: 74%
Sound: 71%
Dauerspaß: 76%

Gesamtwertung: **76%**

SUPER DODGE BALL ADVANCE

Das kennen wir doch! Super Dodge Ball Advance ist die Umsetzung des japanischen Dodge Ball Fighters.

FESTE DRUFF! Die Spieler beherrschen fiese Spezialwürfe.

Hallo, hat jemand Lust auf eine Runde Völkerball auf dem Game Boy Advance? So exotisch eine Umsetzung des alten Schulsports auch klingen mag, so gelungen ist die Realisierung auf dem kleinen GBA-Screen. Mit einer von sieben Mannschaften versucht ihr euch die Spieltabelle hochzuarbeiten und jagt im Spiel den Gegnern gekonnte Pässe und Spezialattacken um die Ohren. Ein netter Link-Modus sorgt auf zwei gekoppelten GBAs für Laune. Wir warten inzwischen auf eine Brennball- oder Zirkeltraining-Simulation.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Super Dodge Ball Advance
Genre:	Sportspiel
Spieler:	1-2
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	3 Spielmodi
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Englisch
Termin:	November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.ubisoft.de

Grafik: 75%
Sound: 68%
Dauerspaß: 77%

Gesamtwertung: **76%**

BATMAN: VENGEANCE

Es ist mal wieder Zeit für den dunklen Rächer! Kämpft zusammen mit Batman gegen den Joker.

VOLLGAS! Batman nimmt keine Rücksicht auf den Verkehr.

Nachdem Spider-Man dem Game Boy Advance einen Besuch abstattete, kommt jetzt der Vorzeige-Held aus dem DC-Comic-Lager zum Zuge. Wieder einmal muss Batman seine Heimatstadt Gotham City vor den Machenschaften des perfiden Jokers beschützen. Hierzu läuft er nicht nur durch die Levels und prügelt sich mit bösen Schurken, sondern kann in einigen Abschnitten auch auf das Batmobil und sein Motorrad zurückgreifen. Leider lassen das Leveldesign und die Feindpositionierung sehr zu wünschen übrig. Superhelden-Fans greifen lieber zum Spinnen-Modul.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Batman: Vengeance
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Umfang:	19 Levels
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Deutsch
Termin:	8. November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.ubisoft.de

Grafik: 71%
Sound: 65%
Dauerspaß: 65%

Gesamtwertung: **65%**

KAO THE KANGAROO

Springfidel und schlagkräftig hoppelt Titus' neuer Jump&Run-Star jetzt auch munter auf dem GBA.

POWERSCHLAG Kao kann auch Boxhandschuhe werfen.

Es ist nicht das erste Mal, dass Titus versucht, sein putziges Känguru zum Videospielhelden zu machen. Bereits eine Hand voll anderer Konsolensysteme wurde mit dem australischen Hüpfer versorgt. Doch leider wollte es mit dem Spielspaß nicht so richtig klappen. Auf dem GBA scheint man sich jedoch Mühe gegeben zu haben. In klassischer Hüpfspiel-Manier durchstromert ihr farbenfrohe Levels, schlagt Feinde k. o. und sackt alles an Extras ein, was auf dem Weg liegt. Mehrere kleine Schönheitsfehler und ein Mangel an Höhepunkten trüben ab und an das Vergnügen.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Kao The Kangaroo
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	25 Levels
Hersteller:	Virgin Interactive
Sprache:	Deutsch
Termin:	6. Dezember
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.vid.de

Grafik: 78%
Sound: 71%
Dauerspaß: 70%

Gesamtwertung: **70%**

PLANET MONSTERS

Oh, es gibt einen Herausforderer, der versucht, Bomberman vom Multiplayer-Thron zu stoßen.

EXTRAWAFFE Was hat das Monster mit dieser Wumme vor?

Wer hätte das gedacht? Außerirdische sind gar nicht glibschig und widerlich. Nein, sie sind bunt und plüschig und kicken gerne Steine durch die Gegend. Ihr könnt jetzt in dieser Mischung aus *Pengo* und *Bomberman* einen dieser kleinen Flauschis steuern. Euer Ziel ist es, drei weitere Monster mit einem Stein aus dem Spiel zu kicken. Das macht dank eines Haufens Extrawaffen und umherirrender Feinde auch jede Menge Spaß. Leider geht im viel zu kleinen Bildschirmausschnitt allzu oft die Übersicht verloren.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Planet Monsters
Genre:	Action
Spieler:	1-4
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Passwort
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	8 Levels
Hersteller:	Virgin Interactive
Sprache:	Deutsch
Termin:	1. Quartal 2002
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.vid.de

Grafik: 69%
Sound: 79%
Dauerspaß: 75%

Gesamtwertung: **72%**

SUPER STREET FIGHTER II TURBO REVIVAL

N-ZONE HIT

Der Begründer der Klopp- und Prügelspiel-Welle hat auf dem GBA seinen nächsten Auftritt.

BÜCK DICH! Die zauberhafte Chun-Li setzt eine Kombo ein.

Wer sich als Videospieler bezeichnet und noch nie zuvor etwas von der *Street Fighter II*-Serie gehört hat, muss sein Hobby verfehlt haben. Nach unzähligen Varianten für alle Systeme ist jetzt auch der GBA dran. Und diese Umsetzung hat es wirklich in sich. Neben allen bekannten Charakteren haben es ebenfalls fast alle Special Moves auf das kleine Modul geschafft. Die Spielbarkeit ist wie immer allererste Sahne und macht das Spiel neben der tollen Grafik zu einem Pflichtkauf für Prügel-Fans mit einem Handheld.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Super Street Fighter II Turbo Revival
Genre:	Beat 'em Up
Spieler:	1-2
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	16 Kämpfer
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Englisch
Termin:	1. November
Preis:	DM 109,95
Internet:	www.ubisoft.de

Grafik: 80%
Sound: 82%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: **85%**

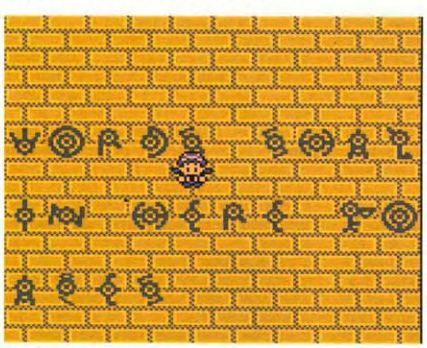
POKÉMON CRYSTAL EDITION

N-ZONE HIT

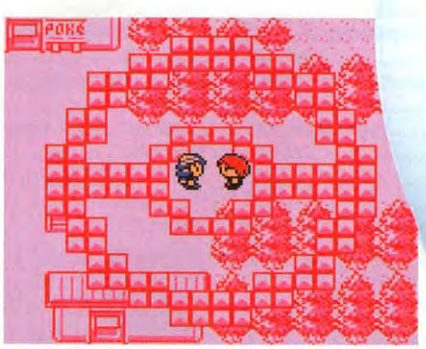
Pokémon-Fans haben jetzt auch hier zu Lande Grund zur Freude: Der neueste Geniestreich aus dem Hause Nintendo ist in den Händler-Regalen gelandet!

In der vorletzten Ausgabe präsentierten wir euch den Import-Test dieser Handheld-Perle, die in Übersee schon jetzt zu den meistverkauften Game-Boy-Titeln dieses Jahres zählt. Damit beweist Nintendo ein weiteres Mal, dass der so genannte Pokémon-Hype keine bloße Modeerscheinung ist, sondern zu einem festen Bestandteil der Videospiele-Kultur geworden ist. *Pokémon Crystal* dürfte zudem eines der umfangreichsten Game-Boy-Module aller Zeiten sein und zeigt ein weiteres Mal, dass die Entwickler ihre Hausaufgaben gemacht haben! Wenn ihr *Pokémon Crystal* zum ersten Mal startet, fällt euch sofort die erste gravierende Veränderung im Vergleich zu den direkten Vorgängern auf. Gleich zu Beginn dürft ihr auswählen, ob ihr als Männlein oder Weiblein an den Start gehen wollt. Dies hat zwar nur minimale Auswirkungen aufs Gameplay, aber wenn ihr die Trainerin wählt, dürft ihr euch an neu designten Menüs und einem überarbeiteten Pokécom erfreuen.

Eines gleich vorweg: *Pokémon Crystal* ist kein komplett neues Spiel und versteht sich eher als Special Edition der *Gold & Silber-Editionen*. Die meisten Neuerungen liegen im Detail und offenbaren sich dem Spieler erst nach und nach. Egal, ob es sich nur um ein noch unbekanntes Item handelt oder gleich ein komplett neues Gebäude in der Botanik steht – ihr stolpert immer wieder über etwas Neues. Erfreulich ist auch, dass man jetzt detaillierter auf das Rätsel der Icognito eingeht und das Pokémon Suicune nun eine tragende Rolle spielt. Die japanische Fassung enthielt zusätzlich ein Online-Feature, welches in den westlichen Versionen leider nicht mehr enthalten ist. Die Mobile-Funktion erlaubte es, per Mobiltelefon an Online-



DIE ICOGNITO Ihr seid der Lösung des kniffligen Rätsels bereits sehr nah.



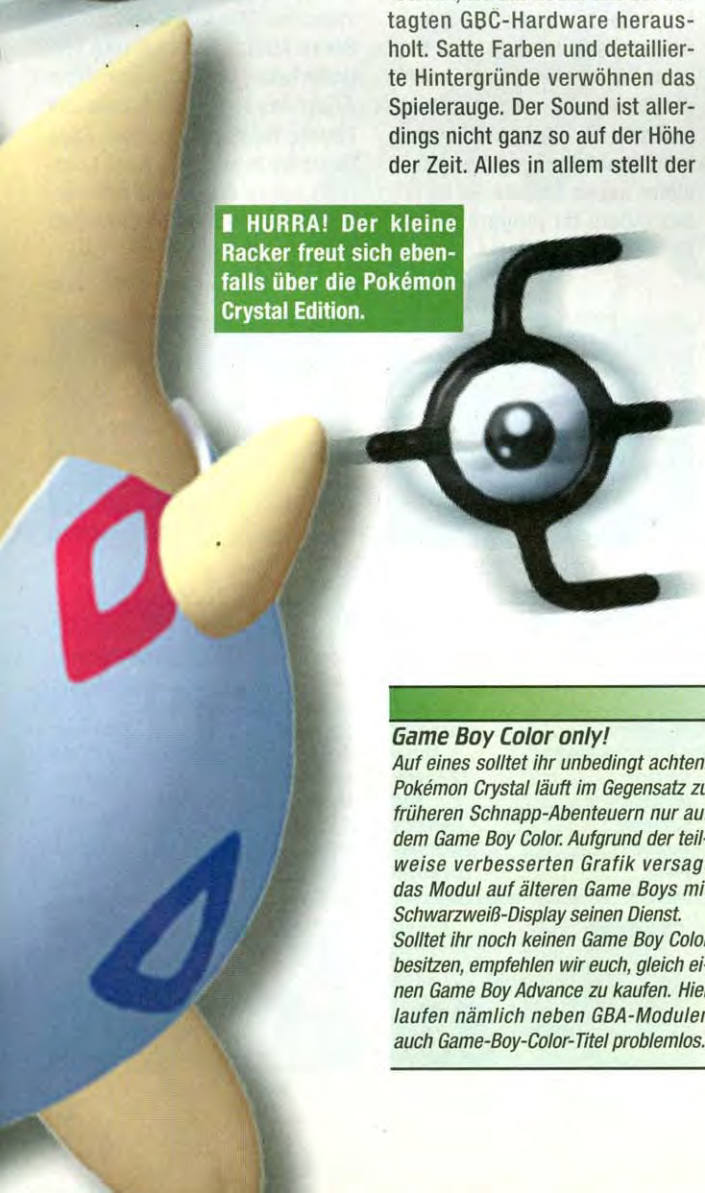
ALTER BEKANNTER Auch euer alter Widersacher ist wieder mit von der Partie.

NEUHEIT Zum ersten Mal dürft ihr den riesigen Duellturm bewundern. Hier drinnen kämpft ihr gegen die besten Trainer des Landes!

ENTDECKER In den verschiedenen Winkeln von Johto und Kanto, gibt es unglaublich viele Geheimnisse zu erforschen.

Duellen teilzunehmen und sich gegenseitig E-Mails zu schicken. Da der dafür benötigte Mobile-Adapter im Westen nicht vertrieben wird, wurde dieses Feature kurzerhand entfernt. Doch auch so bietet *Pokémon Crystal* genug Neues, um euch dauerhaft an euren Game Boy Color zu fesseln. Besonderes Lob verdient auch die Technik, die das Letzte aus der betagten GBC-Hardware herausholt. Satte Farben und detaillierte Hintergründe verwöhnen das Spielerauge. Der Sound ist allerdings nicht ganz so auf der Höhe der Zeit. Alles in allem stellt der Titel jedoch einen tollen Nachfolger der *Gold & Silber-Editionen* dar und gehört zu den besten Rollenspielen, die je für euer Handheld erschienen sind!

Ahmet Iscitürk



HURRA! Der kleine Racker freut sich ebenfalls über die Pokémon Crystal Edition.

MEINE MEINUNG!

Sicherlich hat Nintendo mit Pokémon Crystal das Rad nicht neu erfunden, aber dies dürfte echte Fans kaum abschrecken. Hier passt einfach alles und daher kann man dieses Modul wirklich jedem wärmstens empfehlen. Auch wer dem Pokémon-Phänomen nichts abgewinnen kann, sollte ruhig mal einen Blick riskieren. Es lohnt sich! *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

WILLKOMMENE ABKÜRZUNG Mit der genialen Fähigkeit Zerschneider könnt ihr euch lange Märsche und viel Zeit ersparen.

BEWERTUNG

Titel:	Pokémon Crystal Edition
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1-2 (Linkkabel)
Speichern	Batterie
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Umfang:	Groß
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Termin:	2. November
Preis:	Ca. DM 80,-
Internet:	www.pokémon.de

Grafik:	79%
Sound:	72%
Dauerspaß:	95%
Gesamtwertung:	94%

Beurteilung: Auch die deutsche Version von Pokémon Crystal wird euch in ihren Bann ziehen!

INFO

Game Boy Color only!

Auf eines solltet ihr unbedingt achten: Pokémon Crystal läuft im Gegensatz zu früheren Schnapp-Abenteuern nur auf dem Game Boy Color. Aufgrund der teilweise verbesserten Grafik versagt das Modul auf älteren Game Boys mit Schwarzweiß-Display seinen Dienst. Solltet ihr noch keinen Game Boy Color besitzen, empfehlen wir euch, gleich einen Game Boy Advance zu kaufen. Hier laufen nämlich neben GBA-Modulen auch Game-Boy-Color-Titel problemlos.

OLDIE Ältere Pokémon-Games liefen auch auf dem Ur-Game-Boy.

LUFIA: THE LEGEND RETURNS

N-ZONE HIT

Endlich wieder Dungeon-Futter für ausgehungerte Rollenspieler. Lufia bringt Leben in die Lederrüstung.

KOMPLEX Das Kampfsystem ist eine Wissenschaft für sich.

Lange ist es her, dass sich auf dem Game Boy Color ein Rollenspiel blicken ließ. Aber Ubi Soft hat ein Herz für Helden und schickt eine neue *Lufia*-Episode ins Rennen. Und die sieht dank eines tiefgängigen Kampfsystems und liebenswerter Charaktere absolut fantastisch aus. Wo sich *Dragon Warrior III*-Helden beim Steigern verrennen, ist hier Story und Charakter-Entwicklung angesagt. Wer Rollenspieler ist und einen Game Boy Color besitzt, muss *Lufia* einfach haben. Nur die alberne deutsche Übersetzung stört, aber Profis spielen doch sowieso auf Englisch, gell?

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel: ..... **Lufia: The Legend Returns**
Genre: ..... **Rollenspiel**
Spieler: **1**
Speichern ..... **Batterie**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Umfang: ..... **Groß**
Hersteller: ..... **Ubi Soft**
Sprache: ..... **Deutsch**
Termin: ..... **Erhältlich**
Preis: ..... **DM 69,95**
Internet: ..... **www.ubisoft.de**

Grafik: **71%**
Sound: **78%**
Dauerspaß: **91%**

Gesamtwertung: **90%**

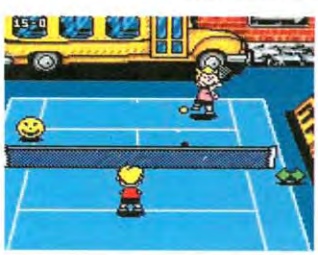
SNOOPY TENNIS

Das ist ja interessant! Snoopy kann nicht nur auf der Hütte liegen, sondern auch Tennis spielen.

HINTERHOF Snoopy spielt vor seiner Hundehütte.

Was machen die Peanuts, wenn sie sich unbeobachtet fühlen? *Snoopy Tennis* bringt es ans Licht und deckt die ganze Wahrheit schonungslos auf: Sie spielen Tennis. Und das gar nicht mal schlecht. Nachdem ihr euch für einen Comic-Helden entschieden habt, geht es auch schon auf den Tennisplatz, der an bekannte Szenarien angelehnt ist. Viele Einstellungsmöglichkeiten und eine tolle Grafik fesseln ans Handheld. Auch der Sound kann sich mit lustigen Melodien und glasklarer Sprachausgabe hören lassen. Gäbe es kein *Mario Tennis*, hätten wir hier eine neue Referenz.

Jean-Reiner Jung



BEWERTUNG

Titel: ..... **Snoopy Tennis**
Genre: ..... **Sportspiel**
Spieler: ..... **1-2 (Link-Kabel)**
Speichern ..... **Passwort**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Umfang: ..... **8 Plätze**
Hersteller: ..... **Infogrames**
Sprache: ..... **Deutsch**
Termin: ..... **November**
Preis: ..... **DM 69,95**
Internet: ..... **www.infogrames.de**

Grafik: **83%**
Sound: **82%**
Dauerspaß: **84%**

Gesamtwertung: **84%**

WENDY: EVERY WITCH WAY

Es ist zum An-die-Decke-gehen! Mit der Aushilfshexe Wendy ist dies wortwörtlich zu verstehen.

UMZINGELT In Sackgassen springt Wendy an die Decke.

Damit kann man nun wirklich nicht rechnen: Nachdem Wendy auf dem Speicher ihrer Tante eine alte Truhe gefunden hat, fliegen da plötzlich jede Menge Sterne raus. Als diese Leuchtdinger von einem fliegenden Schloss aufgesogen werden und jenes direkt in den Vorgarten kracht, spielt plötzlich die Schwerkraft verrückt. Nun liegt es an Wendy, die kleinen Leuchtdinger wieder einzusammeln und sich die verdrehte Schwerkraft zunutze zu machen. Dank vieler neuer Einfälle ist Wendy besonders für jüngere Spieler ein tolles Jump & Run.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel: ..... **Wendy: Every Witch Way**
Genre: ..... **Jump & Run**
Spieler: **1**
Speichern ..... **Passwort**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Umfang: ..... **12 Levels**
Hersteller: ..... **TDK**
Sprache: ..... **Englisch**
Termin: ..... **Erhältlich**
Preis: ..... **DM 69,95**
Internet: ..... **www.tdk-mediactive.com**

Grafik: **81%**
Sound: **73%**
Dauerspaß: **84%**

Gesamtwertung: **83%**

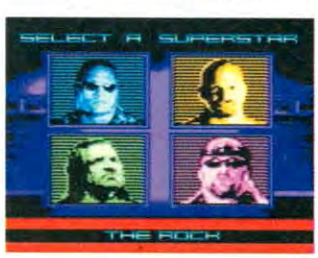
WWF BETRAYAL

Wehe, wenn sie losgelassen! Vier Wrestling-Stars sorgen außerhalb des Ringes für jede Menge Action.

KLOPPE Die frei herumlaufenden Catcher räumen kräftig auf.

Eine Bande böser Buben hat doch glatt die Tochter der Wrestling-Ikone Vince McMahon entführt. So etwas kann einfach nicht ungesühnt bleiben. Flugs heuert der gute, alte Vince einen Catcher an, der den Kidnappern mal zeigt, wo der Hammer hängt. Ihr habt jetzt die Wahl zwischen The Rock, Stone Cold Steve Austin, Triple H und The Undertaker, um in diesem *Final Fight*-inspirierten Game die Fäuste fliegen zu lassen. Fans dumpfer Hau-drauf-Kost kommen vor allen wegen der derben Wrestler-Sprüche sicherlich auf ihre Kosten.

Jean-Reiner Jung



BEWERTUNG

Titel: ..... **WWF Betrayal**
Genre: ..... **Action**
Spieler: **1**
Speichern ..... **Passwort**
Schwierigkeitsgrad: ..... **Mittel**
Umfang: ..... **9 Levels**
Hersteller: ..... **THQ**
Sprache: ..... **Englisch**
Termin: ..... **Erhältlich**
Preis: ..... **DM 69,95**
Internet: ..... **www.thq.de**

Grafik: **69%**
Sound: **67%**
Dauerspaß: **72%**

Gesamtwertung: **70%**

GAME BOY ADVANCE

PC CD ROM

PlayStation

Im November hagelt´s Blaue Bohnen !

JETZT KAUFEN !

Jetzt kannst Du als Lucky Luke spannende Abenteuer im Wilden Westen erleben. Deine Freunde Rantanplan und Jolly Jumper werden Dir helfen, wenn du die Daltons und viele andere Gauner verfolgst und ins Gefängnis bringst. Hole Dir die beiden brandneuen Games für Deine Playstation, Deinen PC oder Deinen Game Boy Advance !

© 2001 INFOGRAMES
© LUCKY COMICS 2001

LUCKY Comics

INFOGRAMES

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort: Leserbriefe •
Dr.-Mack-Straße 77 • 90762 Fürth E-MAIL: nzone@computec.de

*Wie immer könnt ihr euch auch unter der Internetadresse **www.n-zone.de** im Chat oder in einem der Foren mit anderen Nintendo-Fans und der N-Zone-Crew austauschen.*

Ich will's wissen!

Ich spare gerade für einen Nintendo GameCube und will wissen, ob es den Preis mehr beeinflusst, wenn ich eine Rabattkarte (20 %) benutze oder im Laden knallhart um Rabatt verhandle. Seht ihr vielleicht sogar andere Möglichkeiten, den Preis zu senken?

N-ZONE Leider weiß noch niemand, wie viel der GameCube in Deutschland denn nun wirklich genau kosten wird. Da das Gerät wahrscheinlich erst im März 2002 erscheint, hast du aber noch genug Zeit, um deine Rabatt-Strategie auszuarbeiten. Es gibt jedoch einige Regeln: 1. Trage schäbige Kleidung! Wer im zerfetzten Gewand um Rabatt fleht, hat mehr Chancen als ein smarter Geschäftsmann im sündteuren Armani-Zwirn. 2. Erwähne in jedem Satz, dass du deinen Anwalt einschalten und das Geschäft dann auf mehrere Millionen verklagen wirst. 3. Versuche immer Mitleid zu erzeugen! Wenn der Verkäufer Mitleid verspürt, wird er schneller nachgeben. Es gibt aber noch eine andere Möglichkeit! Schick Nintendo einen Brief und befiehl ihnen, den GameCube-Preis auf ca. 50 Mark festzulegen. Vielleicht klappt es ja!

Christofer Nöthen

Speicherproblem

Ich habe mir bisher drei Controller Paks für das N64 gekauft. Das erste war schon nach ein paar Monaten defekt und ich denke, dass die Batterien leer waren. Als ich mir dann zwei neue gekauft habe, war eines davon schon nach zwei Tagen beschädigt. Zwar gingen alle Speicherstände verloren, aber beide funktionieren bis heute einwandfrei. Deshalb hätte ich da einige Fragen an euch:
1. Wie lange hält so ein Controller Pak bei sachgemäßer Nutzung?
2. Kommt es bei euch häufiger vor, dass alle Speicherstände gelöscht werden?
3. Kann man noch Original-Controller Paks kaufen? (Ich finde sie nirgends!)
4. Sollte man die Controller Paks nach dem Spielen wieder entfernen?

N-ZONE Hier sind die Antworten!
1. Das kommt darauf an, was man unter sachgemäßer Nutzung versteht. Unsere Controller Paks funktionieren auch nach Jahren noch ohne Probleme. In einzelnen Fällen kann es an dem Controller-Schacht selbst liegen, wenn zum Beispiel die Kontakte beschädigt sind.
2. Nur, wenn der leitende Redakteur Jens ganz böse ist. Dann löscht er immer unsere hart erarbeiteten Spielstände.
3. Tja, das wiederum kommt darauf an, wo du lebst. Ein südamerikanischer Leser von uns hat das gleiche Problem. Er kann im gesamten Regenwald keine Controller Paks finden ;-) In größeren Städten ist das aber kein Problem! Du kannst dich aber auch an Nintendo selbst wenden.
4. Du darfst, aber du musst nicht.

Paul Ehli

Schickt eure Briefe an:
COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort: Leserbriefe
Dr.-Mack-Straße 77
90762 FÜRTH
E-MAIL: nzone@computec.de

Drei Fragen auf einmal

Ist es wahr, dass die neuen *Zelda*-Spiele für den GBC komplett unterschiedlich sind, oder unterscheiden sie sich nur in manchen Dingen, wie z. B. *Pokémon Rot* und *Blau*? Außerdem würde mich mal interessieren, wie das denn jetzt für die Leute aussieht, die sich schon einen GameCube aus Japan besorgt haben! Können die da jetzt nur japanische Spiele drauf spielen und keine deutschen Titel? Bei meiner letzten Frage geht es darum, ob man wie immer PAL-Versionen aus Holland, England und der Schweiz auch auf deutschen GameCubes spielen kann. Das interessiert mich deswegen, da es in Deutschland sicher wieder Schwierigkeiten bei bestimmten Spielen geben wird (Stichwort: entschärfte Fassungen und Indizierung).

N-ZONE Links neueste GBC-Abenteuer unterscheiden sich komplett voneinander und stellen zwei völlig verschiedene Spiele dar. Wir können dir beide Module wärmstens empfehlen! Unser Experte Jean-Reiner verbringt jede freie Minute mit den Titeln und spielt sie sogar, während er arbeitet! Auf der japanischen GameCube-Konsole kann man momentan auch nur Japan-Software abspielen. Das liegt vielleicht auch daran, dass es bisher nur japanische Games gibt. Demnächst wird es aber garantiert Umbau-Möglichkeiten geben, die auch andere Ländernormen unterstützen. Auch was die Kompatibilität zu anderen PAL-Ländern betrifft, können wir dich beruhigen. Ein holländischer GameCube-Titel wird auch auf einer deutschen Konsole funzen (und umgekehrt).

MSV P

Ich will mehr Knöpfe!

Der GBA ist echt klasse, doch sind zwei Buttons nicht zu wenig? Wie soll man beispielsweise *Tekken Advance* oder *Super Street Fighter II Turbo Revivial* spielen, wenn man eigentlich mindestens vier Knöpfe braucht? Kommen beim GBA noch andere Farben raus – und wenn ja, welche?

N-ZONE Da sieht man mal wieder, was passiert, wenn man die N-Zone nicht regelmäßig liest! Der GBA bietet sogar sechs Knöpfe: A, B, L, R, Start und Select! Den GBA gibt es hier zu Lande in den Farben Purple, White, Clear Blue und Clear Red. Doch es ist sicher nur eine Frage der Zeit, bis noch mehr Varianten erscheinen.

Andreas Kaiser

Zelda-Frust

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaah! Was soll das denn? Wo sind die ersten wunderbaren Screenshots geblieben? Ich weiß, ich hab einen Albtraum und wach gleich auf. Nein, leider nicht. Was denkt sich Nintendo dabei, *Zelda* in so einer Grafik auf der Spaceworld zu präsentieren? Da geht doch bestimmt ein Aufschrei durch die Fangemeinde! Noch nie, selbst in der Zeichentrickserie, wurde Link so dargestellt. Das ist doch kein Held mehr, das ist ein neues Powerpuff-Girl. Die Leute werden sich doch nie damit anfreunden können, selbst wenn das Gameplay noch so gut ist. Nintendo begeht da einen schweren Fehler. Bleibt mir nur noch zu hoffen, dass das nur ein Versuch ist, eine neue, jüngere Fangemeinde anzusprechen, und dass noch ein Spiel mit dem einzig wahren Link in Planung ist.

N-ZONE Auch wir waren über den Cell-Shading-Look mehr als überrascht. Es ist aber so: Jeder, der die ersten Bilder sah, war erst mal schockiert. Doch als dann der kurze Trailer gezeigt wurde, waren sogar viele Nörgler begeistert. Wenn man Link in Aktion sieht, dann sieht das Ganze nämlich schon ganz anders aus. Hier verschmelzen die optischen Grenzen zwischen Trickfilm und Videospiel! Doch erst das fertige Spiel wird zeigen, ob es euren Ansprüchen genügen kann! Nintendo ist bekannt dafür, dass Kritik sehr ernst genommen wird. Deshalb glauben wir, dass uns Miyamoto-San nicht enttäuschen wird!

Blaic Ante

Zombie-Fan

Ich bin ein großer Fan der *Resident Evil*-Reihe und daher war ich natürlich überglücklich, als ich eure letzte Ausgabe aufschlug! *Resident Evil* kommt für den GameCube! Dieses Gerücht gab es ja schon länger und daher wollte ich wissen, ob das jetzt wirklich ganz sicher ist. Für einen Zombie-Fan wie mich wäre das der absolute GameCube-Kaufgrund!

N-ZONE Auch wir sind totale Zombie-Fans! Heino, Roberto Blanco und Jürgen Drews gehören zu unseren absoluten Helden. Sei unbesorgt – *Resident Evil* für GCN befindet sich mitten in der Entwicklung und wird definitiv im März 2002 in Japan erscheinen. In dieser Ausgabe findest du übrigens auch einen fetten Artikel zu dem Thema.

Klaus Jopper

64-Bit-Trauer

Mein Nintendo 64 verstaubt langsam, aber sicher und ich überlege mir, ob ich das Ding nicht langsam wegräumen soll. Was kommen denn noch für gute Spiele für das N64 raus? Ist das Gerät jetzt offiziell tot? Zum Thema Game Boy Advance habe ich auch eine Frage: Ist er genauso robust wie der Game Boy Color oder geht er gleich kaputt, wenn er mal runterfällt?

N-ZONE Es ist leider nicht zu übersehen, dass der Zenit des N64 längst überschritten ist. Mit *Paper Mario*, *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *Mario Party 3* und *Pokémon Stadium 2* wurde zwar ein letztes Mal richtig Gas gegeben, aber danach ist erst mal Schluss. Dabei gäbe es wirklich einige tolle Import-Titel, die eine PAL-Umsetzung wert wären. Allen voran *Sin & Punishment* – ein hervorragender Action-Shooter, welcher hier zu Lande aber nie erschienen ist. Was die Robustheit des GBA betrifft, können wir echte Beweise liefern! Unserem Pokémon-Experten Ahmet fiel sein geliebtes Handheld während einer Runde *Streetfighter* aus der Hand und purzelte mehrere Treppenstufen herab. Das Gerät funktioniert noch immer einwandfrei und hat nicht einmal einen Kratzer, während Ahmet selbst mehrere Prellungen erlitt!

Chris Liebold

N-ZONE ZEUGNIS

5 Nintendo-Spiele zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht:
Nintendo 64	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑
Game Boy Advance	❑	❑	❑
GameCube	❑	❑	❑
PlayStation	❑	❑	❑
PlayStation 2	❑	❑	❑
Dreamcast	❑	❑	❑
Xbox	❑	❑	❑
PC	❑	❑	❑

3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?

Text: Schulnote:____
Layout: Schulnote:____
Titelseite: Schulnote:____
Gesamtnote: Schulnote:____

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

5. Folgende Rubriken interessieren mich:
❑ News ❑ Reportagen
❑ Angespielt ❑ Tests
❑ Tipps ❑ Zubehör

6. Hast du schon die Internetseite der N-Zone (www.n-zone.de) besucht?
❑ Ja ❑ Nein

7. Welches sind deine drei Lieblings-Pokémon aus der *Gold/Silber*-Edition?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Wirst du dir den GameCube zum Deutschlandstart kaufen?
❑ Ja! ❑ Ja, aber später
❑ Nein

9. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Aufkleber	___	❑	❑	❑
Beilage Akte GameCube	___	❑	❑	❑
Reportage GBA-Zubehör	___	❑	❑	❑
Angespielt: Resident Evil	___	❑	❑	❑
Angespielt: Crazy Taxi	___	❑	❑	❑
Angespielt: All-Star Baseball	___	❑	❑	❑
Test: Wave Race: Blue Storm	___	❑	❑	❑
Test: Luigi´s Mansion	___	❑	❑	❑
Test: Super Monkey Ball	___	❑	❑	❑
Test N64: Mario Party 3	___	❑	❑	❑
Test GBA: Wario Land 4	___	❑	❑	❑
Test GBA: Spyro	___	❑	❑	❑
Cheats&Codes mit GCN-Tipps	___	❑	❑	❑
Test: Pokémon Crystal Edition	___	❑	❑	❑
Pokémon Logbuch G/S	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Ist das Geld wert	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 11/2001)
Ausgabe: _____/_____

12. Ich kaufe die N-Zone ca. _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:
_____

14. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____

15. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____

16. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort: Zeugnis 11 • Dr.-Mack-Str. 77 • 90762 Fürth
Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

GameCube-Favorit

Welcher der drei GCN-Launchtitel gefällt euch am besten?

N-ZONE Das kann man gar nicht so leicht beantworten. Redaktions-Urgestein Jens ist völlig von *Wave Race: Blue Storm* angetan, weil er in seinem letzten Urlaub nur mit einem ziemlich lahmen Jetski durch die Gegend tuckern durfte. Das Ding fuhr so langsam, dass er sogar von Entenfamilien überholt wurde – jetzt darf er aber auf dem Cube richtig Gas geben! Jean-Reiner ist vollkommen in *Super Monkey Ball* verliebt und Ahmet schleicht am liebsten mit Luigi durch das Geisterhaus. Wertungstechnisch sind sich *Luigi's Mansion* und *Wave Race: Blue Storm* ziemlich ebenbürtig. *Super Monkey Ball* kann da nicht ganz mithalten, aber dafür ist es im Mehrspielermodus unschlagbar! Holt euch alle drei Titel!

Mirko Diet!

WWW.N-ZONE.DE

FORUMS-GEFLÜSTER

Auf www.n-zone.de könnt ihr euch informieren, mit anderen Usern diskutieren und eure Ansichten mitteilen. Der interessanteste Beitrag erscheint hier im monatlichen Forums-Geflüster.

Beitrag des Monats von Forums-User „Big Psycho":

„GameCube-Launch ein Flop?"

Meinem Informationsstand nach war der Launch des GCN in Japan wohl ein ziemlicher Flop: 200.000 von 450.000 Konsolen verkauft! Schlechter als beim N64! Nintendo hofft auf Besserung. Man könnte mit der aktuellen politischen Lage argumentieren. Wenn Kinder fragen, wieso Terroristen mit Flugzeugen gegen Hochhäuser fliegen, ist das vielleicht keine gute Zeit für eine neue Konsole. Für mich persönlich kann ich sagen: GameCube-Verkäufe werden in Japan nicht besser. GameCube-Verkäufe werden auch in den USA schlecht. Ergo: Kein GameCube für Big Psycho, denn ich habe keinen Bock, wieder so wenige Spiele wie auf dem N64 zu kriegen. Auch wenn der GCN besser ist – gute Spiele bekommt man nur bei guten Hardware-Verkäufen. Meine Fragen: Habt ihr andere Verkaufszahlen? Was war der Grund für den schwachen Verkaufsstart (nur drei Launch-Titel?) Wird es besser? Floppt er in den USA? Kauft ihr den GCN trotzdem?

N-ZONE Harte Worte! Doch wir können Big Psychos Wut durchaus verstehen. Seid ihr der gleichen Meinung, wie er? Werdet Teil unserer N-Zone-Community und diskutiert fleißig mit!

NINTENDO 64

Verk. N64 + 2 Control. P. + 10 Sp. (Banjo 1+2), Mario (P2, K, T, G) DK 64, FIFA 99, alle 1A-Zustand + orig. Verp. + Anleitung, alle auch einzeln. Tel.: 089/8404662, ab 17 Uhr

Verk. N64 + 4 Contr. + 1 Memory Card + Exp. Pak + 2 Rumble P. + 30 Top-Spiele wie z. B. Zelda, Donkey Kong, Banjo-Kazooie u. v. m. Preis 950,- DM VB, mehr Infos unter Tel.: 07141/481596

N64, 1 Pad, Expansion Pak, Memory Card, Zelda 64, Horrorspiel, Mario 64, 300,- DM VB, Verk. auch PSX + Zubehör + Spiele, suche PS2. Tel.: 03523/71599

SUCHE NINTENDO 64

Suche NHL 99 von Electronic Arts, bitte melden unter Tel.: 06003/3657 oder 0179/3605023

Ich suche für N64 gut erhaltenes Star Wars Sote mit Anl. u. Verp., zahle 30,- DM, tausche ebenfalls für SNES Star Gate mit Anl. u. Verp. 20,- DM. Tel.: 040/8300487

Suche Yoshi's Story, Bomberman 64, Star Wars EP1: Racer, Pokém.-Puzzle, Mickey's Speedway, Banjo-Tooie, Mario Party 1, verkaufe PS1-Spiele. Tel.: 06638/919521

Suche Mystical Ninja 2, meldet euch bitte unter Tel.-Nr. 0571/33813

Suche Rainbow Six, FIFA 98 je 30,- DM, Donkey Kong 64 inkl. Expansion Pak max. 50,- DM, Pokémon Snap max. 10,- DM, nur werktags. Tel.: 02445/911290, Christoph

Rush 2 Extreme Racing USA. Gross-Holtwick Nils, Karlstr. 29, 46399 Bocholt. Tel.: 02871/44219

Suche N64-Konsole + 2 Controller, möglichst türkis, und Pokémon Stadium + Transfer Pak zum kleinen Preis, Tel.- und Faxnummer: 040/6047590, Saskia

Holy Magic Century, gut erhalten 40,- DM. Tel.: 05772/939433, fragt nach Daniel

Suche Castlevania 2 für N64, möglichst günstig, tausche auch gegen Diddy Kong Racing oder Pokémon Stadium mit Transfer Pak oder Extreme-G 1, ruft an! Tel.: 0163/5198276

VERKAUFE NINTENDO 64

Fairplay Games – Computer- und Videospiele-Versand. Tel.: 034204/37842
E-Mail: vertrieb@fairplaygames.de

Super Mario All Stars 35,- DM, GB 50,- DM, CD Supersampler 2/97 15,- DM und Bücher der Drei ??? je 20,- DM, Pkmn. Gelb, Street Fighter je 50,- DM. Tel.: 05365/2748, Martin

Achtung! Verkaufe C&C, Banjo-Kazooie je 50,- DM, Turok 2 mit Controller Pak 70,- DM, Super Mario 30,- DM od. alles 170,- DM. Tel.: 037422/47899 Markneukirchen

N64 + 2 Pads + GB + TP + MC + EP + 1 Spieleberater und 16 Spiele, z. B. Zelda OT + MM, WinBack, Jet Force Gemini usw. Preis ca. 45,- DM. Tel.: 0721/868349, Robert und Inge

N64 Clear Edition, Pokém. Stadium, Trans. Pak, Mario K., Forsaken, Mega Memory Card, VB 200,- DM, auch einzeln. Tel.: 0413/69220673, ac110288@hotmial.com

N64-Konsole + 3 Joypads, Rumble-, Expansion- und Controller Paks, 4 Shooter, Twine, Zelda OT, zusammen 420,- DM. Tel.: 02373/680949 oder 0175/5679051, Christoph

Verk. N64 + 1 Controller + Exp. Pak + Controller Pak + 8 Spiele, z. B. Donkey Kong oder Zelda MM für 750,- DM. Tel.: 06203/660070, Handy: 0160/3474580, fragt nach Conny

Pokémon St. u. Pokémon Snap, Pokémon 64 Gelb u. Blau, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 07541/584192 oder: 0171/1944102

Verk. N64, 26 Spiele, 3 Contr., Lenkr. usw. 1.700,- DM, Spiele auch einzeln, z. B. Perfect Dark, Twine, Shooter, Daikatana, WWF 2000 + 2001 und vieles mehr. Tel.: 0621/661426, Benny

Hi, verkaufe N64 + 2 Controller + Exp. Pak + Transf. Pak + 5 Spiele, ruft an! Tel.: 0179/5752854, nach 13 Uhr

Zelda 1+2, Banjo-Kazooie, Shadow Man m. Sp. Ber. 60,- DM, Turok 1-3, Bomberman 1,2, Shadowgate, Daikatana, Perfect Dark, Forsaken, Battle Tanks 50,- DM. Tel.: 0177/5350886

N64 + 6 Spiele und 2 Controller für 230,- DM, wer 270,- DM bezahlt, bekommt noch ein SNES mit 5 Spielen und 1 Controller dazu! Tel-: 06545/1312, Basti

N64 mit 6 Spielen, Controller, Rumble Pak, Transfer Pak, verkaufe auch alles einzeln, verk. auch Pokémon Silber, Worms Armageddon, melden unter Tel.: 070/727095

Turok I u. II, Game Boy mit Adapter und Play Light (Vergrößerung) u. Spiel Super Battle Tank nach Vereinbarung. Thomas Albrecht, Bahnhofstr. 3, 36414 Unterbreizbach

Verk. Nintendo mit Lylat Wars, Yoshi, Zelda 1 und 2, World Cup 98, Blast Corps, Super Mario, 2 Pads, Ex. Pak und Rumble Pak. Tel.: 09157/296

Verkaufe Yoshi's Story, Mario Party auf N64 und 8 GBC-Spiele, z. B. Lego Insel 2 und Pokémon Neo- oder Neo-2-Karten. Tel.: 0711/8386802, fragt nach Kevin

N64, 2 Controller, Exp. Pak, 12 Top-Spiele, z. B. Conker's BFD, Zelda 1+2, Rayman 2, DC 64, Mario Party 1 geg. Gebot! SMS unter: 0177/7456981, nur zusammen!

Verk. F1 Pole Position, F-Zero X, Rayman 2, Mario Tennis, Donkey Kong 64, Horror-Spiel, 6 PlayStation-Spiele oder tausche bis 3 Spiele gegen Bomberm. Tourn., Lasse Paetz, Wolkenweher Dorfstr. 23, 23843 Bad Oldesloe

Verkaufe N64 + 2 Controller + Memory Card + 18 Spiele für zusammen 800,- DM VHB. Tel.: 0175/3885833

Verk. Blast Corps 90,- DM, Tel: 035601/22340, bitte nach William fragen, bitte ab 15 Uhr anrufen. William Maja, Grüner Weg 6, 03185 Speitz

Verk. N64 + 9 Sp. + 2 Controller + Exp. Pak, u. a. Zelda 1+2, 1080° Snowb., Pilot W., GT 64, C&C, Star Wars R.S., St. W. + Aerof. Assault, Sp. auch einz., ab 15 Uhr, fr. nach Jan, P. VB. Tel.: 02571/6212

N64-Konsole 100,- DM, S. Mario 64 30,- DM, F1 WGP 2 30,- DM, Turok 3 40,- DM, Zelda Ocarina o. Time 40,- DM, Zelda Majora's Mask 40,- DM. Tel.: 08821/57648, Chris

Verk. Excitebike 64 70,- DM, SW Battle for Naboo 45,- DM (o. Anl. u. Verp.), Tony Hawk 45,- DM, suche Twine, Banjo-Tooie, Paper Mario, Tony Hawk 2. Tel.: 0175/7603888, Ferhat

Hi, ich verkaufe South Park Rally, Armorines, Star Wars 1 und Mission: Impossible für 120,- DM. Tel.: 09462/5462, fragt nach William

Verkaufe Top Gun Hornet's Nest für 30,- DM. Andreas Müller, Südring 14, 95032 Hof

Verk. N64 + 2 Pkmn.-Spiele (Rot, Stadium), 4 Controller u. div. Hardware für 300,- DM, bei Interesse unter Tel.: 04182/292201 ab 16 Uhr, fragt nach Timo, oder donfan@t-online.de

N64 + 2 Contr. + Expans. Pak + Memory Card + 20 Top-Spiele, alle mit Verpackung, Zelda, Conker, Mario, Perfect Dark, Banjo, 500,- DM. Tel.: 0203/741335, Danny

Verkaufe N64-Konsole mit Expansion- und Rumble Pak, Memory Card, Twine, Shooter, Zelda OT, 3 Controller Pads, alles originalverpackt, 300,- DM. Tel.: 0175/5679051

Ver. N64 + 2 Controller + Mario Kart + Super Smash Bros. (alles gut erhalten und mit Verpackung), nur 195,- DM. Tel.: 0711/386373 oder 0162/3363574, David

Zelda M. M. mit Expansion Pak 90,- DM, ohne Expansion Pak 50,- DM. Tel.: 02263/2658

Verk. Mario Party 2 für 60,- DM, Air Boarder 64 für 20,- DM, J. F. Gemini für 40,- DM, Sebastian sebby6@uboot.com

N64 + EP + MC + RP + 2 Contr. + 11 Spiele + Anl., u. a. Zelda, Banjo-Tooie, SSB, Preis nach VB, ruft an! Tel.: 03933/806058, ab 14 Uhr, fragt nach Hagen

Verkaufe S. Mario 64 50,- DM, Kampfspiel 90,- DM, Mystical N. Goemon 70,- DM und GBC-Spiel: Zelda DX 40,- DM. Tel.: 038847/53127, David

N64 + Controller (Pak) + E. Pak + Spiele: Zelda 2, WWF No Mercy, M. Party, EG1, WWF W. 2000, ISS 98, Beetle A. R., WCW Mayhem u. a. VB. Tel./Fax: 0201/777218

Verkaufe N64 mit 2 farbigen Pads und 6 Spiele und auch Antennenkabel für ältere TV-Geräte, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0210/4958728

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche DK 64 (ohne EP) geg. Toy Story 2 od. Mario Tennis, verk. PS1, 2 Contr., 2 Memory Cards + 11 Spiele (Action, Sport), VB 250,- DM, (auch einzeln), Sonja. Tel.: 08251/827695

Donkey Kong 64 o. Pokémon Snap u. Extreme G o. Mario Party u. Lylat Wars gegen Perfect Dark. Tel.: 03876/786005 ab 19.30 bis 21.00 Uhr, Manuel

Schnäppchenjäger aufgepasst! Tausche N64-Spiele 4:1! XG2, WG3DH 98, Lamborghini + Forsaken gegen 1 Spiel, Banjo 2 od. BFD bevorzugt, anrufen! Tel.: 0173/5128633

Halt! Ich möchte Banjo-Tooie, tausche gegen Donkey Kong 64 und Pokémon Stadium zusammen! Vielleicht auch andere! Tel.: 0951/290697, Bamberg

Tausche Quarterback Club 2000 und Mario Kart und Turok 2, geht auch 1 Spiel oder 2 gegen Mario Tennis oder Lego Racer. Tel.: 0174/4648902

Tausche Gex 64 Enter the Gecko, Diddy Kong Racing od. Pokémon Snap gegen Pokémon Stadium + Transfer Pak. Tel.: 030/6493282

SUPER NINTENDO

Löse SNES-Sammlung auf, ca. 80 Spiele, N64-Spiele ca. 20, z. B. Zelda, ISS, Star Wars, Road Rash, Rampage usw. Game-Boy-Spiele: Pokémon usw. Tel.: 02553/6959

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe: SNES mit 2 Joypads für 50,- DM, SNES-Spiel König der Löwen, Parodius, Theme Park, Terranigma je 30,- DM, bitte nur in München! Tel.: 089/3142752

Verkaufe für SN folgende Spiele: Starwing, Zelda, Mechwarrior, Batman Forever, Donkey Kong 2, California 2, VB. Tel.: 08203/5408

Evermore III. O. Time, Terranigma, Myst. Quest mit Sp.-Berater 40,- DM + Nachn., Mogelmodul f. Game Boy 30,- DM, noch 20 andere SNES-Spiele erh. Tel.: 0177/5350886

GAME BOY ADVANCE

S. Mario Advance 50,- DM, Zelda MM 50,- DM, NFL Quarterb. 99 10,- DM. Tel.: 0172/9191384

VERKAUFE GAME BOY ADVANCE

Verkaufe Game Boy Advance + Mario Advance für 300,- DM, VHS. Tel.: 0160/2350650

Breath of Fire (jap), Golden Sun (jap) je 80,- DM, Wonderswan Color (jap), Crystal Blau 100,- DM, Andreas, ab 17 Uhr, Tel.: 07951/469214

GAME BOY

Hi! Verkaufe Donkey Kong für Game Boy Color oder tausche gegen Tomb Raider, auch für den Game Boy Color. Tel.: 02421/496116, fragt nach Thomas

SUCHE GAME BOY

Suche günstig Game Boy und Spiele sowie Nintendo-64-Spiele, fragt nach Manuela. Tel.: 0831/9601111

Suche GBC, evtl. mit Spielen, Angebote unter moritzbi@gmx.de

Suche Harvest Moon für GBC. Tel.: 0761/280453 oder 0761/6964903

Suche Game-Boy-Spiel: Driver 2, tausche 30 GB-Spiele, biete 30,- DM. Tel.: 02455/2366

Suche Game Boy Color mit Gold o. Silber Edition von Pokémon, zahle höchstens 50,- DM. Gerrit Alex, Stuibenstr. 19, 86343 Königsbrunn

Hi! Ich suche GB-Spiel Link's Awakening, Preis verhandelbar, von 18-20 Uhr. Tel.: 030/94113175, Steve

VERKAUFE GAME BOY

Verk. f. GB/GBC: Tabaluga, Micky's D. C., Sylvester & Tweety, Mickys R.A., Asterix & Obelix A.d.S., je 40,- DM + Nachnahme. Tel.: 0941/4670213, Felix

Verkaufe Scrabble, WF Superstars 2, Mega Man, Sunsoft Grand Prix, Pokémon Rot für jeweils 40,- DM oder Verhandlung, ruf an! Tel.: 06391/3838, fragt nach Lukas

Verkaufe Pokémon Blau für 40,- DM, Pokémon Silber für 60,- DM oder Blau und Silber für 90,- DM. Tel.: 033439/50706, bei Kay

Verk. Pok. Gold 60,- DM, Rot/Gelb je 40,- DM o. tausche gg. South Park (N64), Pok. Stadium m. Transf. Pak 120,- DM o. gg. D. Welt i. nicht genug + 20,- DM. Tel.: 02445/7374, Alex

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Verk. Pokémon Gelb und Blau für je 25,- DM und einen GBC Grün mit Xploder für 95,- DM, GB Camera für 20,- DM. Schreibt an: sebby6@uboot.com

Verkaufe für Game Boy Advance: GT Advance Championship Racing 80;- DM, für Game Boy Color Wario Land 3 25;- DM, Gallery 3 15,- DM. Tel.: 07522/8771

Achtung! Alles für die Hälfte! GBC (grün) 55,- DM, Linkkabel 10,- DM, Netzteil 20,- DM und 2 GB-Spiele je 35,- DM. Tel.: 034692/23280, fragt nach Martin, ab 14 Uhr

Fairplay Games – Computer- und Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842 E-Mail: vertrieb@fairplaygames.de

TAUSCHE GAME BOY

Tausche Pokémon Silber gegen Kurukuru Kururin, ruft an unter Tel. 06545/1312 und fragt nach Sebastian

CLUBS

Hi Pokémon-Fans! Kommt in den Pokémon-Forever-Cub! Informationen bei Niklas Köhler, Iltisweg 3a, 24848 Kropp! Wir sehen uns! PikaPika!!

Hi Pokéfans, habe einen Pokéclub gegründet, der Pokegalaxie heißt. Es gibt jeden Monat das Clubheft mit Infos, Turniere, Gewinnspielen, Kleinanzeigen, Leserbriefe u. v. m., bei eurem ersten Brief müsst ihr 5,- DM beilegen, ihr könnt gerne Fragen zum Club stellen, jeder Brief wird 100 % beantwortet. Schreibt an: Marco Hoffmann, Goethestr. 42, 69151 Neckargemünd

SONSTIGES

Verkauf v. neuen PC- u. Videospielen (nur Berlin) – Spiele von gestern u. heute. Tel.: 030/7522110

Hier gibt es Mew und Celebi für die Rote, Gelbe, Blaue, Goldene, Silberne Edition für 15,- DM, ruf an! Tel.: 0345/8062928, aber bitte erst nach 19 Uhr

Verkaufe, tausche PSX, auch Pokémon-Karten. Tel.: 07962/2869, fragt nach Thomas

SUCHE SONSTIGES

Suche gut erhaltene Glitzerkarten vom Pokémon-Basis-Set zu einem guten Preis. Tel.: 02131/58882 (bitte nach Marvin fragen)

Suche Pokémon Celebi, biete alle anderen, würde sogar alle auf einmal abgeben, bitte meldet euch, ich wohne in Essen! Tel.: 0170/1772270, ab 18 Uhr

Hi! Ich suche Sailor-Moon-Mangabücher mit den Folgen 1, 6, 7, 10 und weitere, wenn ihr welche habt oder wisst, wo es die gibt, ruft an! Tel.: 069/6667437 oder 069/66113321, fragt nach Nicole

Ich suche GTA 2 für GB, Pilot Wings für N64 und Age of Empires 2 für PC! Außerdem brauche ich Hilfe für Metal Gear für GBC. Tel.: 0939/18812, Julian

VERKAUFE SONSTIGES

Pokémon-Kartensammlung: 52R+52H z. B. aus der 1. Edition: Glurak, Turtok, Nidoking, Mewtu ... + 500 Karten (C, U, Promo) für 600,- DM. Tel.: 0160/93101069

Verk. Spielesamml. für MD, MCD, SAT, GB, NES, SNES + Hintbooks, 1 x Multi Mega Drive + US-SNES (viele Imp.). F. Berger, 16303 Schwedt, Lindenallee 74. Tel.: 0173/6075355

Verk. PlayStation + 5 Spiele + CD Demo + Multi Tap + 4 Controller + Memory Card, fast neu, für 350,- DM. Tel.: 07131/399298, E-Mail: wolfgeltz@aol.com

Verkaufe meine PSone mit Spielen, nur 400,- DM, ruft an unter 06333/5552, fragt nach Stefan

Für Game Boy Advance: Tony Hawk's Pro Skater 2, für Game Boy: Silberne Edition, Roger Rabit und noch eine Konami-Vol.-2-Collection, ich möchte mindestens 180,- DM. Tel.: 02383/940639

Verk. Rayman Advance für 70,- DM (recht neu!), verk. WWF Wrestlemania 2000 für N64 für 45,- DM. Schreibt bitte an sebby6@uboot.com

Verkaufe ein Poké-Paket: 70 Pokémon-Karten, versch. Sorten, Kids-Zone- und N-Zone-Aufkleber und die Codes, wie Pokébälle sich in Meisterbälle verwandeln usw. Preis 60,- DM, Tel.: 02981/6685, erreichbar von 18 bis 19 Uhr

Hi, ich verkaufe die zwei Legenden-Pokémon 151 Mew und 251 Celebi, über den Preis lässt sich verhandeln, meldet euch bei Tommy! Tel.: 0240/573874

TAUSCHE SONSTIGES

Verkaufe GBA + Sega MS, MD + N64 + Spiele VB, suche SNES + Dragonball, tausche auch geg. einz. oben! Suche auch D.-B.-Artikel (alles!). Veronika Fuchs, Goethestr. 11, 94522 Wallersdorf

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Hmmm, da steht der GameCube jetzt bei euch zu Hause rum und beim Anblick der japanischen Menüs herrscht das große Stirnrunzeln. Aber keine Panik, mit unseren kleinen Tricks und Kniffen habt ihr ganz schnell den Durchblick. Nebenbei gibt es natürlich auch noch genügend Futter für Skater-Profis und Wrestling-Amateure.

Euer Jean-Reiner Jung

World Wrestling Federation Betrayal

So, Jungs! Jetzt könnt ihr euch die bösen Buben mal so richtig zur Brust nehmen. Diese Passwörter schalten euch alle Levels der Wrestling-Orgie frei. Zusätzlich könnt ihr mit dem Passwort 4232 ein tolles Cheat-Menü aufmachen, das kaum Wünsche offen lässt.

Level	The Undertaker	Stone Cold Steve Austin	Triple H	The Rock
Parking Lot	1334	1344	1324	1314
Battle 1	1431	1441	1421	1411
Street Fight	2413	2443	2423	2413
Subway	2234	2244	2224	2214
Battle 2	2432	2442	2422	2412
Titan Towers	3134	3144	3124	3114
HQ	3332	3342	3322	3312
Battle 3	4131	4141	4121	4111

VERLAUFEN? Auch außerhalb des Kampfringes kloppen sich die Wrestling-Stars gerne mal mit merkwürdigen Gestalten.

GameCube System

Nachdem ihr den GameCube eingeschaltet habt und sich das würfelförmige Logo formt, könnt ihr durch Drücken des Z-Knopfes ein Kinderlachen als Startsignal hören.

Luigi´s Mansion

Wie findet man sich in den Menüs von *Luigi's Mansion* zurecht? Kein Problem. Nachdem ihr die Hürde des Titelbildschirms überwunden habt, indem ihr einfach die Start-Taste betätigt, könnt ihr zwischen drei Speicherpunkten und den Optionen wählen. Der Y-Knopf ermöglicht euch das Kopieren von Daten und der X-Knopf löscht Speicherstände. Wählt ihr das Bild des pummeligen Professors, geht es ins Optionsmenü. Hier läuft alles seinen geordneten Gang und ihr habt folgende Auswahlmöglichkeiten:

OPTIONEN Keine Panik! Hier ist nichts Ungewöhnliches.

Sound: Schaltet zwischen Stereo, Mono und Dolby-Surround um.
Vibration: Stellt das Rumpeln an und aus.
Control: Wählt eure liebste Art, Luigi zu steuern. Die erste Variante ist einfacher, während die zweite mehr Finessen erlaubt.
Helligkeit: Stellt in einem Testbild euren Fernseher richtig ein.

Hier dürfte jetzt also alles klar sein.

Pausenmenü
Wenn ihr während des Spiels die Start-Taste drückt, öffnet sich das Pausenmenü. Der obere Menüpunkt lässt euch sofort weiterspielen, während der untere das Spiel beendet. Wählt in der Spielpause also mit Bedacht. Zusätzlich könnt ihr mit rechts und links noch schnell zwischen den beiden Steuerungsmöglichkeiten umschalten.

Speichermenü
Einfacher geht's nimmer. Der obere Schriftzug lässt euch sofort speichern. Die zweite Auswahlmöglichkeit ist der „War-alles-nur-Spaß"-Knopf, der euch, ohne zu speichern, zurück ins Spiel bringt.

PAUSENMENÜ Mit unseren Hinweisen dürfte auch hier alles klar sein!

Wave Race: Blue Storm

Jetzt sorgen wir mal für den richtigen Durchblick in der Menüstruktur. Im Titelbild habt ihr nach der Betätigung des Start-Knopfes das übliche Hauptmenü. Folgende Punkte sind hier anwählbar:

- Championship
- Time Attack
- Score Attack
- Multiplayer
- Free Run
- Training
- Options

Werfen wir jetzt einen Blick auf die einzelnen Untermenüs.

HAUPTMENÜ Für Wave-Race-Kenner kein Problem!

Championship:
Habt ihr euch für diesen Punkt entschieden, geht es auch gleich weiter. Denn jetzt dürft ihr aus vier Klassen wählen, welche da wären:
- Exhibition
- Normaler Schwierigkeitsgrad (5 Rennen)
- Harter Schwierigkeitsgrad (6 Rennen)
- Experten-Schwierigkeitsgrad (7 Rennen)

Je nach Schwierigkeit ändert sich der Kurs und eure Kontrahenten werden auch besser. Natürlich muss man sich erst die späteren Kurse freischalten. Es wird euch halt nichts geschenkt. Habt ihr euch für einen Schwierigkeitsgrad entschieden, geht es weiter zur Fahrerwahl. Mit einem Druck auf den Z-Knopf könnt ihr hier übrigens noch kleine Modifikationen vornehmen und sowohl das Verhältnis zwischen Beschleunigung und Endgeschwindigkeit verändern als auch das Handling ein wenig konfigurieren.

Time Attack, Score Attack, Multiplayer und Free Run
In diesen Untermenüs sieht es eigentlich fast genauso aus wie im Championship-Modus. Hinzu kommt aber noch die Möglichkeit, das Wetter zu bestimmen, sofern ihr diese Funktion schon erspielt habt.

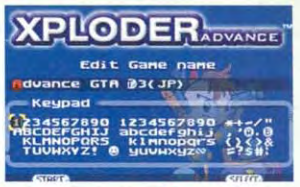
Training
Hier werden euch kleine Hilfen zu Wellenreiter-Techniken gegeben. Im Untermenü habt ihr die Wahl zwischen:
- Beginner
- Master
- Try

Der Rest dürfte sich dabei fast von selbst erklären, wenn ihr euch die kleinen Filmchen anseht.

Options
Das Herzstück jedes Spiels. Hier habt ihr die Auswahl aus folgenden Programmpunkten:
- Records: Bestzeiten ansehen.
- Sound: Hört euch die Musik und Effekte an und wählt im vorletzten Punkt zwischen Stereo und Mono.
- Vibration: Schaltet die Vibration an oder aus.
- DigiCard: Siehe unten.
- Credits: Abspann ansehen.

ERSTE HILFE Wir haben die Menüs für euch entschlüsselt.

Unter dem Punkt DigiCard gibt es zwei Auswahlmöglichkeiten. Die obere betätigt ihr, wenn ihr einen Spielstand laden wollt, die untere ist zum Löschen von Daten vorgesehen. Habt ihr eure Wahl mit dem A-Knopf getroffen, werden die drei möglichen Speicherstände angezeigt und ihr könnt eure Wahl treffen.



XPLODER ADVANCE FÜR GAMEBOY ADVANCE (TM)!

START THE NEXT GAME!

XPLODER Code Hotline: 0190-824675
DM 3,63 = ¤ 1,86/min.

AB OKTOBER IM HANDEL!
VORAUSSICHTLICHE VEROEFFENTLICHUNG.

- Link Kabel für Gameboy Advance (TM)
- Kompatibel auch mit Gameboy Colour(TM)
- Linken von Gameboy Advance(TM) Spielen auf Gameboy Advance(TM)
- Linken von Gameboy Colour(TM) Spielen auf Gameboy Advance(TM)
- Linken von Gameboy Colour(TM) Spielen auf Gameboy Colour(TM)

Multi Link Kabel für Gameboy Advance ™

empf. VK ab 19,95 DM
(Euro 10,20)

FlexiLight für Gameboy Advance ™

- extra helles Licht
- patentierte Technik
- flexibles Kabel zur optimalen Ausrichtung
- mehrere Versionen
- mit oder ohne Through-Port für Linkkabel

empf. VK ab 19,95 DM
(Euro 10,20)

Alle mit ® und TM gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Hersteller.

BLAZE®

http://www.blaze.de service@blaze.de

Tony Hawk's Pro Skater 2

HILFREICHER TONY Der Skater-König greift euch mit kleinen Cheats unter die Arme.

Es gibt doch noch Cheats für das gute, alte Nintendo 64. Wer hätte das gedacht? Ihr solltet diese Kleinode genießen, denn allzu viele wird es in naher Zukunft nicht mehr geben. Bei korrekter Eingabe wackelt übrigens kurz der Bildschirm.

Immer gefüllte Special-Leiste
Pausiert das Spiel und haltet die L-Taste gedrückt. Dann drückt ihr C-Links, C-Unten, C-Oben, rechts, C-Rechts, rechts und schon habt ihr während der gesamten Runde eine volle Special-Leiste.

Perfekte Balance
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Unten, rechts, unten, C-Links, C-Unten, C-Oben, C-Rechts, C-Links.

Zehnfache Bonuspunkte
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Unten, C-Unten, C-Unten, C-Unten, C-Links, C-Rechts, rechts.

Statistiken auf 10 erhöhen
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann unten, oben, C-Oben, C-Links, unten, oben, C-Oben.

Statistiken auf 13 erhöhen
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Unten, C-Rechts, C-Rechts, C-Oben, oben, unten, rechts, links.

Verdoppelte Mond-Gravitation
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Unten, C-Links, C-Rechts, C-Links, oben, C-Unten, unten, rechts, C-Unten, C-Unten.

Simulations-Modus
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann links, C-Rechts, rechts, unten, C-Unten, oben, oben.

Turbo-Modus
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Links, C-Unten, C-Oben, unten, oben, rechts.

Super-Turbo-Modus
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann unten, links, C-Oben, C-Unten, C-Links, rechts, oben.

Zeitlupen-Modus
Pausiert das Spiel, haltet die L-Taste gedrückt und drückt dann C-Oben, unten, links, C-Links, C-Unten, C-Oben, C-Rechts.

WAGEMUTIG? Solche Tricks dürften jetzt gar kein Problem mehr sein.

Wendy: Every Witch Way

Die putzige Praktikantin aus dem Hexenland sorgt auch auf unseren Game Boy Color für jede Menge Spaß. Mit diesen kleinen Passwörtern könnt ihr euch jetzt noch schneller durch das verzauberte Schloss bewegen.

50 % durchgespielt: Sternchen, Quadrat, Quadrat, Sternchen

100 % durchgespielt: Plus, Minus, Plus, Minus

VORSPRUNG Mit diesen Codes hat Wendy gut lachen.

Men in Black: The Series

Der Anzug ist frisch gebügelt? Gut! Sind die Sonnenbrillen auch absolut lichtundurchlässig? Noch besser! Dann wollen wir uns mal auf die neuesten Passwörter für die Männer in Schwarz stürzen.

LEBENSENERGIE Ha! Wir haben Levelcodes und pfeifen auf die Lebensenergie.

Level 2: FCHTRMNS
Level 3: HSDSHSBS
Level 4: MXNMSNNG
Level 5: THXBXSCK
Level 6: NNTNDWNY
Level 7: NFNTMMDD

Game-Boy-Cheats&Codes

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

WORLD WRESTLING FEDERATION BETRAYAL

Unendlich Leben	910925C0
Unendlich Gesundheit	914021C0
Ein-Treffer-Feind-Weg	9300D1D8
Volles Move-Meter	910524C0
Maximale Punktzahl	91092AC0 91092BC0 91092CC0 91092DC0 91092EC0 91092FC0

BIONICLE™

Werde Teil der Legende

Jetzt auf Game Boy Advance:

Die Suche nach den Toa

Überwinde gefährliche Fallen und löse schwierige Rätsel in sechs verschiedenen Welten mit über zwanzig Levels. Finde die Steine der Toa, um die mächtigen Helden herbeizurufen – nur sie können die Insel Mata Nui von der Schreckensherrschaft des Makuta befreien. Dazu gibt's sechs Bonus-Actionspiele mit Multiplayer Funktion.

Das Schicksal von Mata Nui liegt in deinen Händen!

www.bionicle.com

GAME BOY ADVANCE™

Demnächst erhältlich:

Die Legende von Mata Nui auf PC CD-ROM. Hilf den sechs großen TOA, die Masken der Macht zu sammeln.

LEGO soft ware

® LEGO und BIONICLE sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe. © 2001 The LEGO Group. 4330010/01-DE.

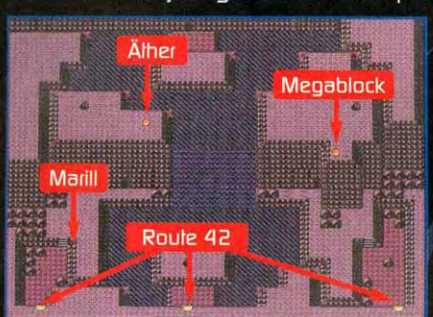
Nintendo® and Game Boy Advance™ are Trademarks of Nintendo Co., Ltd.

POKÉMON GOLD/SILBER LOGBUCH

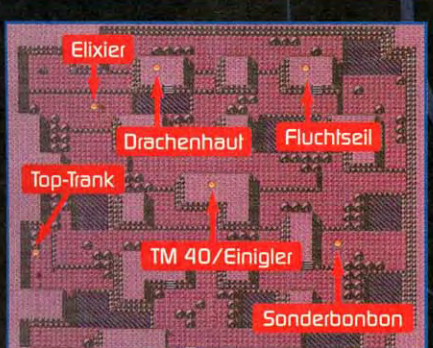
Auch in unserer November-Ausgabe darf Ahmets Logbuch natürlich nicht fehlen! Diesmal zeigt er den fiesen Rüpeln von Team Rocket, wo der sprichwörtliche Hammer hängt!

Logbucheintrag Nr. 18

Nachdem ich mir meinen Orden in Oliviana City geholt habe, weiß ich ehrlich gesagt gar nicht, wohin ich jetzt gehen soll. Doch plötzlich hab ich so eine komische Eingebung. Ich glaube, ich sehe mich mal in Mahagonia City um, denn ich fühle die Nähe von Team Rocket. Auf dem Weg dahin kann ich mir auch mal den Kesselberg zu Gemüte führen. Deshalb geht es jetzt zurück nach Teak City. Von dort aus gelange ich zur Route 42, die nach Mahagonia führt. 1 Auf dieser Route muss man auch irgendwie die Höhlen des Kesselbergs besichtigen können. Dort kann man nämlich zwei schöne Pokémon abgreifen: Marill und Rabauz! Außerdem liegen in den Höhlen massig coole Items herum und deshalb sehe ich mich hier ganz genau um. 2 Zwischendurch attackieren



KESSELBERG A



KESSELBERG B

Marill und Rabauz

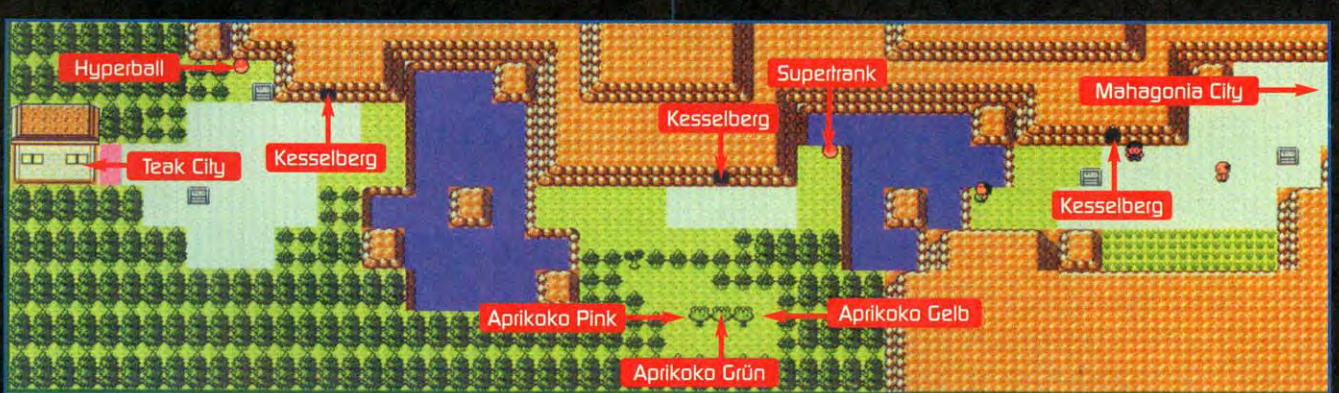
Schnappt sie euch

Diese beiden Pokémon sind ziemlich selten und gehören in jedes gut sortierte Team. Wenn ihr Kaskade, Surfer, Blitz und Stärke beherrscht, dann solltet ihr diese zwei Rabauken schnappen.
Auf den Karten, die ich über den Kesselberg angefertigt habe, könnt ihr deren ungefähren Aufenthaltsort sehen. Während Rabauz mit seinem Herrchen immer am gleichen Fleck steht, ist Marill schwerer zu kriegen. Wenn ihr Wanderer Günter eure Handynummer gebt (er treibt sich auf der Route 45 rum), dann wird er euch telefonisch über Marills Aufenthaltsort informieren.

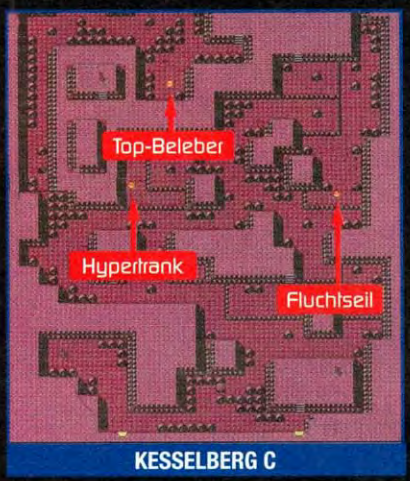
ZUM KESSELBERG Über Route 42 geht's nach Mahagonia.

WAHNSINN Warum schickst du mich in die Höhle?

BLUTSAUGER Zubat greift euch in den Gängen oft an.

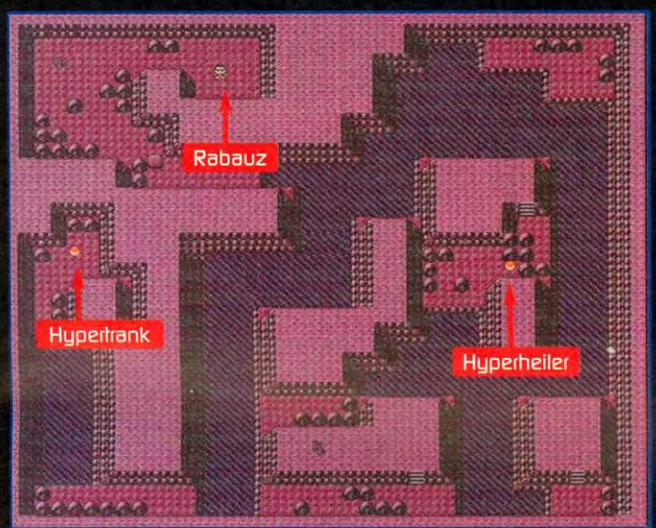


ROUTE 42



KESSELBERG C

mich wilde Pokémon, aber die stellen kein Problem dar. 3 Um jeden Fleck des Gewölbes zu erreichen, müssen meine Pokémon Kaskade, Surfer, Blitz und Stärke beherrschen. Daher kralle ich mir alles, was geht, und den Rest hole ich mir später, sobald ich die fehlenden Fähigkeiten besitze.



KESSELBERG D

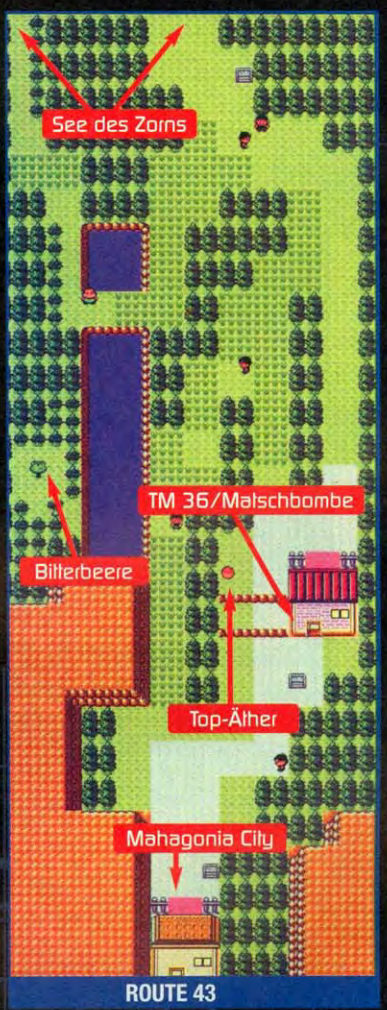
Logbucheintrag Nr. 19

In Mahagonia City begebe ich mich direkt in die Arena, um mir meinen Orden zu schnappen! Doch da lässt man mich nicht rein! 4 Ich solle mir erst den See des Zorns ansehen. Okay, dann halt nicht! Jetzt begebe ich mich zur Route 44, um zum See des Zorns zu gelangen. Als ich Mahagonia City in Richtung Osten verlassen will, be-

MAHAGONIA CITY

RÜPEL Der Speckbauch will mich nicht in die Arena lassen!

ENDSTATION NR. 2 Auch hier komme ich nicht weiter.



ROUTE 43

komme ich den nächsten Dämpfer versetzt. 5 Wieder versperrt mir jemand den Weg, also nehme ich den nördlichen Ausgang der Stadt. Diese führt mich auf die Route 43 und somit direkt zum See des Zorns! Während meines Spaziergangs fertige ich in Windeseile einen Trainer ab und ende vor einem Zollhäuschen. 6 Im Inneren trifft mich fast der Schlag! Diese Typen verlangen tausend Mäuse als Wegzoll – ansonsten wollen sie mich nicht passieren lassen. 7 Von mir kriegen diese Penner keinen Pfennig und deshalb nehme ich einen kleinen Umweg in Kauf. Ich marschiere durchs hohe Gras und muss mich wieder mit Trainern und wilden Pokémon rumärgern. Als ich am Seeufer ankomme, erfahre ich von extrem angriffslustigen Garados, die sich im Wasser rumtreiben sollen. 8 Mittels Surfer ziehe ich meine Runden und treffe auf eines dieser wilden Biester. 9 Nach einem zähen Kampf fange ich es mithilfe eines Pokéballs ein. Zusätzlich erhalte ich noch das Item „Rote Haut". Wofür das wohl gut sein mag? Als ich wieder an Land bin, werde ich von einem schwarz gekleideten Typen namens Siegfried angesprochen. 10

GLEICH KNALLT'S Auf dem Weg zum See treffe ich einige Trainer.

WUCHER Die Zöllner wollen mir 1.000 Mäuse abluchsen.

SEE DES ZORNS

Rote Haut

Wenn ihr das Garados besiegt habt, erhaltet ihr das Item Rote Haut. Bringt es zu Mr. Pokémon und ihr erhaltet eine sehr nützliche Information!

Calendar Event

Mittwochs trefft ihr am See des Zorns auf Mitko von Mittwoch. Der spendable Knabe schenkt euch das Item Schwarzgurt. Damit werden die Kampf-Attacken eurer Pokémon stärker und kosten eure Gegner mehr KP!

Was der zu erzählen hat, schlägt dem Fass den Boden aus – Team Rocket treiben in Mahagonia City ihr Unwesen! Ich hab es doch gewusst!

INTERESSANT Hier treiben sich angriffslustige Kreaturen herum.

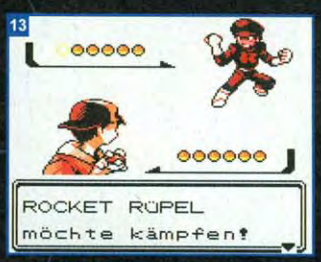
ATTACKE! Gleich schnappe ich mir das mächtige Garados.

SIEGFRIED Er klärt mich über Team Rockets Pläne auf.

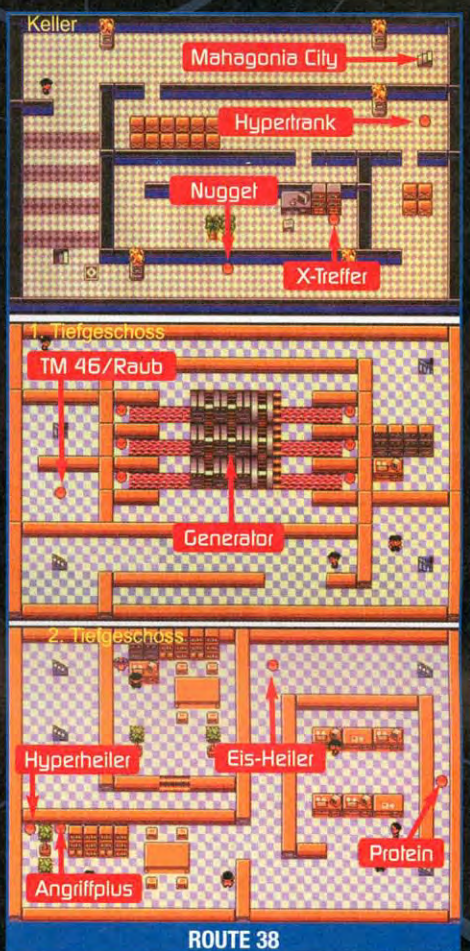
Logbucheintrag Nr. 20

Siegfried schleppt mich zum Markt in Mahagonia, welcher angeblich eine Geheimtür zu ihrem Versteck verbirgt. Wir finden eine versteckte Falltür und steigen getrennt in das Gewölbe hinab. 12 Jetzt hieß es: Sie oder ich! Wie eine Kampfmaschine plättete ich einen Rocket-Rüpel nach dem anderen. 13 Ich erfahre etwas von Überwachungskameras und einem geheimen Passwort. Während ich diese fiesen Typen erledige, quetsche ich Passwort für Passwort aus ihnen heraus. 14 Flegmonrute und Rattikarlrute waren also die beiden Geheim-Codes! 15 Auf meiner weiteren Suche läuft mir mein alter Bekannter Rotschopf über den Weg. Gerade als ich loslegen will, verdrückt sich dieser feige Heini aber. 16 Während

GEHEIM Siegfried entdeckt die Tür zum Team-Rocket-Versteck.

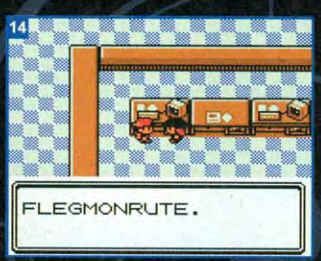


ANGRIFF! Team Rocket macht mir wieder das Leben schwer.



ROUTE 38

ich mich noch über seine Flucht aufrege, bemerke ich eine verschlossene Tür. Hier kann ich die beiden Passwörter eingeben und schon ist der Weg frei! Doch als ich die Tür durchquere, stellt sich mir der Team-Rocket-Vorstand in den Weg. 17 Ich muss mein gesamtes Können zur Schau stellen und vernichte den gemeinen Wicht! Als ich wieder abziehen will, fällt mir das Kramurx im Eck auf. Das Pokémon quasselt ein weiteres Passwort aus: Preisel Giovanni. 18 Mit diesem Passwort kann ich den Maschinenraum öffnen, also mach ich mich sofort auf den Weg. Die verschlossene Tür befindet sich im ersten Untergeschoss, und nachdem ich das Passwort eintippe, springt die Türe auf! Wieder werde ich in einen Fight verwickelt, der



PASSWORT NR. 1 Das erste Code-Wort lautet Flegmonrute.

PASSWORT NR. 2 Rattikarlrute ist also der zweite Code!

ROTSCHOPF Diesmal macht er sich aber aus dem Staub.

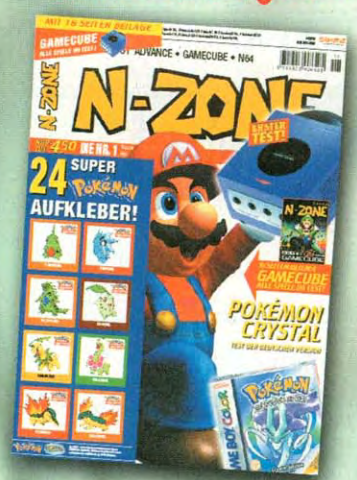
Das Nuperman-Aboangebot:

sagenhafte 50% sparen

Tu dir was Gutes: Teste N-Zone im Miniabo und hol dir zwei Ausgaben zum Preis von einer.

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: N-Zone, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf.
Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: **http://abo.computec.de**

Nas neistgekaufte Nintendo-Nagazin



Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder computec.abo@pvz.de ist fristwahrend.

☒ **Ja, ich möchte zwei Ausgaben von N-Zone zum Preis von einer testen.** P3 N 017

Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

E-Mail (für weitere Informationen)

Gefällt mir N-Zone, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von DM 4,25. Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir N-Zone wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Computec Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf oder computec.abo@pvz.de ist fristwahrend.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

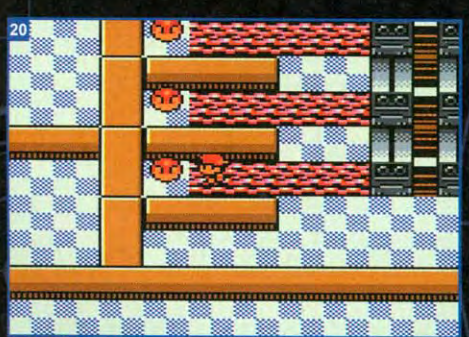
COMPUTEC MEDIA AG, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenpoth

VORSTANDSSITZUNG Der Big Boss fordert mich zum Kampf heraus. Also tu ich ihm den Gefallen. Nimm dies!

PASSWORT NR. 3 Das Kramurx serviert mir das letzte Passwort.

SEE DES ZORNS Der Generator ist für das Chaos verantwortlich.

für meinen Gegner unglücklich verläuft. Endlich stehen wir vor dem Generator. 19 Siegfried klärt mich auf: Der Generator ist für Störsignale verantwortlich, welche die Pokémon am See des Zorns beeinflussen. Woher weiß er das alles? Egal – wir müssen das Ding abschalten! Der Generator bezieht seine Energie aus mehreren Elektro-Pokémon, die sich direkt daneben befinden. Auf jeder Seite gilt es drei Lektrobals aus dem Weg zu räumen. 20 Ich übernehme die linke Seite – Siegfried die rechte. Es wird knapp, aber ich mach die zickigen Stromlieferanten doch noch fertig. Jetzt ist der Generator endlich ausgeschaltet! Siegfried schenkt mir VM 06/Whirlpool. 21 Damit kann ich endlich die Strudelinseln besuchen! Dort findet man übrigens das mächtige Pokémon Lugia ...



AKKUPACK Die Lektrobals versorgen den riesigen Generator mit Elektrizität!

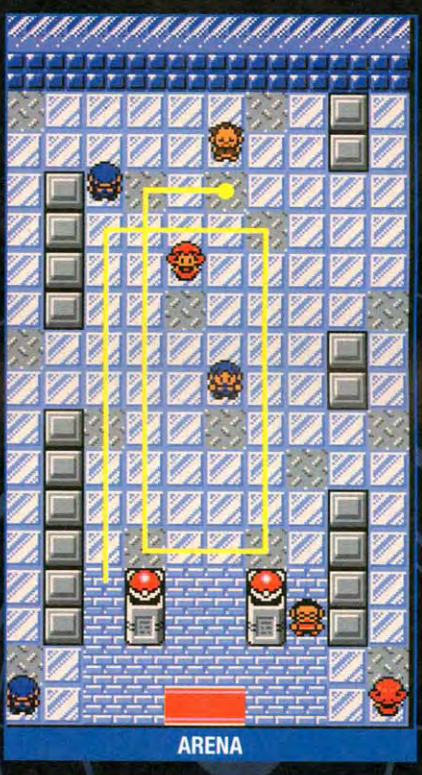
GESCHENK Siegfried vermacht mir ein tolles Item: VM 06/Whirlpool.

Logbucheintrag Nr. 21

ARENALEITER Norbert ist ein aufgeblasenes Großmaul.

TM16/EISSTURM Ein weiterer Orden gehört mir und ich gehe.

So, jetzt check ich erst mal die Pokémon-Arena in Mahagonia City! Wie erwartet ist der Eingang jetzt frei und ich marschiere direkt rein. Der Boden der Arena ist komplett mit Eis überzogen und extrem rutschig! Ich werde euch einen Plan zeichnen, damit ihr hier zurechtkommt. Der Arena-Leiter Norbert ist ein harter Brocken und teilt richtig gut aus. 22 Doch schon aus Tradition bin ich siegreich und mache mich mit dem Eisorden und TM 16/Eissturm aus dem Staub. 23 Als ich die Arena verlasse, klingelt mein Telefon – Professor Lind ist dran und klärt mich darüber auf, dass er im Radio merkwürdige Dinge gehört hat. 24 Tja, dann werd ich mal nach Dukatia City wackeln, denn da steht der Radioturm. Was dort passiert, könnt ihr nächstes Mal nachlesen ...



ARENA

RADIO-STRESS Prof. Lind klärt mich über seltsame Geschehnisse im Radio auf. Das kommt mir alles ziemlich spanisch vor.

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth
E-Mail: nzone@computec.de
Website: www.n-zone.de

Anschrift des Abo-Service:
KUNDENSERVICE:
Computec Abo-Service
Postfach 1129
23612 Stockelsdorf
ZENTRALE SERVICE-NUMMER:
Telefon: 0451-4906-700
Telefax: 0451-4906-770
E-Mail: computec.abo@pvz.de

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Content Coordinator:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Auslandskorrespondenten: Warren Harrod,
Bildredaktion: Albert Kraus
Layout:
Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Sandra Wendorf
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer, Claudia Brose, Nicole Schötz
Textchef:
Michael Ploog
Art Director:
Andreas Schulz
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 345
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: info@computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 1.10.2000

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat

Anzeigenberatung:
Alexander Kreis
E-Mail: alexander.kreis@computec.de

Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer
Telefon: 0911-2872140
Fax: 0911-2872240

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe, in der die Anzeige erschienen ist, und der Seitennummer an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Alexander Kreis, Anschrift siehe oben

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag
Vertrieb:
Burda Medien Vertrieb
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 51,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 75,-)

Abonnementsbestellung Österreich:
Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif, Tel.: 06246-882882, Fax: 06246-8825277
E-Mail: bgenser@leserservice.at
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 390,-

Druck:
heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:
Games Hardware, PC Games, PC Action, MCV, PlayZone, Kids Zone, PSG

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 3. Quartal 2001 62.806 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy Advance ❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Datum Unterschrift

Anschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth

Achtung Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	0190-824694	Mo.-So. 8°°-24°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	0180-5005806	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

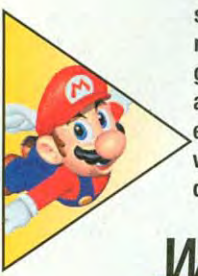
Ab 28.11.2001 am Kiosk

Pikmin

Am 26. Oktober erschien der neueste GameCube-Streich von Shigeru Miyamoto in Japan. Wir werden natürlich wie immer keine Kosten und Mühen scheuen, um euch in der nächsten Ausgabe einen ausführlichen Import-Test des Spiels mit dem erfrischend ungewöhnlichen Spielprinzip präsentieren zu können. Unsere aufregenden Erlebnisse und Erfahrungen im virtuellen Lebensraum Vorgarten gibt's in N-Zone 12/01.

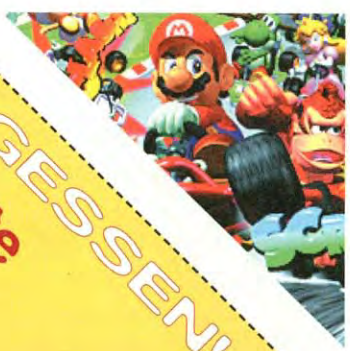
Tony Hawk's Pro Skater 3

Ein Traum wird wahr! Während wir in Sachen *Tony Hawk's Pro Skater 3* bis vor kurzem noch neidisch auf unsere PLAYZONE-Kollegen schauten, hat Activision nun offiziell bekannt gegeben, dass das Spiel aller Voraussicht nach ein Launchtitel für den GameCube in den Vereinigten Staaten sein wird. In der nächsten N-Zone erfahrt ihr alles Wissenswerte zu diesem Kracher, natürlich mit brandaktuellen Bildern.



Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- Im Test: Harry Potter (GBA)
- Im Test: Tetris Worlds (GBA)
- Im Test: ISS (GBA)
- Pokémon-G/S-Logbuch 8. Teil
- Schicke neue Aufkleber



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 28.11.2001!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ..

Frank Matzke

Der 32-jährige Frank Matzke ist Marketing Manager Games bei Vivendi Universal.

Was spielen Sie im Augenblick?
Spyro: Season of Ice und *Crash Bandicoot* (PlayStation 2)

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Klassische Konzepte perfekt spielbar umgesetzt: *Spyro* für Game Boy Advance muss sich keinesfalls hinter dem PlayStation-Vorbild verstecken – ganz im Gegenteil: Durch die verschiedenen Spielmodi bietet die Taschenversion noch mehr Abwechslung.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Donkey Kong war mir zwar immer zu schwer, aber ich habe trotzdem große Teile meines knappen Taschengeldes in den Automaten investiert. Und ganz sicher *Super Mario Bros.* Die simple Grafik konnte mich zwar nicht begeistern, die Spielbarkeit ist dafür auch heute noch grandios. *Donkey Kong Country* dagegen wartete vor etlichen Jahren mit revolutionärer Highend-Optik auf – der Titel macht sich auch zu Beginn des 21. Jahrhunderts noch gut!

Was gefällt Ihnen am GameCube am besten?
Neben den reinen technischen Leistungsdaten vor allem das originelle Design – farbenfroh und kompakt!

Welche GameCube-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Besonders freue ich mich auf unser eigenes *Stirb langsam*-Spiel – aber freilich werde ich auch um *Wave Race: Blue Storm*, *Zelda* und vor allem *Metroid Prime* nicht herumkommen.

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Ich erinnere mich auf alle Fälle an *Space Invaders*, *Pac-Man* und *Asteroids*, aber *Zaxxon* hat mich damals richtig umgehauen. Zu Hause waren zu der Zeit allerlei *Pong*-Varianten angesagt ...

Welches Spielegenre bevorzugen Sie generell und warum?
Kampfspiele à la *Dead or Alive* oder *Soul Calibur* begeistern mich, aber eigentlich vermisse ich vor allem die ehedem so erfolgreichen „Action-Hüpfspiele" wie *Shinobi*, *Strider*, *Turrican* oder *Metal Slug*.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Multiplayerspiele machen vor allem auf PCs richtig Freude – *Diablo II* spielt sich einfach traumhaft. Auf Konsole beeindrucken mich die Mehrspieler-Optionen von *Conker's Bad Fur Day*.

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Unbedingt *Spyro: Season of Ice* auf den Wunschzettel packen! Am besten gleich mehrere Exemplare pro Familie ... :-)

#228 Hunduster

Typ: Unlicht/Feuer
Größe: 0,6 m
Gewicht: 10,8 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Hunduster ist immer eine gute Wahl, denn als Unlicht/Feuer-Pokémon stellt es ein wahres Kraftpaket auf vier Pfoten dar. So leicht ist Hunduster aber gar nicht zu kriegen, denn das Pokémon trefft ihr nur nachts! Mit etwas Glück wird es euch beispielsweise auf der Route 7 über den Weg laufen – da heißt es unbedingt zuschnappen! Sobald Hunduster Level 24 erreicht, entwickelt es sich zu Hundemon!

Fähigkeiten:
Silberblick
Glut
Brüller
Smog

#210 Granbull

Typ: Normal
Größe: 1,4 m
Gewicht: 48,7 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Das etwas miesepetrig wirkende Pokémon Granbull könnt ihr nicht in freier Wildbahn schnappen. Um an den kleinen Racker zu gelangen, müsst ihr zuerst Snubbull schnappen und dieses auf Level 23 powern. Dann entwickelt es sich automatisch zu Granbull, dessen Attacken keinesfalls zu verachten sind. Übrigens: Um Snubull zu kriegen solltet ihr euch auf der Route 38 umsehen!

Fähigkeiten:
Tackle
Silberblick
Grimasse
Rutenschlag

#251 Celebi

Typ: Psycho/Pflanze
Größe: 0,6 m
Gewicht: 5,0 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Celebi ist etwas ganz Besonderes, denn das mysteriöse Wesen könnt ihr nicht auf herkömmlichem Wege schnappen. Es gibt nur zwei Möglichkeiten, um an Celebi ranzukommen. Entweder besorgt ihr euch ein Schummel-Modul und „ermogelt" euch euer Exemplar oder ihr besucht eine Nintendo-Veranstaltung (zum Beispiel Celebi Tour), wo ihr euch das Pokémon auf euer Game-Boy-Modul laden könnt.

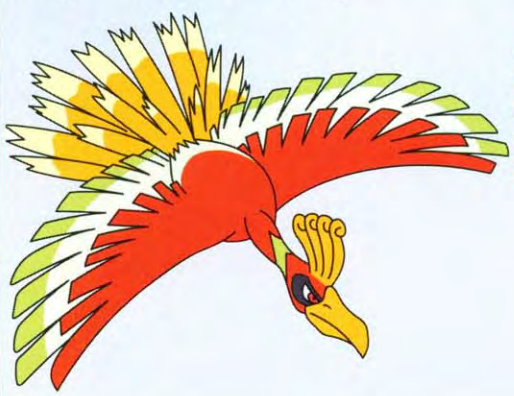
Fähigkeiten:
Bodyguard
Antik-Kraft
Seher
Staffette

#250 Ho-oh

Typ: Feuer/Flug
Größe: 3,8 m
Gewicht: 199 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Das mächtige Ho-oh gehört zu den begehrtesten Pokémon überhaupt und ist extrem schwer zu schnappen. Ho-oh kommt nur ein einziges Mal vor und befindet sich auf dem Dach des Zinnturms. Sobald ihr die Buntschwinge habt, könnt ihr ihm entgegentreten. Deckt euch vorher mit Tränken ein und denkt daran, dass einfache Pokébälle nicht viel nützen! Außerdem ist es ratsam, vor dem Kampf abzuspeichern, denn wenn ihr versagt, dann ist Ho-oh für immer weg!



Fähigkeiten:
Läuterfeuer
Bodyguard
Windstoß
Genesung

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 160

#210 Granbull

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 161

#228 Hunduster

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 162

#250 Ho-oh

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 163

#251 Celebi